



Εισαγωγή στο Linux

Απόστολος Βόγκλης
Μονάδα Αριστείας ΕΛΛΑΚ | ΕΤΕΠΗ | 26/11/2014

Τι είναι ένα Λειτουργικό Σύστημα

- Το λογισμικό πάνω στο οποίο στηρίζεται η διαχείριση όλων των διαδικασιών ενός Η/Υ.
- Χωρίς αυτό οι Η/Υ είναι πρακτικά αδύνατο να χρησιμοποιηθούν.
- Ευρέως διαδεδομένα λειτουργικά συστήματα: **MS-DOS, MS-WINDOWS, MacOS, UNIX.**
- Ορισμένα παλαιότερα λειτουργικά συστήματα: **NOS, COS, VMS, VM-CMS, PRIMOS** κλπ.

Χρηστές (users)

Κέλυφος (Shell) ή Γραφικό περιβάλλον (GUI)

**Εφαρμογές/Προγράμματα/
μεταφραστές
(applications/Software/
Compilers)**

**Εφαρμογές
διαχείρισης του
συστήματος/System
Utilities**

**Βιβλιοθήκες του συστήματος/
System Calls Libraries**

**Ο Πυρήνας του λειτουργικού
Συστήματος KERNEL**

ΥΛΙΚΟ/HARDWARE

**Multi Core Processor ,
8GB RAM 500GB hard disk,
NICS**

Η Ιστορία του UNIX

- Δημιουργήθηκε από τον Kenneth Thompson το 1969 στα Bell Labs.
- Ήταν γραμμένο σε Assembly του Η/Υ PDP-7 της εταιρείας Digital (DEC).
- Υποστήριζε μόνο έναν χρήστη.
- Ξαναγράφηκε το 1971 σε Assembly του PDP-11 (DEC).

Η Ιστορία του UNIX ...

- Ο Thompson το 1970 κατασκεύασε την γλώσσα B, ώστε να μην χρειάζεται να γράφεται όλο το σύστημα εκ νέου σε Assembly κάθε φορά που άλλαζε πλατφόρμα.
- Η γλώσσα B τελικά αποδείχτηκε ακατάλληλη.
- Το 1973 το Unix ξαναγράφηκε εξ ολοκλήρου στην γλώσσα C που δημιούργησε ο Dennis Ritchie στα Bell Labs και τότε άρχισε να υποστηρίζει πολλούς χρήστες.

Η Ιστορία του UNIX ...

- Αναπτύχθηκαν διάφορες εκδόσεις του Unix
- Στο University of California at Berkeley η έκδοση BSD.
- Από την Microsoft το προϊόν Xenix που είχε επιπλέον, εμπορικές εφαρμογές.
- Το 1983 από την AT&T η έκδοση System-V
- Από το 1984 άρχισε μια προσπάθεια για την ανάδειξη μιάς Standard έκδοσης.

Εκδόσεις του Unix

- **Solaris** και **SunOS** της **Sun Microsystems**
- **AIX** της **IBM**
- **IRIX** της **Silicon Graphics**
- **HP/UX** της **Hewlett-Packard**
- **AUX** της **Apple**
- **Xenix** της **Microsoft**
- **Linux** (διατίθεται ελεύθερα)
- **Free BSD** από το **UC at Berkeley** (διατίθεται ελεύθερα)

Η Ιστορία του UNIX ...



Το λειτουργικό σύστημα Unix

- Το Unix υποστηρίζει ταυτόχρονα πολλούς χρήστες. (**Multi-User, Time Sharing**).
- Κάθε χρήστης μπορεί να εκτελεί ταυτόχρονα πολλά προγράμματα. (**Multi-Tasking**).
- Κάθε χρήστης έχει ένα «**λογαριασμό**».
- Συνήθως ο λογαριασμός έχει το όνομα του χρήστη.
- Κάθε λογαριασμός καθορίζει ένα «**χώρο**» όπου ο χρήστης διατηρεί τα αρχεία του.

Σχετικά με το UNIX ...

- Έχει δοθεί βαρύτητα στην ασφάλεια και προστασία των δεδομένων.
- Το **Unix** έχει μεταφερθεί σε πολλές διαφορετικές μηχανές.
- Η «μεταφερσιμότητα» οφείλεται στο γεγονός ότι το **Unix** είναι γραμμένο κατά κύριο λόγο στην υψηλού επιπέδου γλώσσα **C**.
- Μόνο ένα μικρό μέρος είναι γραμμένο σε γλώσσα μηχανής (Assembly).
- Δεν περιλαμβάνει ενσωματωμένο παραθυρικό περιβάλλον

Ορολογία

- **Σύστημα:** Εννοούμε το λειτουργικό σύστημα. Η έκφραση «μπήκα στο σύστημα» σημαίνει ότι έχω επιτυχώς ταυτοποιηθεί και μπορώ να χρησιμοποιήσω τους υπολογιστικούς πόρους που μου διατίθενται.
- **Τερματικό (terminal):** Ένα πρόγραμμα που εκτελείται σε παραθυρικό περιβάλλον και δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να αλληλεπιδράσει με το Σύστημα, μέσω του κελύφους, χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο.
- **Κέλυφος ή φλοιός (shell):** Πρόγραμμα του λειτουργικού συστήματος που επιτρέπει στο χρήστη να αλληλεπιδράσει με εντολές από το πληκτρολόγιο.
- **Παραθυρικό περιβάλλον:** Πρόγραμμα που εκτελείται και επιτρέπει στο χρήστη να αλληλεπιδράσει με το ποντίκι (πχ. X-Windows)
- **Αρχείο:** Ένα αρχείο υπολογιστή είναι ένα σύνολο από πληροφορίες, δεδομένα ή και ένας πόρος.
 - Ένα αρχείο είναι διατηρητέο με την έννοια ότι ακόμα και όταν τερματίσουν να εκτελούνται τα προγράμματα που το δημιούργησαν ή το χρησιμοποιούν αυτό θα συνεχίσει να υπάρχει
 - Σε κάθε αρχείο υπολογιστή ενός υπολογιστή δίνεται ένα όνομα ώστε να ξεχωρίζει από όλα τα άλλα αρχεία.

Ορολογία

- **Σύστημα αρχείων:** Μέθοδος για την αποθήκευση και την οργάνωση των δεδομένων των αρχείων.
- **Κατάλογος:** ένα ειδικό αρχείο το οποίο περιέχει πληροφορίες για άλλα αρχεία και καταλόγους. Ένας κατάλογος που βρίσκεται καταχωρημένος σε έναν κατάλογο ονομάζεται υποκατάλογός του. Έτσι σχηματίζεται μια ιεραρχία καταλόγων, μια δενδροειδής δομή.
- **Διεργασία (process):** Σε έναν υπολογιστή είναι το στιγμιότυπο ενός προγράμματος που εκτελείται.
- **Χρήστης:**

Ενότητα 1: Πρόσβαση στο Unix

Λίστα εντολών

- exit – έξοδος από σύστημα ή τερματικό
- logout – έξοδος από το σύστημα
- passwd – Αλλαγή της κωδικής λέξης
- rlogin – απομακρυσμένη σύνδεση σε σύστημα UNIX (μέσω δικτύου)
- slogin – κρυπτογραφημένη έκδοση της rlogin
- ssh – κρυπτογραφημένη δημιουργία απομακρυσμένου τερματικού
- telnet – είσοδος σε απομακρυσμένο σύστημα μέσω της υπηρεσίας telnet

Η διαδικασία login

- Το Unix ζητά το όνομα του «**Λογαριασμού**». Ενδεικτικά τυπώνει στην οθόνη την λέξη:

login:

- Ο χρήστης εδώ πρέπει να πληκτρολογήσει το όνομα του λογαριασμού του πχ: **login:** και στην συνέχεια να "πατήσει" το πλήκτρο ENTER

login ... συνέχεια

- Στην συνέχεια το Unix ζητά μια «λέξη-κλειδί» (password) από τον χρήστη. Ενδεικτικά τυπώνει στην οθόνη την λέξη:

password:

- Ο χρήστης τώρα πρέπει να πληκτρολογήσει την λέξη-κλειδί η οποία δεν εμφανίζεται στην οθόνη για λόγους «ασφαλείας» και *ENTER*

“login” ...

- Εάν όλα έχουν εισαχθεί σωστά, ο χρήστης συνδέεται και μπορεί να αρχίσει να εργάζεται.
- Εάν κάτι δεν έχει πάει καλά, το **Linux** ξεκινά ξανά την διαδικασία **login**.

Σύνδεση νέου χρήστη

- Υπάρχουν διάφορες παραλλαγές της διαδικασίας **login** την πρώτη φορά που χρησιμοποιεί κανείς τον λογαριασμό του.
- Αυτό εξαρτάται από το τι επιλογές έχει κάνει ο διαχειριστής του συστήματος. (**Administrator**)
- Π.χ. είναι δυνατόν να μη ζητηθεί password, αλλά να πρέπει να καθοριστεί στην συνέχεια από τον ίδιο τον χρήστη.

Πως αλλάζει η λέξη-κλειδί

- Η εντολή: **passwd** ξεκινά την διαδικασία αλλαγής του password.
- Το Linux αποκρίνεται: **enter old password:**
- Ο χρήστης πληκτρολογεί το ήδη ισχύον password που δεν εμφανίζεται στην οθόνη
- Το Linux αποκρίνεται: **enter new password:**
- Ο χρήστης πληκτρολογεί το νέο password.
- Το Linux αποκρίνεται: **reenter new password:**
- Ο χρήστης πληκτρολογεί ξανά το νέο password.
- Το πλήκτρο **ENTER** χρησιμοποιείται στο τέλος της κάθε πληκτρολόγησης.

Η διαδικασία “logout”

Για να αποσυνδεθεί ο χρήστης υπάρχουν διάφοροι ισοδύναμοι τρόποι.

- Πληκτρολόγηση της λέξης: **exit** και **ENTER**
- Πληκτρολόγηση της λέξης: **logout** και **ENTER**
- Κρατάμε το πλήκτρο **Control** πατημένο και πληκτρολογούμε τον χαρακτήρα **D**.

Απομακρυσμένη είσοδος

- `rlogin` – Η εντολή `rlogin` επιτρέπει πρόσβαση σε απομακρυσμένο σύστημα. Αν ο χρήστης ζητήσει πρόσβαση σε άλλο μηχάνημα του δικτύου του Τμήματος:

`rlogin <hostname>` (π.χ. `rlogin remotews01`) για να πετύχει `login` πρόσβαση στο επιθυμητό μηχάνημα.

- `rsh` - Το `rsh` είναι πρόγραμμα για εκτέλεση εντολών σε απομακρυσμένο σύστημα. Ο χρήστης πρέπει να έχει λογαριασμό και στα δυο συστήματα.

`rsh <hostname> <command>`

(π.χ. `rlogin remotews01 who`)

`rsh <hostname> = rlogin <hostname>`

- `slogin` – κρυπτογραφημένη έκδοση της `rlogin`

Απομακρυσμένη είσοδος

- ssh – Το ssh (secure shell) είναι πρόγραμμα για ασφαλή σύνδεση με άλλο υπολογιστή, για ασφαλή εκτέλεση εντολών σε απομακρυσμένο μηχάνημα
 - `ssh remotews01`
 - `ssh -l user1 remotews01`
 - Στα Windows putty, SSH Secure Shell Client, ...
- telnet – είσοδος σε απομακρυσμένο σύστημα μέσω της υπηρεσίας telnet
 - Δεν υποστηρίζεται σήμερα

Ενότητα 2: Συνδεδεμένοι στο σύστημα

- Επιτυχημένη διαδικασία login μας «εισάγει» στο σύστημα

Εξοικείωση με το Περιβάλλον

- Υπάρχουν διάφορα περιβάλλοντα

KDE

GNOME



Τερματικό - Πρόγραμμα

Στο κάθε τερματικό εκτελείται ένα κέλυφος (shell) που δέχεται την είσοδο του χρήστη και την «στέλνει» στο σύστημα



Τερματικό - Ιστορία

VT100

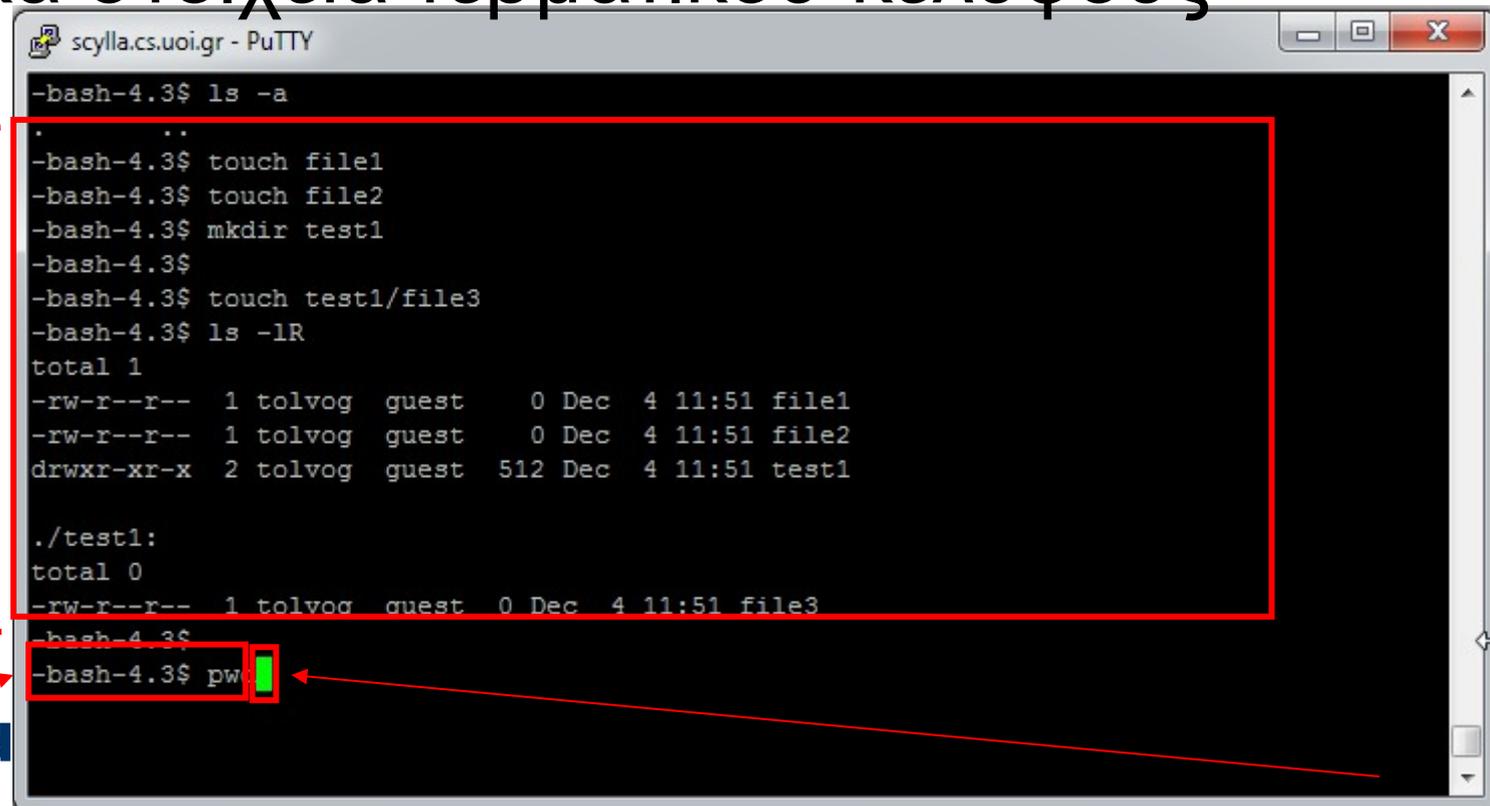
**Thin
client**



Ενότητα 3: Πληροφορίες στο Linux – αλληλεπίδραση με το κέλυφος

- Βασικά στοιχεία τερματικού-κελύφους

Προηγούμενη
αλληλεπίδραση



```
scylla.cs.uoi.gr - PuTTY
-bash-4.3$ ls -a
.
..
-bash-4.3$ touch file1
-bash-4.3$ touch file2
-bash-4.3$ mkdir test1
-bash-4.3$
-bash-4.3$ touch test1/file3
-bash-4.3$ ls -lR
total 1
-rw-r--r-- 1 tolvog  guest    0 Dec  4 11:51 file1
-rw-r--r-- 1 tolvog  guest    0 Dec  4 11:51 file2
drwxr-xr-x 2 tolvog  guest  512 Dec  4 11:51 test1

./test1:
total 0
-rw-r--r-- 1 tolvog  guest    0 Dec  4 11:51 file3
-bash-4.3$
-bash-4.3$ pw
```

Command
prompt

Cursor

Χρήστες και ομάδες

- Το Linux καθορίζει ομάδες χρηστών.
- Κάθε χρήστης μπορεί να ανήκει σε μια ομάδα ή περισσότερες ομάδες (groups).
- Κάθε χρήστης έχει ένα «προσωπικό χώρο» στο σύστημα
- Για να αλλάξει ένας χρήστης ομάδα πρέπει να επέμβει ο αναλυτής του συστήματος (**super-user ή root**).

