

Εκπαιδευτικό APP Γνώ σεων ΕΛ/ΛΑΚ - Ανάλυση/Σύνταξη #484

Σχεδίαση Κλάσης Σενάριο Παιχνιδιού (java)

10/07/2015 16:02 - Samaras, Patroklos

Κατάσταση:	Closed	Εκκίνηση:	10/07/2015
Προτεραιότητα:	Normal	Προθεσμία:	13/07/2015
Ανάθεση σε:		% επιτεύχθη:	0%
Κατηγορία:		Εκτιμώ μενος χρόνος	0.00 ώρα
Στόχος έκδοσης:		Δαπανημένος χρόνος	0.00 ώρα
Περιγραφή			
Πεδία: αριθμός_γύρων, χρόνος(αν επιλεχτει), λίστα_καρτών, score_παιχνιδιού, τρέχουσα_κάρτα			

Ιστορικό

#1 - 13/07/2015 02:20 - Samaras, Patroklos

- Κατάσταση άλλαξε από New σε Closed