

Α.Π.Θ

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΣΧΟΛΕΙΟ ΑΝΟΙΚΤΟΥ ΚΩΔΙΚΑ

SYNCHRONEYES PROJECT TESTING

ΚΟΝΙΑΚΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ

ΑΕΜ:2174

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ ΕΝΑΣΧΟΛΗΣΗΣ

Εφαρμογή Δυναμικού ελέγχου στο έργο Synchroneyes μέσω
ΕΛΕΓΧΟΥ ΜΟΝΑΔΑΣ (UNIT TESTING)

- Η κάθε μονάδα ελέγχθηκε ξεχωριστά για το αν πληροί τις προδιαγραφές της
- Χρησιμοποιήθηκε συνδυασμός των στρατηγικών του Λειτουργικού και Δομικού ελέγχου
- Επιλέχθηκε **ΜΗ-ΑΥΞΗΤΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ ΜΟΝΑΔΑΣ** (ξεχωριστός έλεγχος κάθε μονάδας – ενοποίηση – συνολικός έλεγχος έργου)

Για μία πιο ολοκληρωμένη εικόνα και διαδικασία ελέγχου το λογισμικό πέρασε από τις διαδικασίες **ΕΠΑΛΗΘΕΥΣΗΣ** και **ΕΠΙΚΥΡΩΣΗΣ**

- **ΕΠΑΛΗΘΕΥΣΗ**
Πραγματοποιήθηκε έλεγχος από την ομάδα που δημιούργησε το λογισμικό (α -test)
- **ΕΠΙΚΥΡΩΣΗ**
Πραγματοποιήθηκε έλεγχος από ομάδα ανεξάρτητη των δημιουργών (β -test)

ΜΟΝΑΔΕΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ - ΕΛΕΓΧΟΙ

Παρακάτω παρουσιάζονται οι μονάδες από τις οποίες αποτελείται το έργο Synchroneyes μαζί με τους ελέγχους και τα αποτελέσματά που παρατηρήθηκαν κατά την εφαρμογή τους

- **Κλάση Main**

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
Δημιουργία νέου παραθύρου	ΕΠΙΤΥΧΙΑ (10 δοκιμές)
Αναμονή για επιλογή χρήστη	ΕΠΙΤΥΧΙΑ (μεγάλο διάστημα αναμονής)
Έλεγχος επιλογής mode	ΕΠΙΤΥΧΗΣ (δοκιμή και για τα δύο mode του έργου)

- **Κλάσεις PersonalUse - PersonalUseResults**

Πραγματοποιήθηκε σύγκριση των απαντήσεων του χρήστη με τα αποτελέσματα της εφαρμογής ως προς:

- Επιτυχία εκτέλεσης
- Σωστός αριθμός σωστών επιλογών
- Σωστό πόρισμα (μορφή , πληροφορίες)

ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΩΝ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ (ΕΠΙΤΥΧΙΑ ή που απέτυχε)
Όλες οι απαντήσεις είναι ενός normal ατόμου	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με επαρκή αντίληψη χρωμάτων	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με φυσιολογική αντίληψη χρωμάτων	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με ελλιπή αντίληψη χρωμάτων	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός red-colour blind ατόμου	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός green-colour blind ατόμου	ΕΠΙΤΥΧΙΑ

- **Κλάσεις SupervisedUse – SupervisedUseResults**

Και πάλι πραγματοποιήθηκε σύγκριση των απαντήσεων του χρήστη με τα αποτελέσματα της εφαρμογής ως προς:

- Επιτυχία εκτέλεσης
- Σωστός αριθμός σωστών επιλογών
- Σωστό πόρισμα (μορφή , πληροφορίες)

ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΩΝ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ (ΕΠΙΤΥΧΙΑ ή που απέτυχε)
Όλες οι απαντήσεις είναι ενός normal ατόμου	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με επαρκή αντίληψη χρωμάτων	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με φυσιολογική αντίληψη χρωμάτων	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με ελλιπή αντίληψη χρωμάτων	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απαντήσεις ενός ατόμου με Πρωτανοπία ή ισχυρή Πρωτανωμαλία	ΕΠΙΤΥΧΙΑ

Απαντήσεις ενός ατόμου με Δευτεροανομία ή ισχυρή Δευτεροανομαλία	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
--	-----------------

- **Κλάση Window**

Η κλάση βασικού παραθύρου του έργου. Κυρίως εδώ εξετάζουμε αστοχίες του προγράμματος όσον αφορά το γραφικό περιβάλλον λειτουργίας οι οποίες μπορεί να οδηγήσουν σε λογικά λάθη ή απρόσμενο τερματισμό του προγράμματος

ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΕΛΕΓΧΟΥ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ (ΕΠΙΤΥΧΙΑ ή που απέτυχε)
Παρουσία επιλογής (επιλέγω τουλάχιστον μία) σε κάθε βήμα του προγράμματος	ΕΠΙΤΥΧΙΑ
Απουσία επιλογής για όλα τα βήματα του προγράμματος	ΑΠΟΤΥΧΙΑ Το πρόγραμμα συνεχίζει κανονικά μέχρι την τελική εικόνα μετά από την οποία τερματίζει απρόοπτα <u>ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΤΟΥ BUG</u>

	<p style="text-align: center;">ΕΠΙΤΥΧΙΑ</p> <p style="text-align: center;">Το πρόγραμμα δεν επιτρέπει το πάτημα του κουμπιού NEXT ή OK εάν δεν έχει υπάρξει κάποια Επιλογή</p>
<p>Κατ'επέκταση του προηγούμενου δεν μπορεί να υπάρξει απουσία επιλογής σε κανένα άλλο σημείο του προγράμματος οπότε έχουμε ΕΠΙΤΥΧΗ λειτουργία</p>	

ΤΕΛΟΣ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