User ID – Group ID

- **id** : τυπώνει την ταυτότητα του χρηστή

uid=1003(user1) gid=513(None)

Ποιοι χρήστες χρησιμοποιούν το σύστημα

- Η εντολή `who` δίνει αυτού του είδους τις πληροφορίες.
- Συντάσσεται και με παραμέτρους.

`$ who`

Τυπική έξοδος:

```
root      console  Apr 26   10:31
lagaris   tty01    Apr 26   12:34
csst9801  tty04    Apr 26   14:25
```



who . . .

- Η πρώτη στήλη δείχνει το όνομα συνδεδεμένου χρήστη.
- Η δεύτερη στήλη τον τερματικό σταθμό από τον οποίο έγινε η σύνδεση.
- Οι υπόλοιπες στήλες δείχνουν την ημερομηνία και ώρα που έγινε η σύνδεση.

Η σύνταξη:

who am i

και

whoami

Δείχνει το όνομα του χρήστη και τον τερματικό σταθμό σύνδεσης.

Η εντολή: `finger`

Ζητά πληροφορίες για κάποιον χρήστη. Συντάσσεται και με παραμέτρους.

`finger`



Δίνει πληροφορίες για όλους τους συνδεδεμένους χρήστες.

`finger name`



Δίνει πληροφορίες για τους χρήστες που υποδεικνύονται από την λέξη: **`name`**

`name`

Πληροφορίες

`jimmy`

Μόνο για τον χρήστη `jimmy`

`jimmy john` **Για τους χρήστες `jimmy` και `john` `jimmy@zeus`**

Για το χρήστη `jimmy` στο μηχάνημα `zeus @eros`

Για όλους τους χρήστες στον `H/Y zeus`

finger . . .

Η εντολή **finger** δίνει επιπλέον πληροφορίες που ο χρήστης έχει τοποθετήσει στα αρχεία:



.plan



.project

- Όλα τα περιεχόμενα του **.plan** εμφανίζονται. *Ο χρήστης εδώ μπορεί να έχει γράψει το τηλέφωνό του, την τοποθεσία του γραφείου του, τις ώρες που είναι διαθέσιμος, κλπ.*
- Μόνο η πρώτη γραμμή του **.project** εμφανίζεται.

Οι εντολές: `tty` και `date`

`tty`



Επιστρέφει το όνομα του τερματικού στο οποίο ο χρήστης είναι συνδεδεμένος.

`/dev/pts/3`

`date`



Επιστρέφει την ημερομηνία και ώρα σε προκαθορισμένη μορφή.

`Mon Oct 12 09:00:00 2009`

Η εντολή cal

Παρουσιάζει πληροφορία ημερολογίου.

cal



Ημερολόγιο τρέχοντος μήνα

cal year



Ημερολόγιο ολόκληρου του έτους
year

cal month year



Ημερολόγιο του μήνα **month** του
έτους **year**

Η εντολή man ...

- man id
- man date
- man cal
- man finger
- man passwd

Βρίσκει και τυπώνει χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με την ζητούμενη εντολή

Το Σύστημα Αρχείων του Linux



Περιεχόμενα διάλεξης

- Το σύστημα αρχείων του Linux
- Σημαντικοί κατάλογοι
- Σημαντικά αρχεία
- Σχετικά και απόλυτα μονοπάτια
- Εντολή pwd
- Εντολή ls
- Εντολή cd
- Εντολή df, du
- Εντολή quota
- Εντολή file

Το σύστημα αρχείων του Linux

- Το σύστημα αρχείων είναι μια λογική συλλογή αρχείων σε μια διαμόρφωση (partition) ενός σκληρού δίσκου.
- Ένας σκληρός δίσκος μπορεί να περιέχει περισσότερες από μια διαμορφώσεις, κάθε μια από τις οποίες «φιλοξενεί» ένα λειτουργικό σύστημα.
- Αυτό επιτρέπει την εύκολη λογική διαχείριση διαφορετικών συστημάτων αρχείων.
- Τα ΠΑΝΤΑ στο Linux θεωρούνται ότι είναι αρχεία και αυτό περιλαμβάνει φυσικές συσκευές όπως (DVD-ROMs, συσκευές USB, δισκέττες κ.ο.κ).
 - Συνηθισμένα αρχεία
 - Κατάλογοι
 - Ειδικά αρχεία συσχετιζόμενα με το υλικό
 - Ειδικά αρχεία για επικοινωνία μεταξύ προγραμμάτων

Συνηθισμένα αρχεία

- Προγράμματα – Εφαρμογές
 - Εκτελέσιμα αρχεία a.out που δημιουργεί ο compiler της C
- Αρχεία κείμενου
 - Ο πηγαίος κώδικας της C
- Αρχεία δεδομένων
 - Αρχεία που περιέχουν δεδομένα σε μη εκτυπώσιμη μορφή

Κατάλογοι

- Ειδικής μορφής αρχεία
- Σταθερό μέγεθος
- Περιέχουν αρχεία και άλλους καταλόγους
 - Ουσιαστικά περιέχουν μια λίστα με τα ονόματα των αρχείων και των υπο-καταλόγων.
- Περιέχουν δυο ειδικούς καταλόγους τον «.» και τον «..»

Αρχεία συσκευών – device files

- Τα αρχεία συσκευών χρησιμοποιούνται για να παρέχουν μια διεπαφή για έναν οδηγό μιας συσκευής (device driver)
- Επιτρέπουν στο λειτουργικό σύστημα να αλληλεπιδράσει με τον οδηγό της συσκευής χρησιμοποιώντας απλές κλήσεις εισόδου/εξόδου.
- Εκτυπωτές, σκληροί δίσκοι (/dev/sda0), CDROMS (/dev/cdrom), modem (/dev/modem)

Σύνδεσμοι σε αρχεία

hard links – soft (symbolic) links

Hard Links

- Παρέχουν τη δυνατότητα ύπαρξης πολλαπλών αντιγράφων ενός αρχείου σε διαφορετικούς υποκαταλόγους του ίδιου φυσικού μέσου.
- Τα αντίγραφα υλοποιούνται μόνο σε λογικό επίπεδο.
- Δεν δημιουργούνται πραγματικά αντίγραφα απλά σύνδεσμοι που ανακατευθύνουν οποιαδήποτε εντολή πάνω στον σύνδεσμο στο πραγματικό αρχείο.

Symbolic links

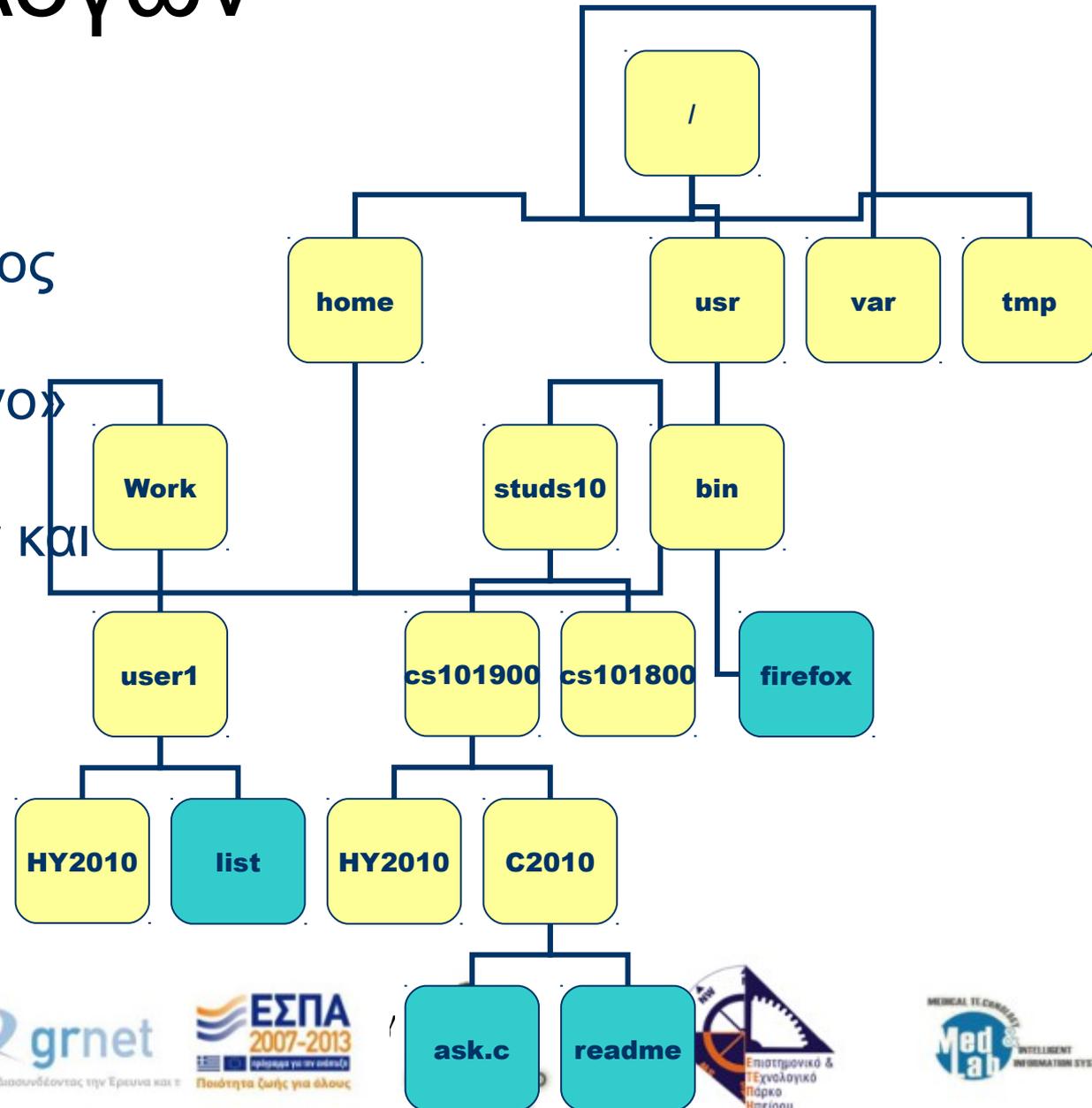
- Σύνδεσμοι οι οποίοι μπορούν να αναφέρονται και σε υποκαταλόγους αλλά και σε αρχεία διαφορετικών φυσικών μέσων αποθήκευσης
- Μπορούν να αναφέρονται και σε αρχεία που βρίσκονται σε διαφορετικούς Η/Υ στο τοπικό δίκτυο ή ακόμη και σε απομακρυσμένα δίκτυα (π.χ μέσω του Διαδικτύου).

Αρχεία επικοινωνίας – named pipes και sockets

- Ένας τρόπος επικοινωνίας μεταξύ διεργασιών στο Linux.
- Είναι ένα ειδικό αρχείο στο οποίο γράφουν και διαβάζουν οι διεργασίες προκειμένου να ανταλλάξουν δεδομένα

Δομή καταλόγων

- Ιεραρχική δομή
- Ο βασικός κατάλογος είναι ο «/»
- «Αναποδογυρισμένο» δέντρο
- Απεριόριστο βάθος και πλάτος
- Κάθε φορά «βρισκόμαστε» σε έναν κατάλογο

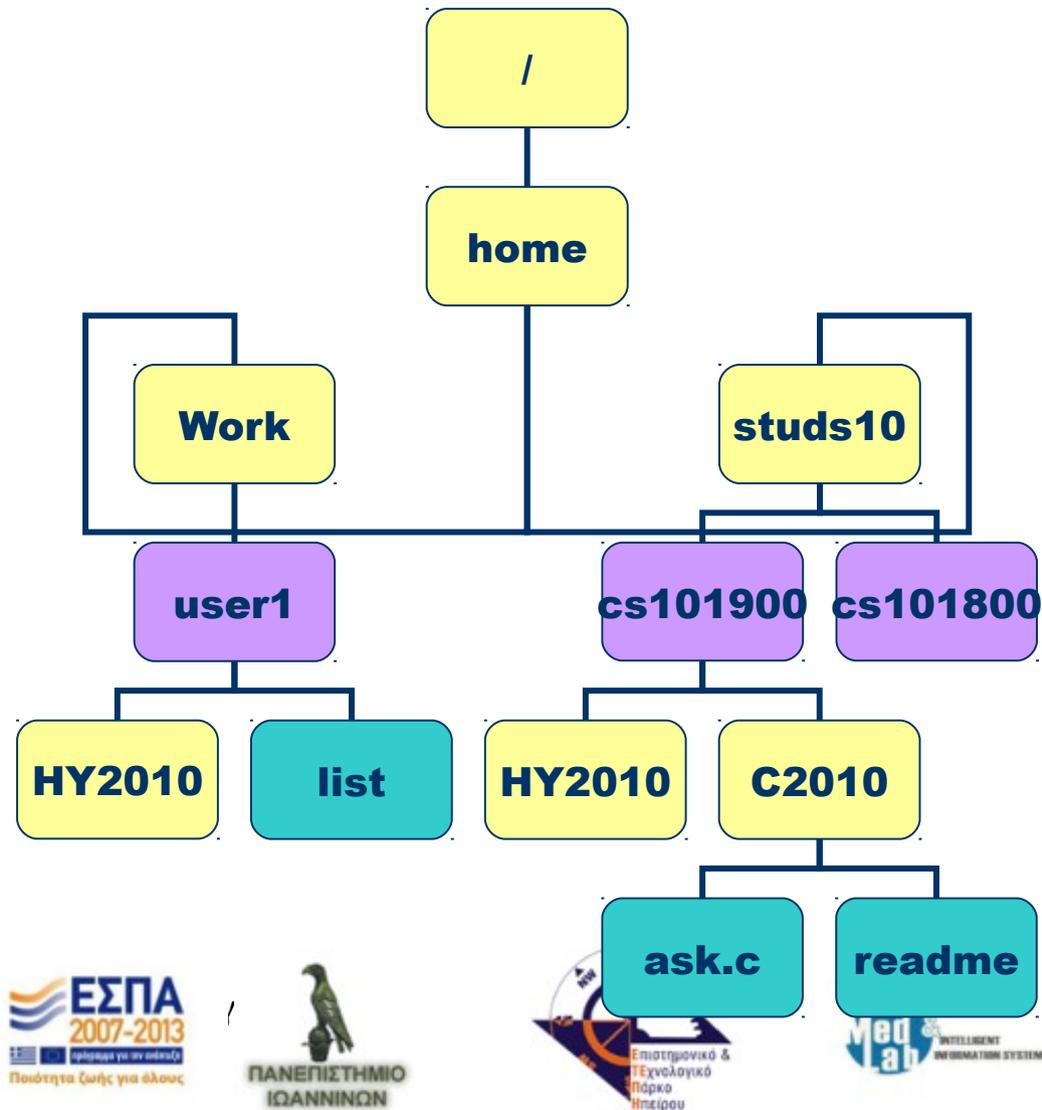


Τρέχων Κατάλογος – Κατάλογος Εργασίας – Working directory

- Πρόκειται για τον κατάλογο στον οποίο βρίσκεται ο χρήστης.
- Εντολή `pwd` : Τυπώνει το απόλυτο μονοπάτι outputs the absolute path (more on this later) of your working directory
- Unless you specify another directory, commands will assume you want to operate on the working directory

Προσωπικός κατάλογος χρήστη – Home directory

- Ειδικό μέρος στο σύστημα αρχείων στο οποίο ο κάθε χρήστης διατηρεί τα προσωπικά αρχεία.
- Όταν εισέρχεται ένας χρήστης στο σύστημα ο προσωπικός κατάλογος γίνεται ο τρέχοντας κατάλογος.
- Ο προσωπικός κατάλογος συμβολίζεται με το «~» (tilde).
- Δηλαδή ο προσωπικός φάκελος του χρήστη user1 συμβολίζεται με το ~user1.



