

Εκπαιδευτικό APP Γνώ σεων ΕΛ/ΛΑΚ - Ανάλυση/Σύνταξη #490

Οθόνη παιχνιδιού

10/07/2015 16:27 - Samaras, Patroklos

Κατάσταση:	Closed	Εκκίνηση:	10/07/2015
Προτεραιότητα:	Normal	Προθεσμία:	
Ανάθεση σε:		% επιτεύχθη:	0%
Κατηγορία:		Εκτιμώ μενος χρόνος	0.00 ώρα
Στόχος έκδοσης:		Δαπανημένος χρόνος	0.00 ώρα
Περιγραφή			
Δημιουργία Σεναρίου (GameScenario)			
Εμφάνιση Ερώτησης			
Πλήκτρα Απαντήσεων			
Εμφάνιση Score			
Εμφάνιση Χρόνου (αν είναι παιχνίδι χρόνου)			
Εμφάνιση Κατηγορίας (αν είναι όλες, εμφάνιση "Κατηγορία: ΟΛΕΣ")			
Πλήκτρο επόμενη ερώτηση			
Πλήκτρο Pause (Pause Dialog)			
μέθοδος επικύρωσης απάντησης και score assignment			
μέθοδος απενεργοποίησης πλήκτρων (time elapsed)			

Ιστορικό

#1 - 13/07/2015 02:19 - Samaras, Patroklos

- Κατάσταση άλλαξε από New σε Closed