Σημαντικοί κατάλογοι

Φάκελος	Περιγραφή
/	Κατάλογος «ρίζα» - Αρχικός κατάλογος
/bin	Εδώ βρίσκεται μεγάλο μέρος των εντολών. Διαθέσιμες σε όλους τους χρήστες
/dev	Περιέχει αρχεία συσκευών
/etc	Περιέχει εντολές και αρχεία ρύθμισης του διαχειριστή του συστήματος
/lib	Περιέχει βιβλιοθήκες προγραμμάτων
/boot	Περιέχει εντολές για την εκκίνηση του συστήματος
/home	Περιέχει τους προσωπικούς καταλόγους όλων των χρηστών
/mnt	Χρησιμοποιείται για προσάρτηση προσωρινών συστημάτων αρχείων CD-ROM, δισκέτα, USB

Σημαντικοί κατάλογοι

Φάκελος	Περιγραφή
/proc	Περιέχει της διεργασίες που εκτελούνται (με μορφή αρχείου)
/tmp	Περιέχει προσωρινά αρχεία
/usr	Περιέχει αρχεία που χρησιμοποιούνται από πολλούς χρήστες
/var	Περιέχει αρχεία καταγραφής (log files)
/sbin	Περιέχει εκτελέσιμα αρχεία για τον διαχειριστή
/kernel	Περιέχει αρχεία του πυρήνα

Σημαντικά αρχεία

Κατάλογος /etc

- `passwd` Περιέχει όλους τους χρήστες
- `motd` Περιέχει το "Μήνυμα της Ημέρας"
- `mtab` Λίστα προσαρτήσεων
- `utmp` Λίστα συνδεδεμένων χρηστών
- `termcap` Ορισμοί διαφόρων τερματικών

Σημαντικά αρχεία

Κατάλογος /dev

- console Συλλέγει τα μηνύματα του Linux
- null Εικονικό αρχείο
- lp Υποστήριξη εκτυπωτή
- mt# Υποστήριξη μαγνητικής ταινίας
- tty# Υποστήριξη τερματικής οθόνης

Αναφορά σε αρχείο - κατάλογο

- Κάθε στοιχείο του συστήματος αρχείων καθορίζεται από:
 - Τη θέση του
 - Το όνομά του
- Η θέση του στοιχείου μπορεί να καθορισθεί με το λεγόμενο «μονοπάτι» (path):
 - Απόλυτο μονοπάτι: Η διαδρομή προς το στοιχείο από το ριζικό κατάλογο «/»
 - Σχετικό μονοπάτι: Η διαδρομή προς το στοιχείο από τον τρέχον κατάλογο
- Στην ίδια θέση δεν υπάρχουν στοιχεία με το ίδιο όνομα

Ονόματα αρχείων και καταλόγων

- Το όνομα ενός αρχείου μπορεί να περιέχει έως και 256 χαρακτήρες εκτός από τον /
- Οι ειδικοί χαρακτήρες και σύμβολα έχουν συγκεκριμένη σημασία στο κέλυφος του Linux . Θα ήταν σκόπιμο να αποφεύγονται στα ονόματα αρχείων και καταλόγων.

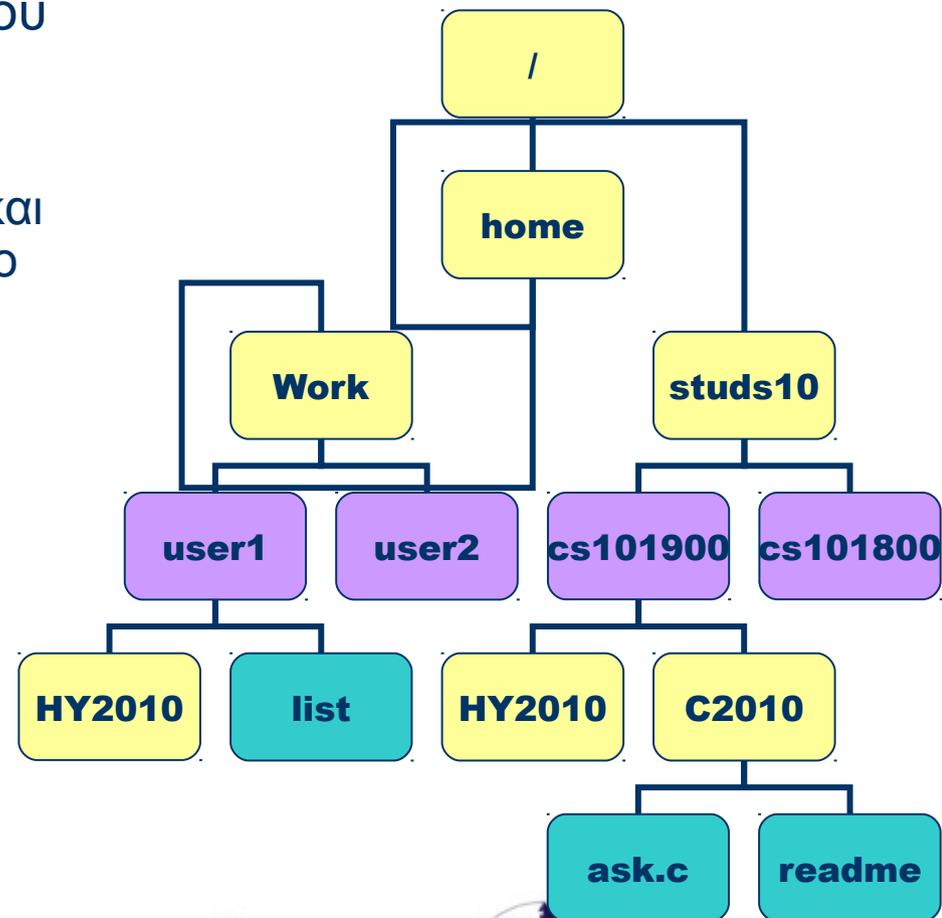
* & \$? ~ ` \ ' " " | < > { } ; () []

Πχ. evamvak lab list → evamvak_lab_list

- Κεφαλαία – μικρά έχει διαφορά
Πχ. Costas ≠ costas
- Τα αρχεία που το όνομά τους ξεκινά με «.», λέγονται κρυφά.

Απόλυτα – σχετικά μονοπάτια

- Μονοπάτι: Ακολουθία καταλόγων που χωρίζονται με το «/»
- Απόλυτο μονοπάτι:
 - Ξεκινάει από τον αρχικό κατάλογο και ακολουθώ το δέντρο έως το στοιχείο
 - πχ. /home/Work/user1/list
 - πχ. /home/studs10/cs101900
- Σχετικό μονοπάτι:
 - Ξεκινάει από το τρέχοντα κατάλογο
 - Χρησιμοποιεί το «..» για να αναφερθεί στον παραπάνω κατάλογο, το «.» για τον τρέχων και το «~» για το home.
 - πχ. Είμαι στο home directory **user1**
 - ./list ../../studs10/cs101800
 - ../user2



Απόλυτα – σχετικά μονοπάτια

- Στόχος το αρχείο ask2.c

Απόλυτο μονοπάτι:

```
/home/studs10/cs101900/C2010/ask.c
```

Σχετικό μονοπάτι:

Είμαι στο **cs101800**

```
../cs101900/C2010/ask.c
```

```
../../studs10/cs101900/C2010/ask.c
```

```
~cs101900/C2010/ask.c
```

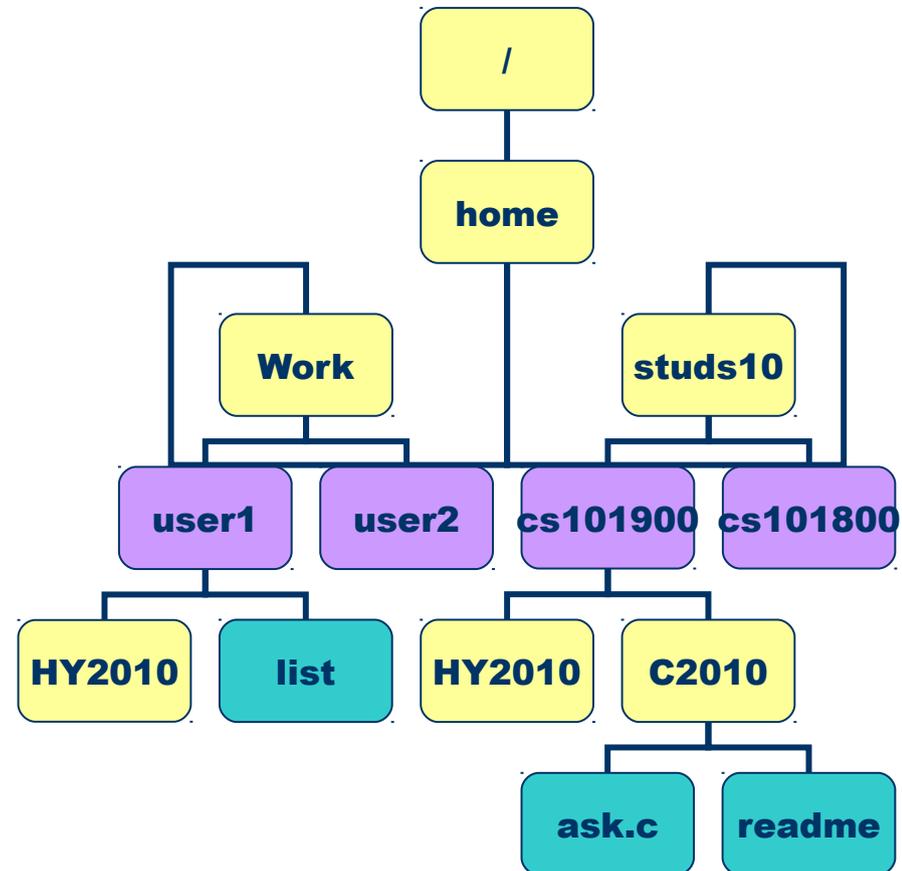
```
./C2010/ask.c
```

```
C2010/ask.c
```

Είμαι στο **user2**

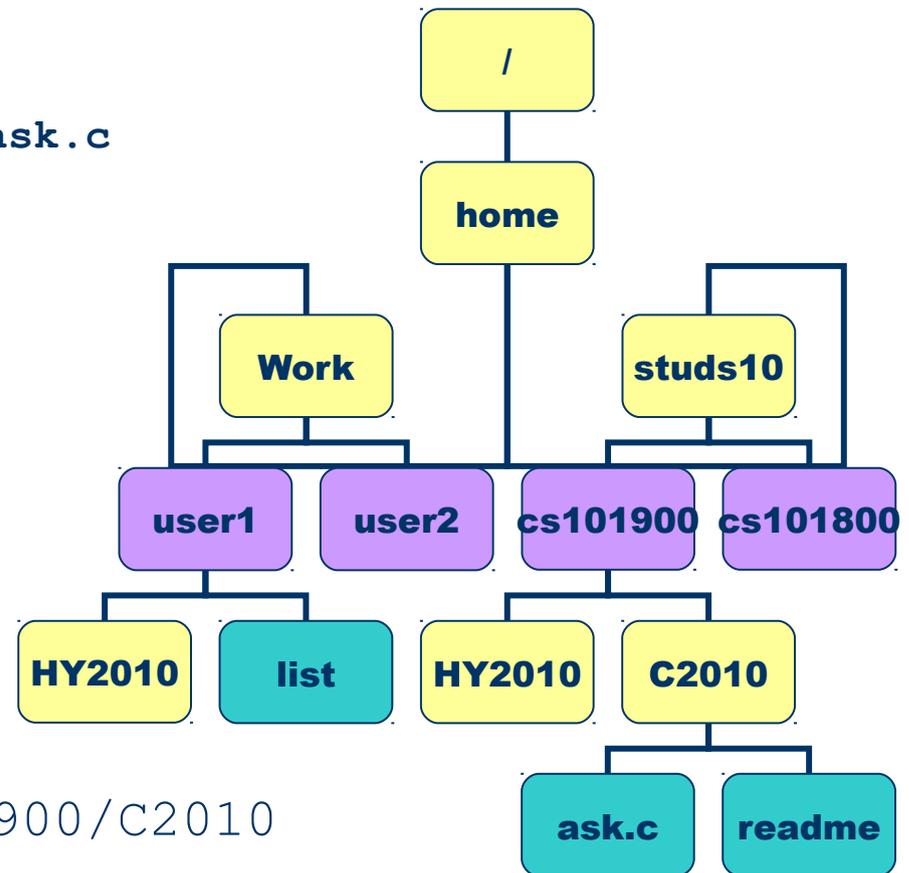
```
../../studs10/cs101900/C2010/ask.c
```

```
~cs101900/C2010/ask.c
```



Σχετικά μονοπάτια

- Τρέχων κατάλογος: `user1`
- Στόχος: `/home/studs10/cs101900/ask.c`
- Βήμα – βήμα
 - `cd ..`
 - `cd ..`
 - `cd studs10`
 - `cd cs101900`
 - `cd C2010`



- Όλο το μονοπάτι

- Από τον `home` κατάλογο

`cd ~cs101900/C2010`

Εντολή pwd

- Εμφανίζει το όνομα του τρέχοντος καταλόγου.
- Απόλυτο μονοπάτι!

user1 : **`/usr/home/grads/Work/user1`**

cs101900 : **`/usr/home/students/stud10/cs101900`**

- Απαντάει στην ερώτηση: « -Πού είμαι;»

Εντολή ls

- Παρέχει πληροφορίες για αρχεία και καταλόγους.
- Συντάσσεται με παραμέτρους (flags).

```
$ ls
```

τυπώνει τα ονόματα των αρχείων του τρέχοντος καταλόγου

```
$ ls -l
```

τυπώνει πληροφορίες για όλα τα αρχεία του τρέχοντος καταλόγου

```
$ ls <dirname>
```

τυπώνει τα ονόματα των αρχείων του καταλόγου <dirname>

Εντολή ls (παράδειγμα)

- \$ ls

```
voglis@hp ~  
$ ls  
c_file1 file1 file11 file2 test.txt  
  
voglis@hp ~
```

- \$ ls -l

```
voglis@hp ~  
$ ls -l  
total 5  
-rw-r--r-- 1 voglis None 14 2010-10-10 22:21 c_file1  
-rw-r--r-- 1 voglis None 16 2010-10-10 22:11 file1  
-rw-r--r-- 1 voglis None 14 2010-10-18 15:14 file11  
-rw-r--r-- 1 voglis None 12 2010-10-10 22:11 file2  
-rw-r--r-- 1 voglis None 9 2010-10-09 21:41 test.txt  
  
voglis@hp ~
```

Παράμετροι της ls

- `ls -l`: Προβολή λεπτομερειών για κάθε αρχείο

δικαιώματα

Χρήστης Ομάδα

Μέγεθος Ημερομηνία Όνομα αρχείου

συνδέσμων

```

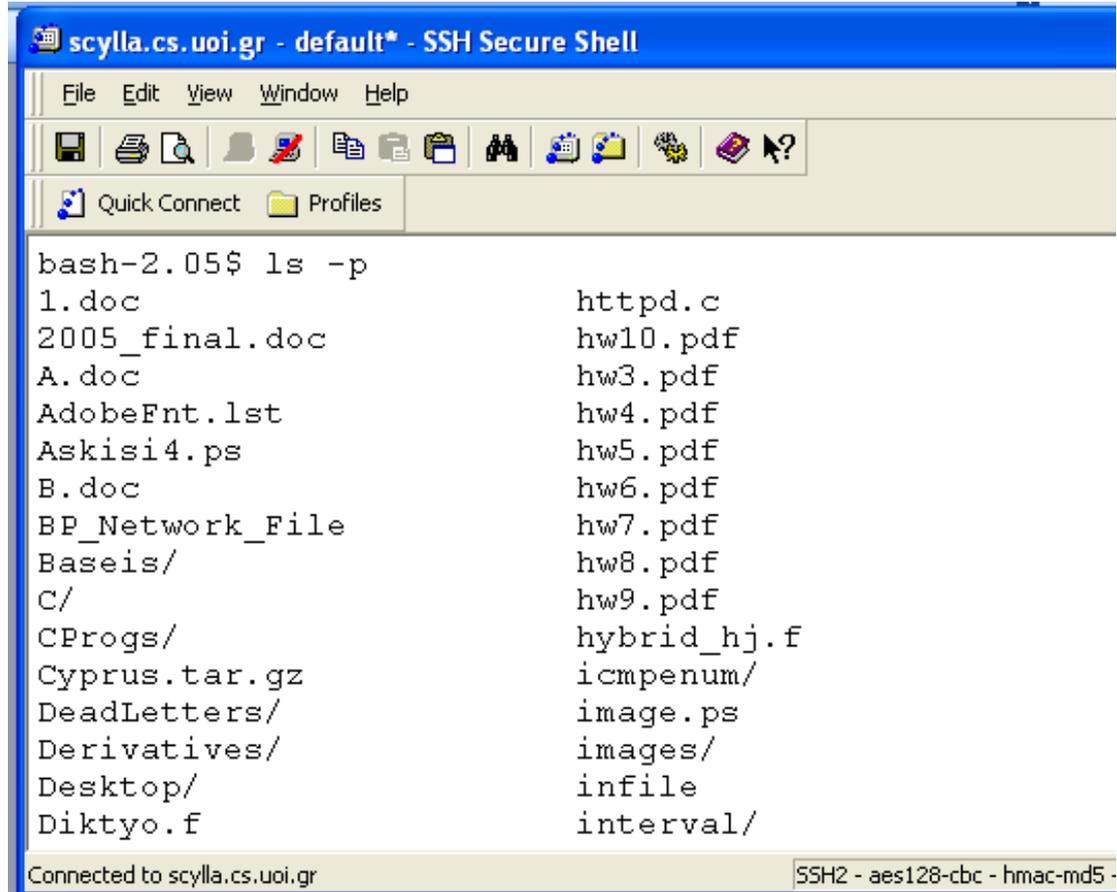
You have mail.
> ls -l
total 84550
-rw-r--r-- 1 voglis grads 20480 Jan 16 2004 1.doc
-rw-r--r-- 1 voglis grads 178688 Oct 19 2005 2005_final.doc
-rw-r--r-- 1 voglis grads 154624 Jan 7 2005 A.doc
-rw-rw-rw- 1 voglis grads 22016 Nov 30 1999 AdobeFnt.lst
-rw-r--r-- 1 voglis grads 141072 Dec 3 2001 Askisi4.ps
-rw-r--r-- 1 voglis grads 126464 Jan 7 2005 B.doc
-rw-rw-rw- 1 voglis grads 9369 Jan 4 2001 BP_Network_File
drwxr-xr-x 2 voglis grads 512 Apr 10 2000 Baseis
drwx----- 11 voglis other 512 May 13 2001 C
drwxr-xr-x 2 voglis grads 1024 Dec 5 2003 CProgs
-rw-r--r-- 1 voglis grads 161983 Jan 10 2010 Cyprus.tar.gz
drwx----- 2 voglis grads 512 Jul 4 2000 DeadLetters
drwxr-xr-x 3 voglis grads 512 Mar 6 2009 Derivatives
    
```

Connected to scylla.cs.uoi.gr SSH2 - aes128-cbc - hmac-md5 - none 73x16

Παράμετροι της ls

- `ls -p`: Εισαγωγή «/» στο τέλος του ονόματος των καταλόγων

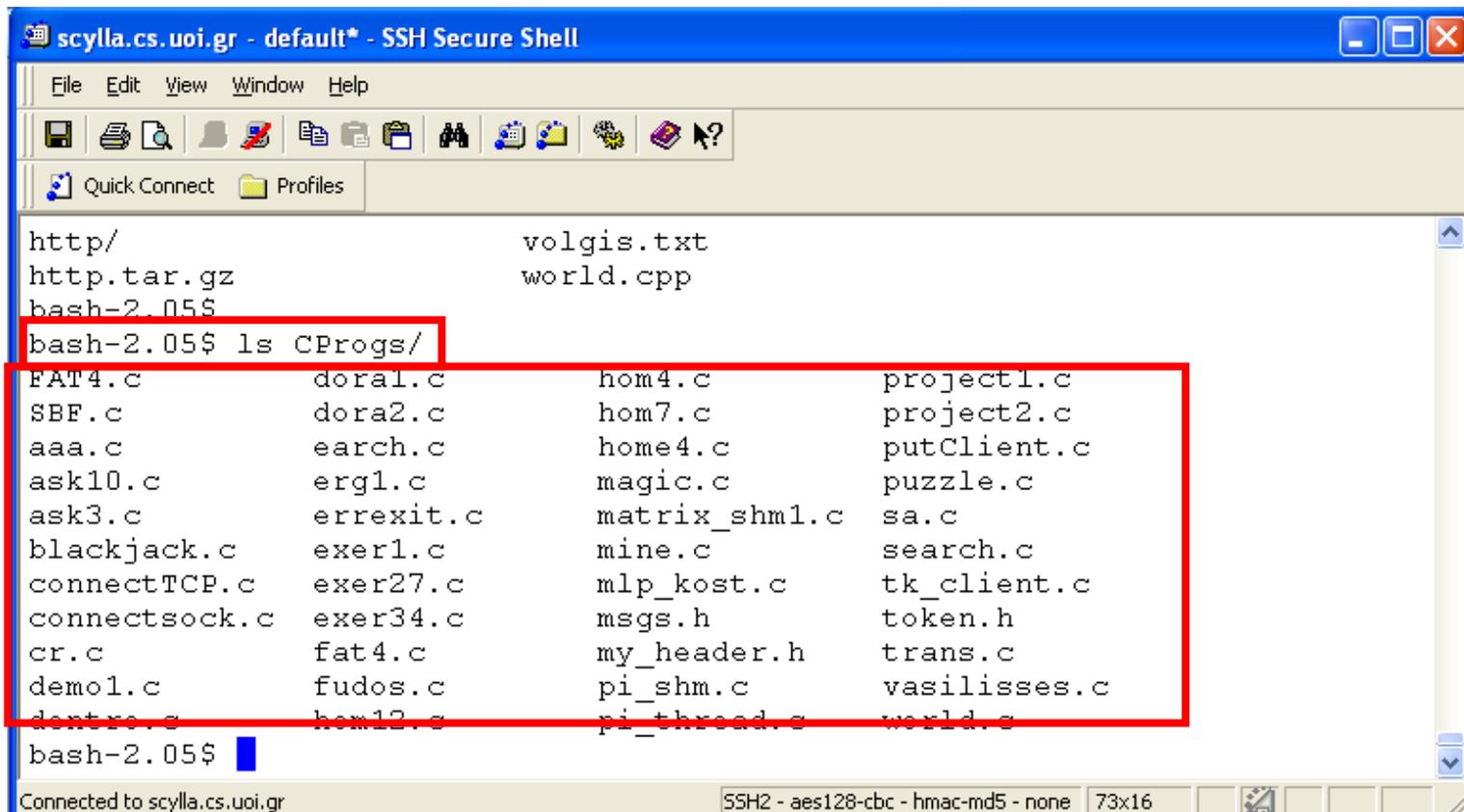
Σε κάποια
συστήματα
ls -F



```
bash-2.05$ ls -p
1.doc                httpd.c
2005_final.doc       hw10.pdf
A.doc                hw3.pdf
AdobeFnt.lst        hw4.pdf
Askisi4.ps           hw5.pdf
B.doc                hw6.pdf
BP_Network_File     hw7.pdf
Baseis/              hw8.pdf
C/                   hw9.pdf
CProgs/              hybrid_hj.f
Cyprus.tar.gz         icmpenum/
DeadLetters/         image.ps
Derivatives/         images/
Desktop/              infile
Diktyo.f             interval/
```

Παράμετροι της ls

- `ls <dirname>`: Προβάλλει τα περιεχόμενα του φακέλου `<dirname>` (σχετικό ή απόλυτο μονοπάτι)



```
scylla.cs.uoi.gr - default* - SSH Secure Shell
File Edit View Window Help
Quick Connect Profiles
http/          volgis.txt
http.tar.gz   world.cpp
bash-2.05$
bash-2.05$ ls CProgs/
FAT4.c        dora1.c      hom4.c        project1.c
SBF.c         dora2.c      hom7.c        project2.c
aaa.c         earch.c      home4.c       putClient.c
ask10.c       erg1.c       magic.c       puzzle.c
ask3.c        errexit.c    matrix_shm1.c sa.c
blackjack.c   exer1.c      mine.c        search.c
connectTCP.c exer27.c     mlp_kost.c   tk_client.c
connectsock.c exer34.c     msgs.h       token.h
cr.c          fat4.c       my_header.h  trans.c
demo1.c       fudos.c     pi_shm.c     vasilisses.c
dentre.c     hom12.c     pi_thread.c  world.c
bash-2.05$
```

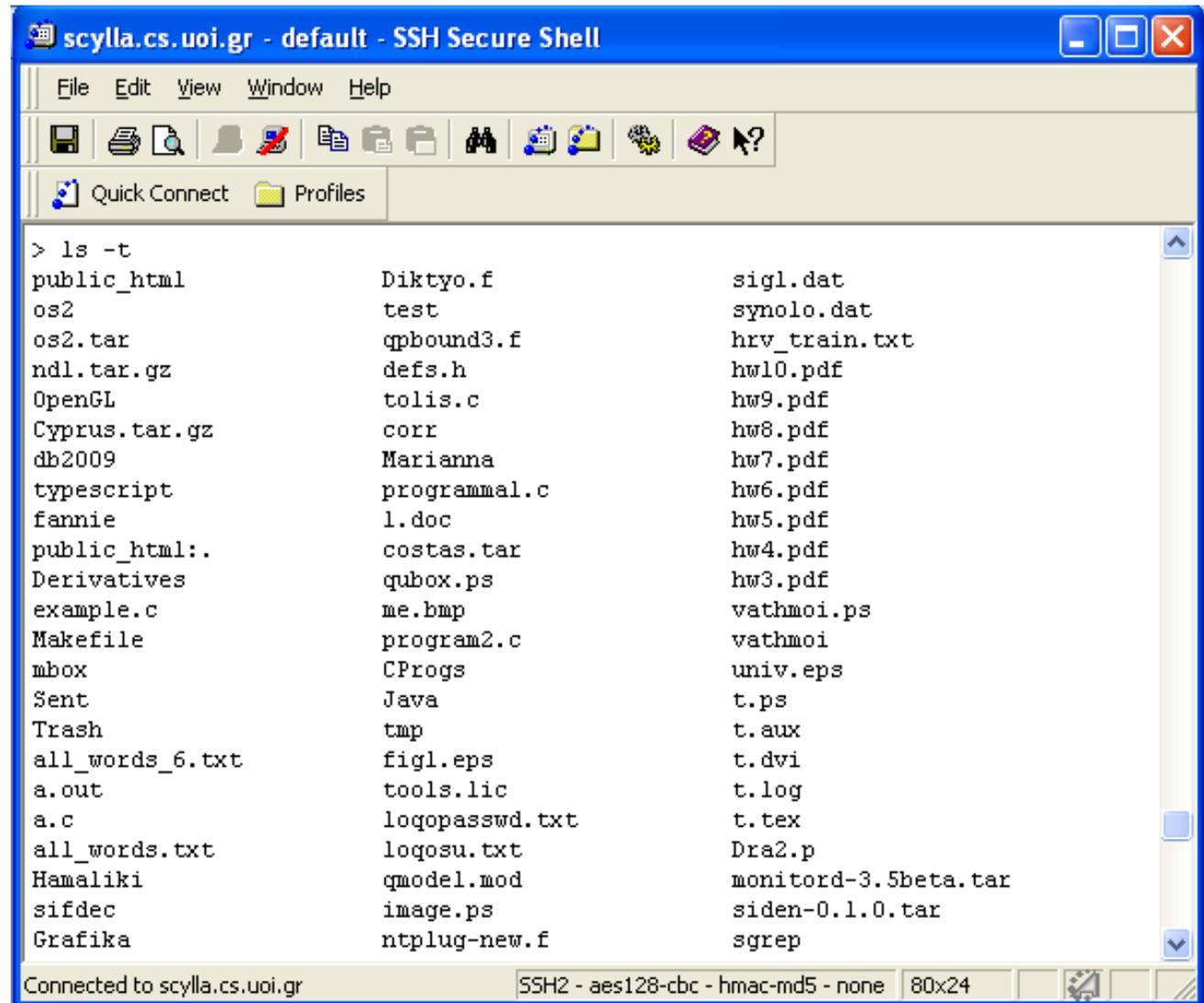
Παράμετροι της ls

- `ls -a`:
Προβάλλει
τα κρυφά
αρχεία

```
scylla.cs.uoi.gr - default - SSH Secure Shell
File Edit View Window Help
Quick Connect Profiles
> ls -a
.          dead.letter
..         defs.h
.ICEauthority  des.doc.gz
.TTauthority  diktia.c
.Xauthority   dogbox.ps
.acrorc       dogbox.zip
.acroread.License  dogleg.tar.gz
.acrosrch     dp
.addressbook  dra2.p
.addressbook.lu dra_tel
.bash_history dto_matlab.pdf
.cache        dumpster
.cs423_dt_index ekfonisi.ps
.ddd          ekprothesmos
.desktop-orion.cs.uoi.gr entoli
.desktop-peleus.cs.uoi.gr errexit.o
.desktop-pelops.cs.uoi.gr error.txt
.desktop-ulysses.cs.uoi.gr example.c
.desktophost  fannie
.dia          fannie2
.dmrc         fcrypt.c.gz
.dt           figl.eps
.dtprofile    file
Connected to scylla.cs.uoi.gr  SSH2 - aes128-cbc - hmac-md5 - none  80x24
```

Παράμετροι της ls

- `ls -t`:
Ταξινόμησε
τα αρχεία
από το πιο
πρόσφατο
στο πιο
παλιό



```
scylla.cs.uoi.gr - default - SSH Secure Shell
File Edit View Window Help
Quick Connect Profiles
> ls -t
public_html      Diktyo.f        sigl.dat
os2               test            synolo.dat
os2.tar          qpbound3.f     hrv_train.txt
ndl.tar.gz       defs.h          hw10.pdf
OpenGL           tolis.c         hw9.pdf
Cyprus.tar.gz     corr            hw8.pdf
db2009           Marianna        hw7.pdf
typescript       programmal.c    hw6.pdf
fannie           l.doc           hw5.pdf
public_html:.    costas.tar      hw4.pdf
Derivatives      qubox.ps        hw3.pdf
example.c        me.bmp          vathmoi.ps
Makefile         program2.c      vathmoi
mbox             CProgs          univ.eps
Sent             Java            t.ps
Trash            tmp             t.aux
all_words_6.txt  fig1.eps        t.dvi
a.out            tools.lic       t.log
a.c              loqopasswd.txt t.tex
all_words.txt    loqosu.txt      Dra2.p
Hamaliki         qmodel.mod      monitor-d-3.5beta.tar
sifdec           image.ps        siden-0.1.0.tar
Grafika          ntplug-new.f    sgrep
Connected to scylla.cs.uoi.gr  SSH2 - aes128-cbc - hmac-md5 - none 80x24
```

Παράμετροι της ls

- `ls -R`:
Προβάλλει αναδρομικά τα περιεχόμενα των υποκαταλόγων

```
athina larry
./testB/athina:
./testB/larry:

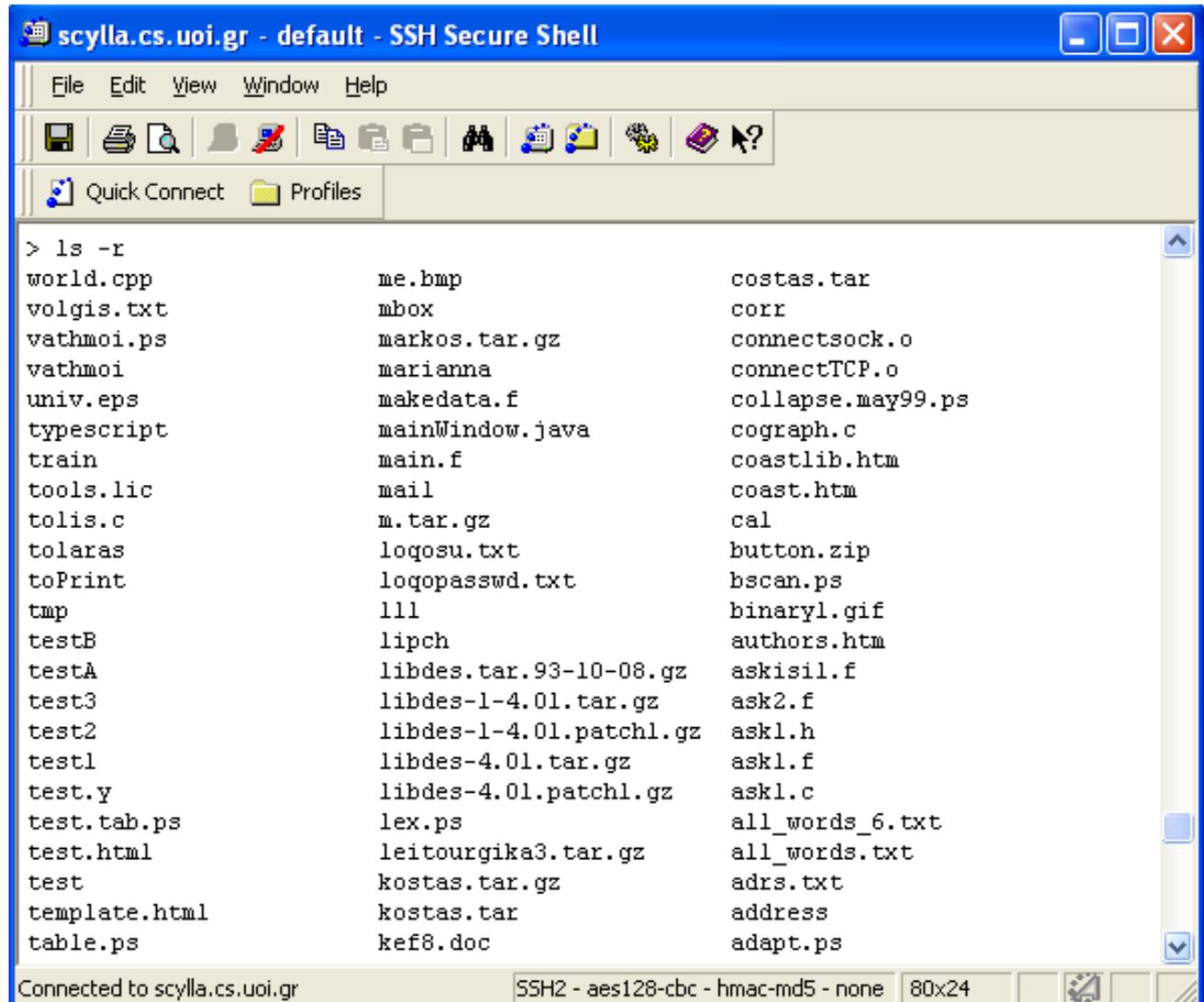
./tmp:
Aircraftform.class  JDBCApplet.class      SQL.java
Aircraftform.java   JDBCApplet.java       TCPdaytime.c
Employeesform.class JDBCGrid.class         applet.zip
Employeesform.java  JDBCGrid.java         jdbc.html
Infoform.class      LucidPimer.html
Infoform.java       SQL.class

./toPrint:
help.h      help.ps      parser.ps  parser.y  scanner.l  scanner.ps

./tolaras:
Makefile          grafika.c          solid1.txt
a.out             grafika_fun.h     solid2.txt
bck              grafika_var.h     solid3.txt
go               manolis_chris_2007.zip solid4.txt
grafika          sbf.c
```

Παράμετροι της ls

- `ls -r`:
Αντιστρέφει τη σειρά προβολής των αρχείων



```
scylla.cs.uoi.gr - default - SSH Secure Shell
File Edit View Window Help
Quick Connect Profiles
> ls -r
world.cpp          me.bmp            costas.tar
volgis.txt         mbox             corr
vathmoi.ps        markos.tar.gz    connectsock.o
vathmoi           marianna         connectTCP.o
univ.eps          makedata.f       collapse.may99.ps
typescript        mainWindow.java   cograph.c
train            main.f           coastlib.htm
tools.lic         mail             coast.htm
tolis.c          m.tar.gz         cal
tolaras          loqosu.txt       button.zip
toPrint          loqopasswd.txt  bscan.ps
tmp             lll              binaryl.gif
testB            lipch            authors.htm
testA            libdes.tar.93-10-08.gz askisil.f
test3            libdes-1-4.01.tar.gz ask2.f
test2            libdes-1-4.01.patch1.gz ask1.h
test1            libdes-4.01.tar.gz ask1.f
test.y           libdes-4.01.patch1.gz ask1.c
test.tab.ps      lex.ps           all_words_6.txt
test.html        leitourgika3.tar.gz all_words.txt
test             kostas.tar.gz    adrs.txt
template.html    kostas.tar       address
table.ps         kef8.doc         adapt.ps
Connected to scylla.cs.uoi.gr  SSH2 - aes128-cbc - hmac-md5 - none  80x24
```

Παράμετροι της ls

- Μπορώ να χρησιμοποιήσω περισσότερες από μια παραμέτρους
 - `ls -l -t`: Δείξε τις λεπτομέρειες των αρχείων αφού τα ταξινομήσεις από το πιο πρόσφατο στο πιο παλιό και
 - `ls -al`: Δείξε τις λεπτομέρειες **ΌΛΩΝ** των αρχείων (και των κρυφών)
- `ls -ltr` ???
- `ls -ta` ???

Εντολή cd (change directory)

- Με την εντολή αυτή καθορίζουμε τον τρέχοντα κατάλογο.
- Σύνταξη: `cd <dirname>`

`<dirname>`: σχετικό ή απόλυτο μονοπάτι

πχ. Δεδομένου ότι ο τρέχον κατάλογος είναι:

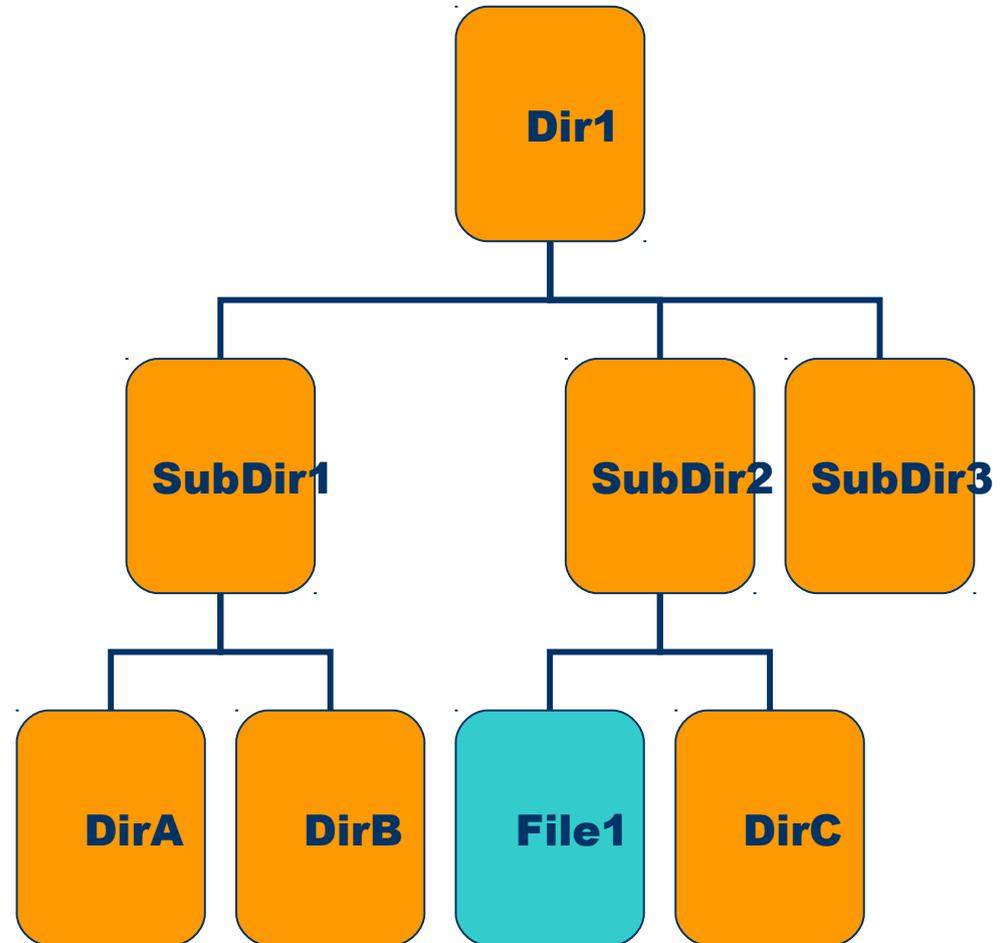
```
/usr/home/vamvako/talks
```

- Η εντολή: `cd ..` αλλάζει τον τρέχοντα κατάλογο στον αμέσως πιο πάνω ιεραρχικά ("γονικό" κατάλογο)
- Ο τρέχον κατάλογος πλέον θα είναι:

```
/usr/home/vamvako
```
- Μία τελεία παραπέμπει στον τρέχοντα κατάλογο, δηλαδή η εντολή:
`cd .` δεν αλλάζει κατάλογο.

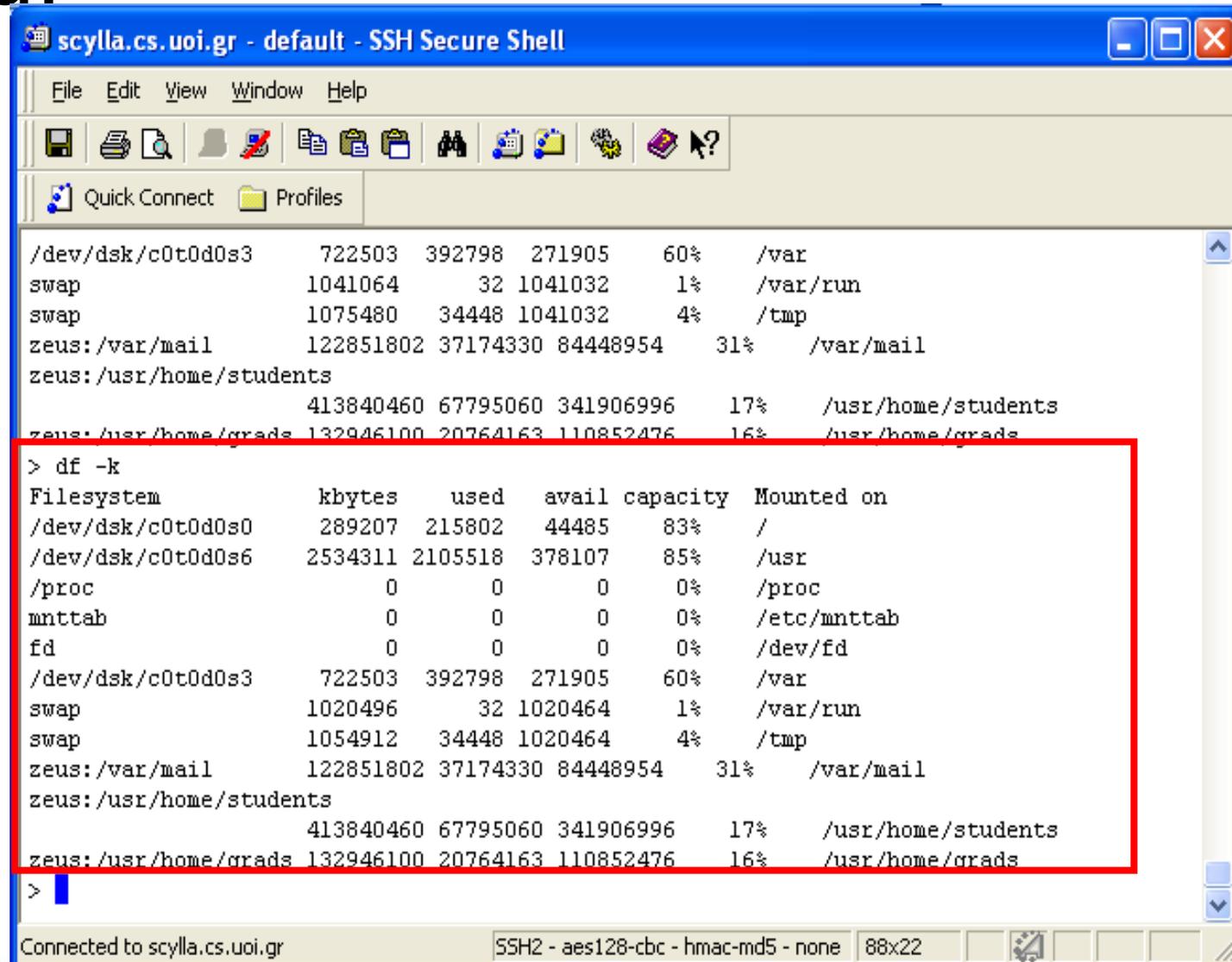
Εντολή cd

- Dir1
- cd SubDir1 → SubDir1
- cd DirA → DirA
- cd ../../ → Dir1
- cd SubDir/DirC → DirC
 - cd File1 ???
 - cd ../SubDir3 ???
 - cd ../../SubDir3 ???



Εντολή df

- `df -k`:
τυπώνει την
συνολική
(χρησιμοποιούμενη
και διαθέσιμη)
ποσότητα
αποθηκευτικού
χώρου στο σύστημα
αρχείων (kbytes)
- `df -h`:
τυπώνει την ίδια
ποσότητα σε MB και
GB



```
scylla.cs.uoi.gr - default - SSH Secure Shell
File Edit View Window Help
Quick Connect Profiles

/dev/dsk/c0t0d0s3 722503 392798 271905 60% /var
swap 1041064 32 1041032 1% /var/run
swap 1075480 34448 1041032 4% /tmp
zeus:/var/mail 122851802 37174330 84448954 31% /var/mail
zeus:/usr/home/students
413840460 67795060 341906996 17% /usr/home/students
zeus:/usr/home/grads 132946100 20764163 110852476 16% /usr/home/grads

> df -k
Filesystem kbytes used avail capacity Mounted on
/dev/dsk/c0t0d0s0 289207 215802 44485 83% /
/dev/dsk/c0t0d0s6 2534311 2105518 378107 85% /usr
/proc 0 0 0 0% /proc
mnttab 0 0 0 0% /etc/mnttab
fd 0 0 0 0% /dev/fd
/dev/dsk/c0t0d0s3 722503 392798 271905 60% /var
swap 1020496 32 1020464 1% /var/run
swap 1054912 34448 1020464 4% /tmp
zeus:/var/mail 122851802 37174330 84448954 31% /var/mail
zeus:/usr/home/students
413840460 67795060 341906996 17% /usr/home/students
zeus:/usr/home/grads 132946100 20764163 110852476 16% /usr/home/grads

>
```

Εντολή du

Τυπώνει την χρησιμοποιούμενη ποσότητα του αποθηκευτικού χώρου στον τρέχοντα κατάλογο

■ du -h :

(αυτόματη προσαρμογή των μονάδων)
1024 (Kbyte) → 1 (Mbyte)

■ du -s : τυπώνει την συνολική
χρησιμοποιούμενη ποσότητα
του αποθηκευτικού χώρου
στον τρέχοντα κατάλογο

du -sh → 245M .

■ du -sh /etc

du -sh → 5M /etc

■ du -a : τυπώνει την
χρησιμοποιούμενη ποσότητα του
αποθηκευτικού χώρου για όλη την
δενδροειδή δομή των αρχείων και
καταλόγων που περιέχονται στον
τρέχοντα κατάλογο

Εντολή du

Παράδειγμα χρήσης:



```
> du -s CProgs/  
492      CProgs  
> du -h CProgs/  
246K    CProgs  
> du -h C  
2K      C/hw  
1K      C/hw1/oioio  
362K    C/hw1  
1K      C/lab4/oioioi  
40K     C/lab4  
55K     C/hw2  
1K      C/lab4a  
21K     C/lab5  
43K     C/lab6  
75K     C/hw3  
3K      C/hw4  
603K    C  
> du -s C  
1206    C
```

Εντολή quota

- `quota -v`: Υπολογίζει και εμφανίζει πόσο χώρο επιτρέπεται να χρησιμοποιεί ο χρήστης στο filesystem.

```
> quota -v
Disk quotas for voglis (uid 10012):
Filesystem      usage  quota  limit  timeleft  files  quota  limit  timelef
/var/mail                2  29500  30000                0      0      0
/usr/home/grads
                    167518 249000 250000                2686      0      0
>
```

Εντολή file

- Τυπώνει τον τύπο του αρχείου

file myfile.txt → **myfile.txt: ASCII test**

file /etc → **/etc: directory**

file /dev/tty38 → **/dev/tty38: character special (4/38)**

Η εντολή file αναμένει τουλάχιστον ένα όρισμα
(αρχείο ή κατάλογο)

Διαχείριση Αρχείων και Καταλόγων



Περιεχόμενα διάλεξης

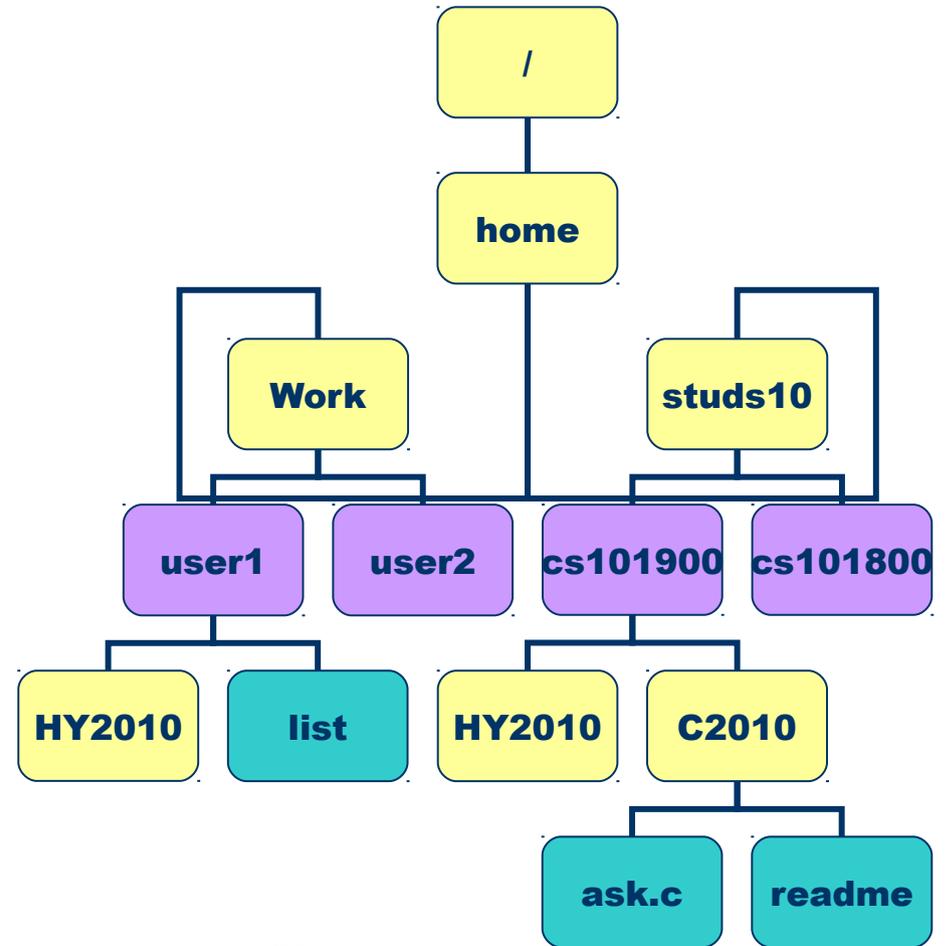
- Εντολές διαχείρισης καταλόγων
 - Δημιουργία καταλόγων
 - Εντολή mkdir
 - Διαγραφή καταλογων
 - Εντολή rmdir
- Εντολές διαχείρισης αρχείων
 - Δημιουργία αρχείων
 - nedit, gedit, vi
 - Touch, cat
 - Διαγραφή αρχείων
 - Εντολή rm
 - Αντιγραφή αρχείων
 - Εντολή cp και ln
 - Μετακίνηση αρχείων/καταλόγων
 - Εντολή mv
- Μεταχαρακτήρες

Δημιουργία καταλόγων – Εντολή mkdir

- Σύνταξη
 - `mkdir [-m mode] [-p] <dirname> . . .`
- Περιγραφή
 - Δημιουργία του καταλόγου <dirname>
- Παράμετροι
 - **-m** Καθορίζει τα δικαιώματα δημιουργίας
 - **-p** Δημιούργησε και τους ενδιάμεσους καταλόγους που ορίζει το <dirname>
- Παραδείγματα
 - `mkdir -m 700 letter`
 - `mkdir abc`
 - `mkdir -p ./abc/def/ghi`

Παράδειγμα mkdir

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1
- \$ mkdir NewDir



Παράδειγμα mkdir

- Βρισκομαι στο
/home/Work/user1

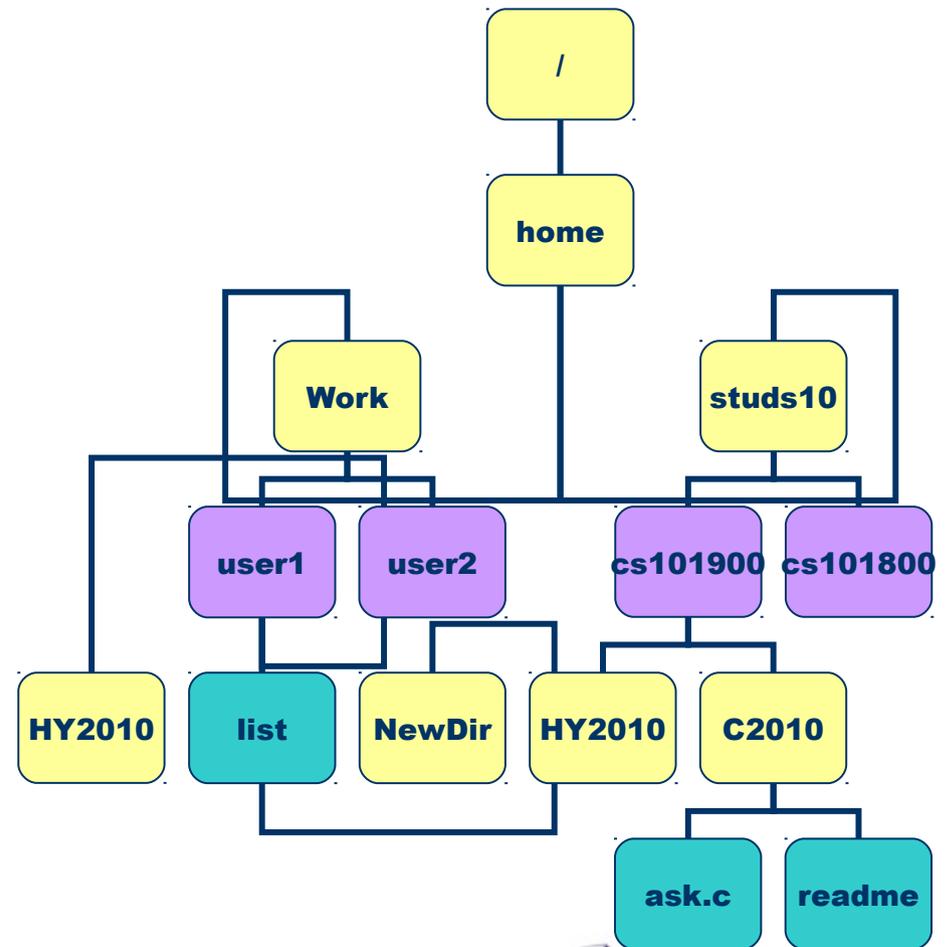
\$ mkdir NewDir

\$ cd NewDir

\$ pwd

/home/Work/user1/NewDir

\$ mkdir Dir1



Παράδειγμα mkdir

- Βρισκόμαστε στο
/home/Work/user1

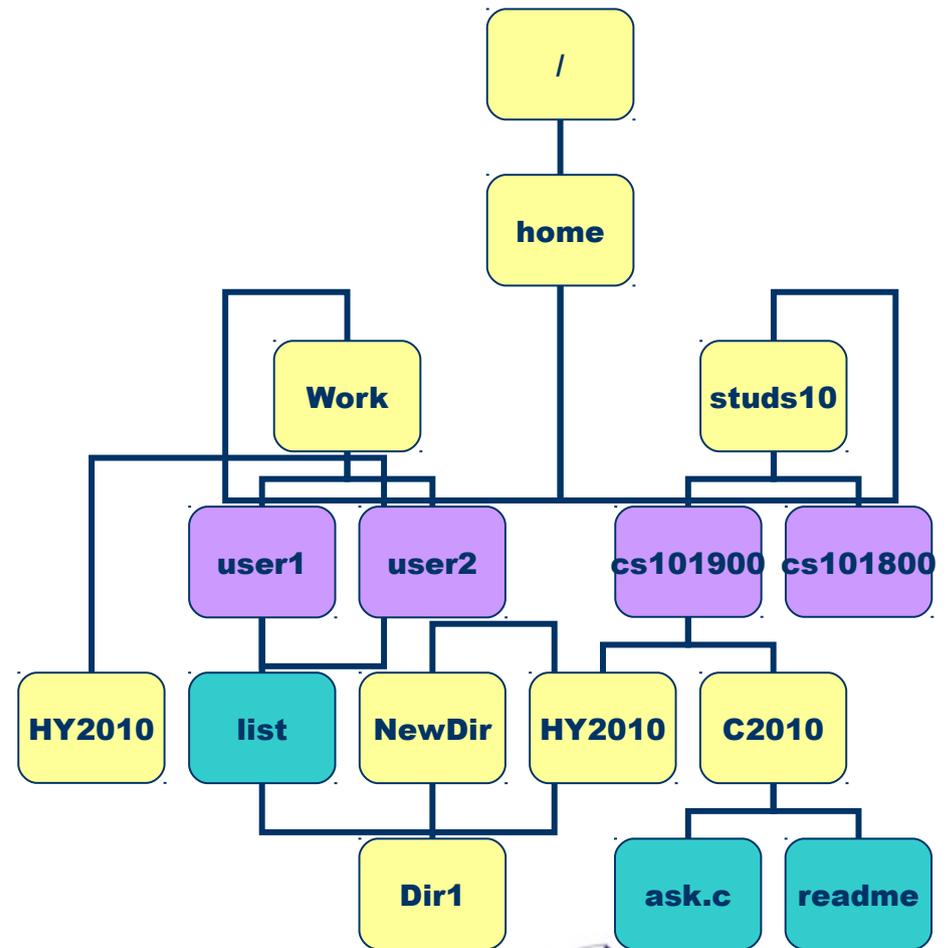
\$ mkdir NewDir

\$ cd NewDir

\$ pwd

/home/Work/user1/NewDir

\$ mkdir Dir1



Παράδειγμα mkdir

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ **mkdir NewDir**

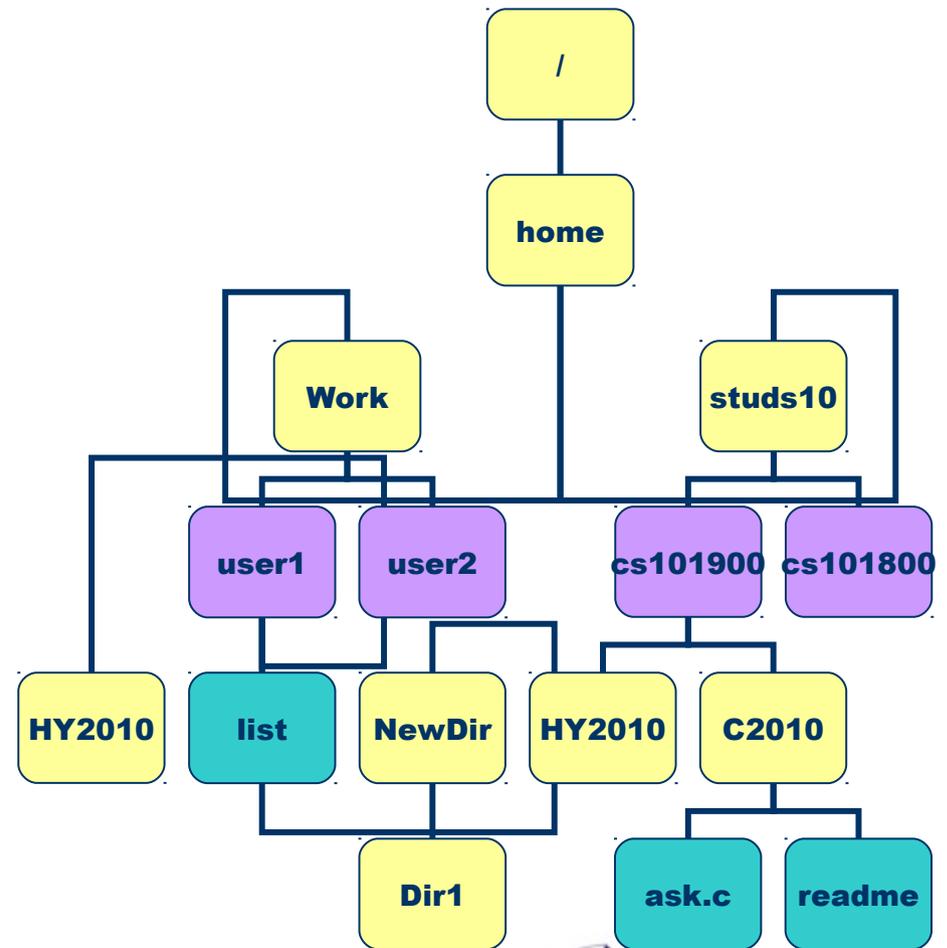
\$ **cd NewDir**

\$ **pwd**

/home/Work/user1/NewDir

\$ **mkdir Dir1**

\$ **mkdir ../../TestDir**



Παράδειγμα mkdir

- Βρισκόμαστε στο
/home/Work/user1

\$ **mkdir NewDir**

\$ **cd NewDir**

\$ **pwd**

/home/Work/user1/NewDir

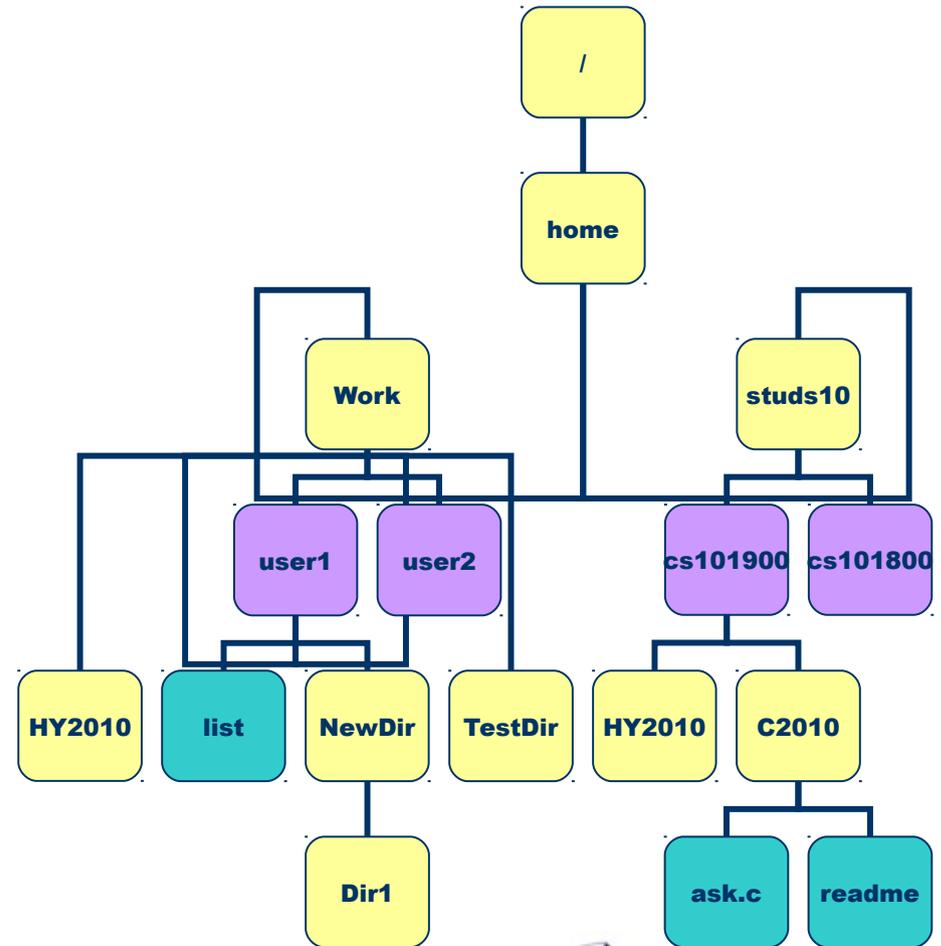
\$ **mkdir Dir1**

\$ **mkdir ../../TestDir**

\$ **pwd**

/home/Work/user1/NewDir

\$ **mkdir ~user2/NewDir**



Παράδειγμα mkdir

- Βρισκομαι στο
/home/Work/user1

\$ **mkdir NewDir**

\$ **cd NewDir**

\$ **pwd**

/home/Work/user1/NewDir

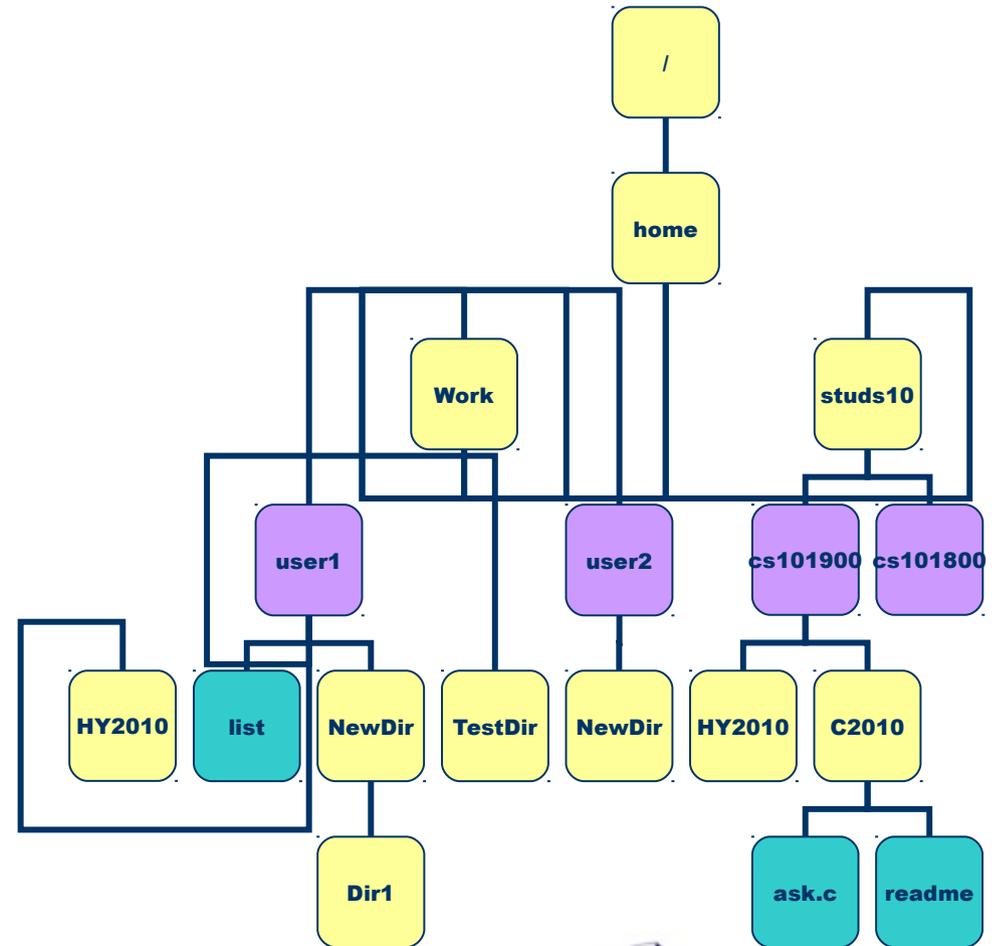
\$ **mkdir Dir1**

\$ **mkdir ../../TestDir**

\$ **pwd**

/home/Work/user1/NewDir

\$ **mkdir ~user2/NewDir**



Διαγραφή καταλόγων – Εντολή rmdir

- Σύνταξη
 - `rmdir [-p] [-s] <dirname> . . .`
- Περιγραφή
 - Διαγραφή του καταλόγου <dirname> (εάν είναι κενός)
- Παράμετροι
 - **-p** Διέγραψε τον κατάλογο <dirname> και τον γονικό κατάλογο αν είναι πλέον κενός
 - **-s** Δεν εμφανίζει μήνυμα
- Παράδειγμα

`rmdir letter`



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής
Ανάπτυξης



ψηφιακή Ελλάδα
είναι είναι
Εθνικό Πρόγραμμα
"Ψηφιακή Σύγκλιση"



Διευθύνοντας την Έρευνα και τ



ΕΣΠΑ
2007-2013
Πρόγραμμα για την ανάπτυξη
Ποιότητα ζωής για όλους



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ



Επιστημονικό &
Τεχνολογικό
Πάρκο
Ηπείρου



MEDICAL TECHNOLOGY
INTELLIGENT
INFORMATION SYSTEMS

Παράδειγμα rmdir

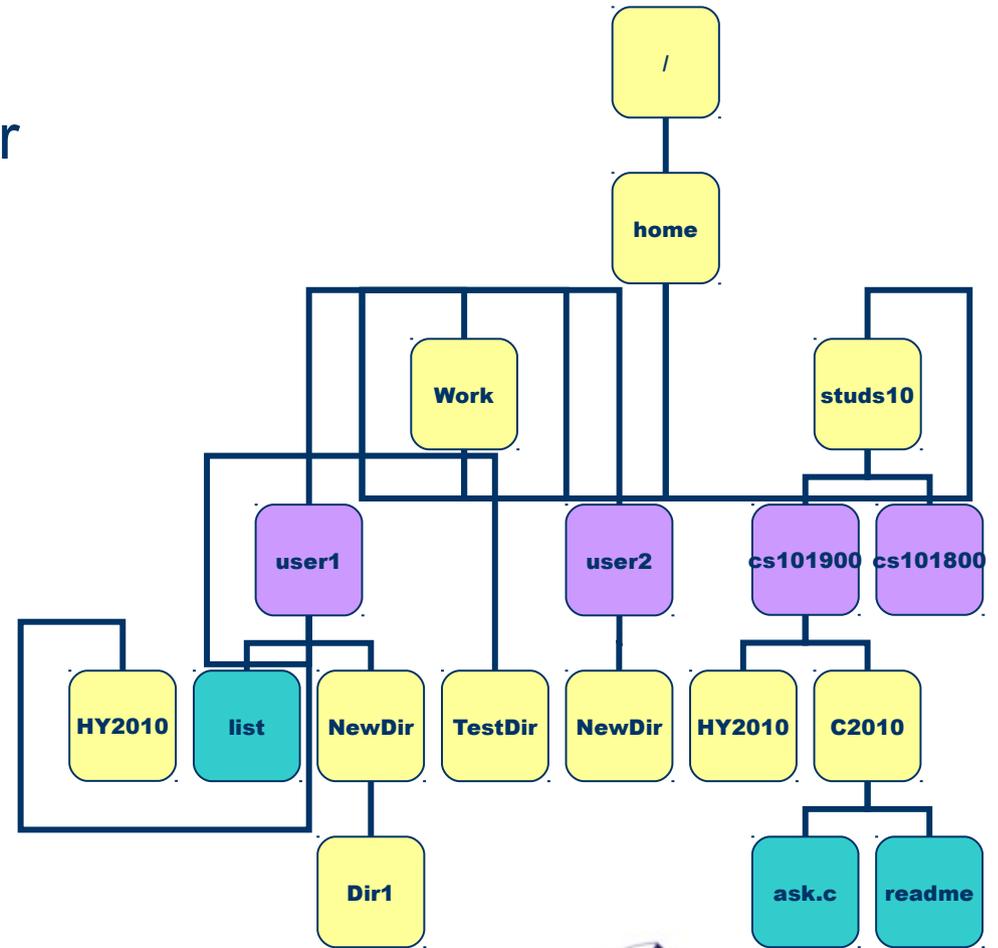
- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1/NewDir

\$ cd ..

\$ pwd

/home/Work/user1

\$ rmdir NewDir



Παράδειγμα rmdir

- Βρισκόμαστε στο
/home/Work/user1/NewDir

```
$ cd ..
```

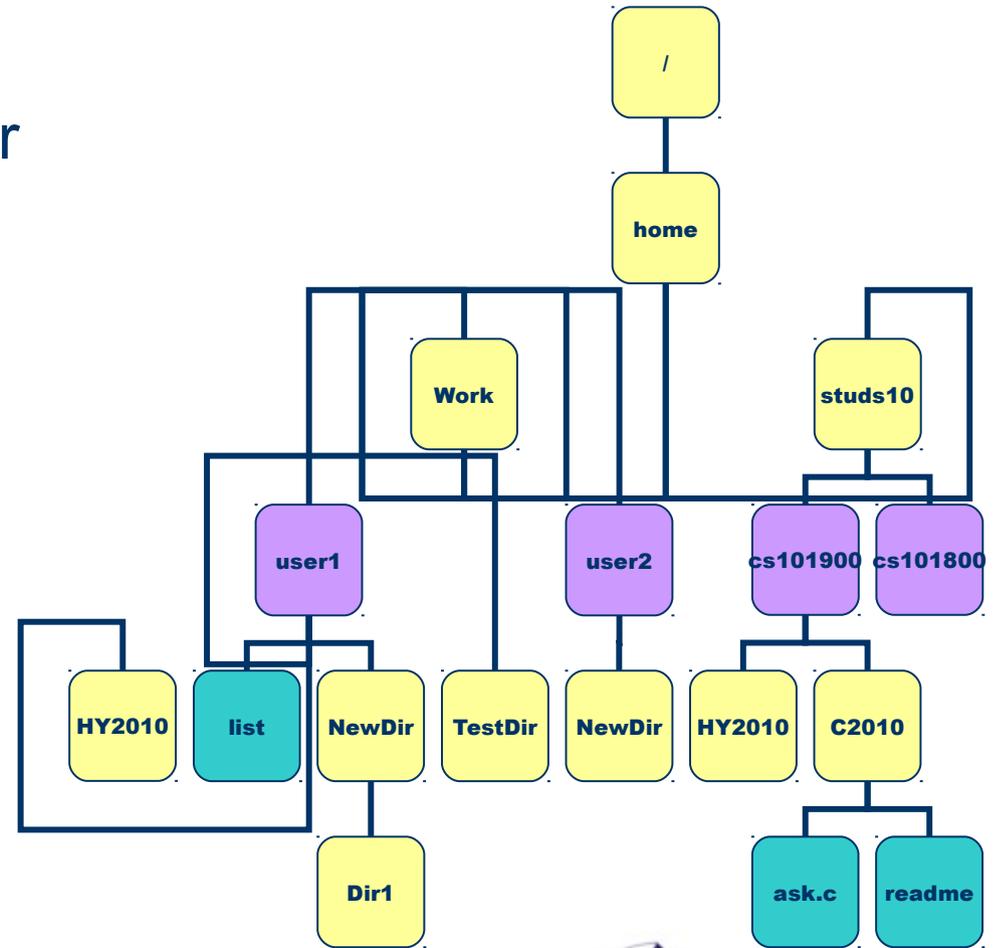
```
$ pwd
```

```
/home/Work/user1
```

```
$ rmdir NewDir
```

```
<Μήνυμα λάθους!>
```

```
$ rmdir TestDir
```



Παράδειγμα rmdir

- Βρισκόμαστε στο
/home/Work/user1/NewDir

```
$ cd ..
```

```
$ pwd
```

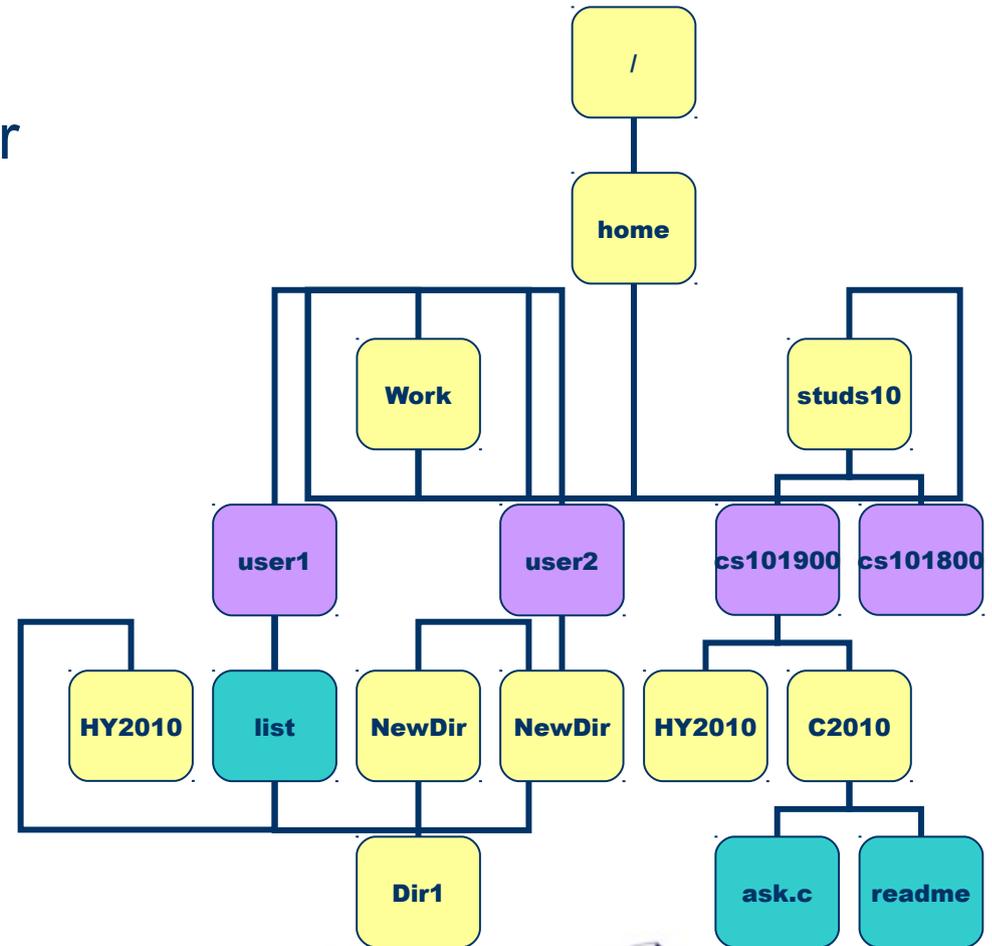
```
/home/Work/user1
```

```
$ rmdir NewDir
```

```
<Μήνυμα λάθους!>
```

```
$ rmdir TestDir
```

```
$ rmdir -p NewDir/Dir1
```



Παράδειγμα rmdir

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1/NewDir

```
$ cd ..
```

```
$ pwd
```

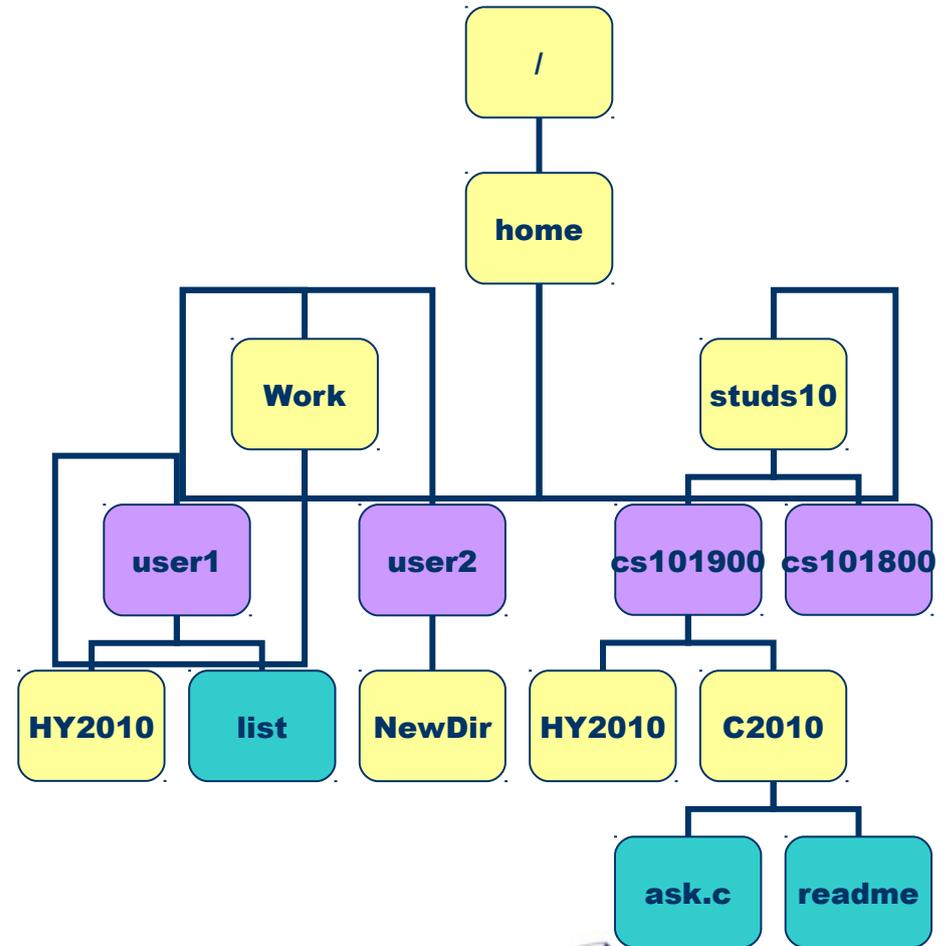
```
/home/Work/user1
```

```
$ rmdir NewDir
```

```
<Μήνυμα λάθους!>
```

```
$ rmdir TestDir
```

```
$ rmdir -p NewDir/Dir1
```



Δημιουργία αρχείων

- Με κειμενογράφο
 - Nedit, gedit, pico, vi
 - `$ nedit <file>`
 - `$ gedit <file>`
 - `$ pico <file>`
 - `$ vi <file>`
 - `$ nedit <dirname>/<file>`
- Με εντολή
 - cat, touch

Το αρχείο δημιουργείται στον τρέχοντα κατάλογο

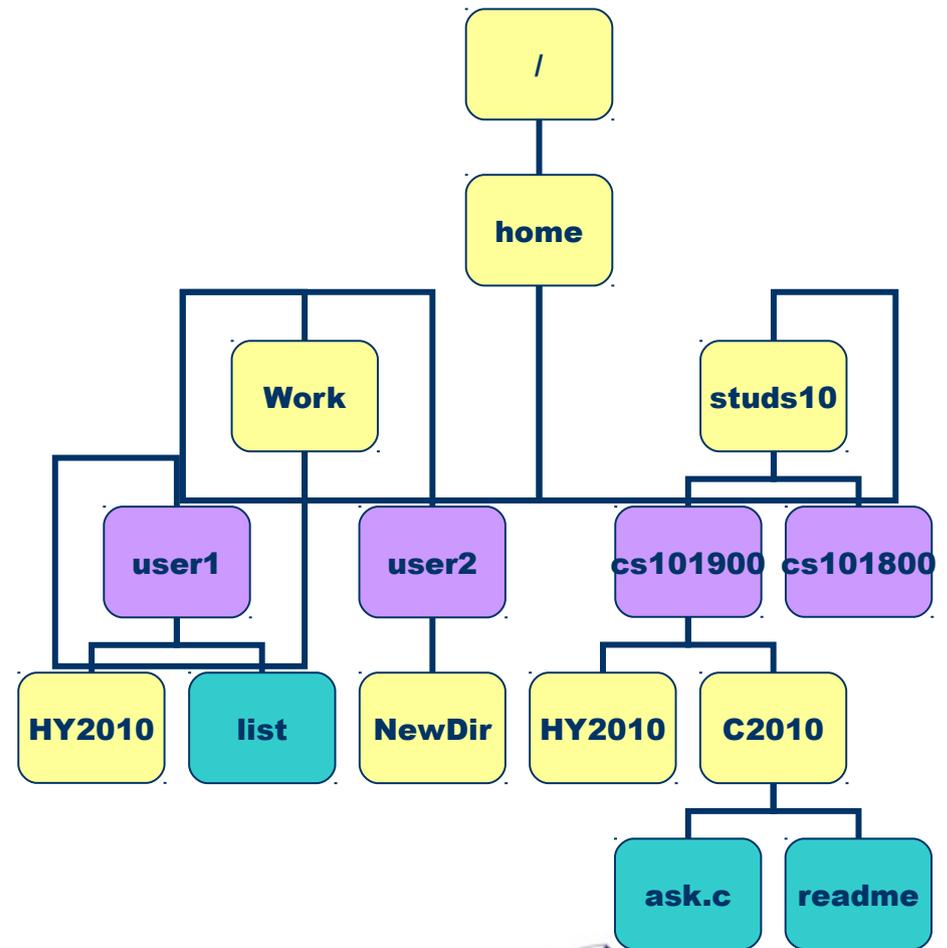
Το αρχείο δημιουργείται στον κατάλογο <dirname>

Δημιουργία αρχείων – Η εντολή touch

- Σύntaxη
 - `touch [-a] [-m] <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Η εντολή προορίζεται να αλλάζει το χρόνο (ημερομηνία/ώρα) δημιουργίας ή πρόσβασης ή τροποποίησης του αρχείου. Αν το αρχείο δεν υπάρχει το δημιουργεί. Ο χρόνος του αρχείου γίνεται ο τρέχων χρόνος του συστήματος
- Παράμετροι
 - **-a** Αλλάζει τον χρόνο πρόσβασης
 - **-m** Αλλάζει τον χρόνο τροποποίησης
- Παράδειγμα
 - `touch file1`
 - `touch Dir1/file1`

Παράδειγμα touch

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1
\$ touch file1

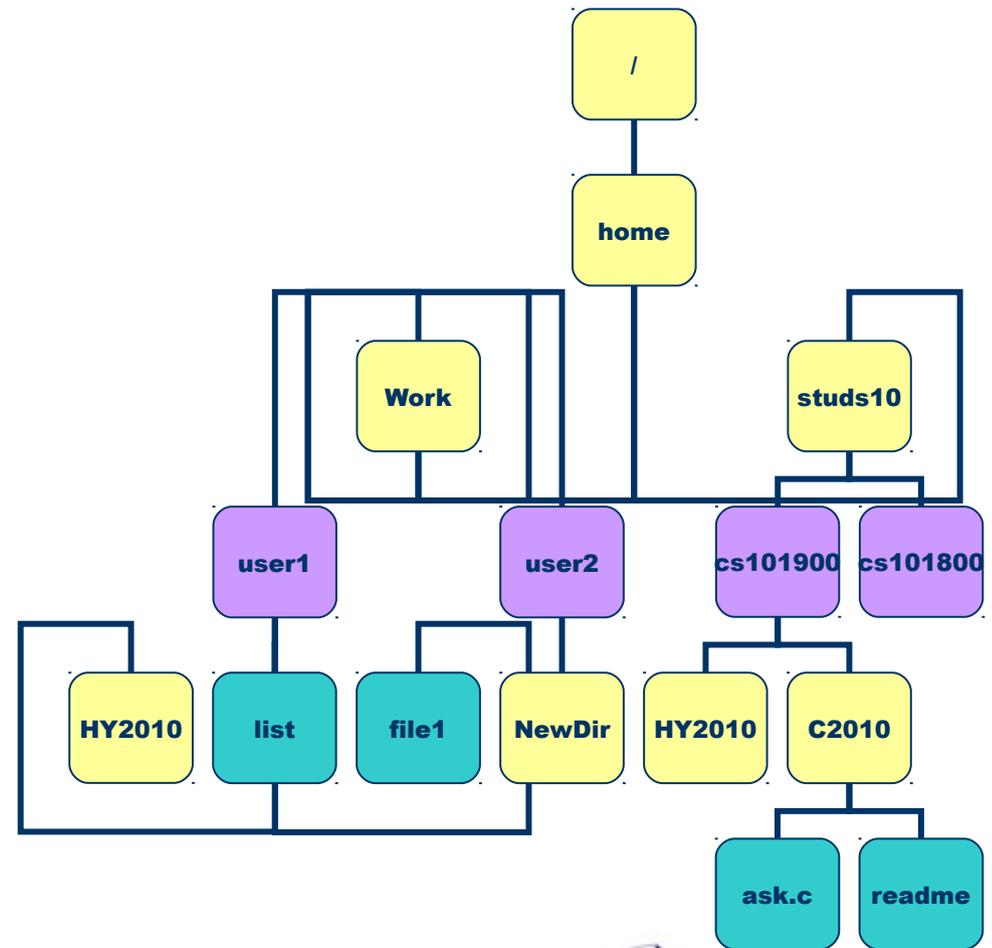


Παράδειγμα touch

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ touch file1

\$ touch HY2010/file1

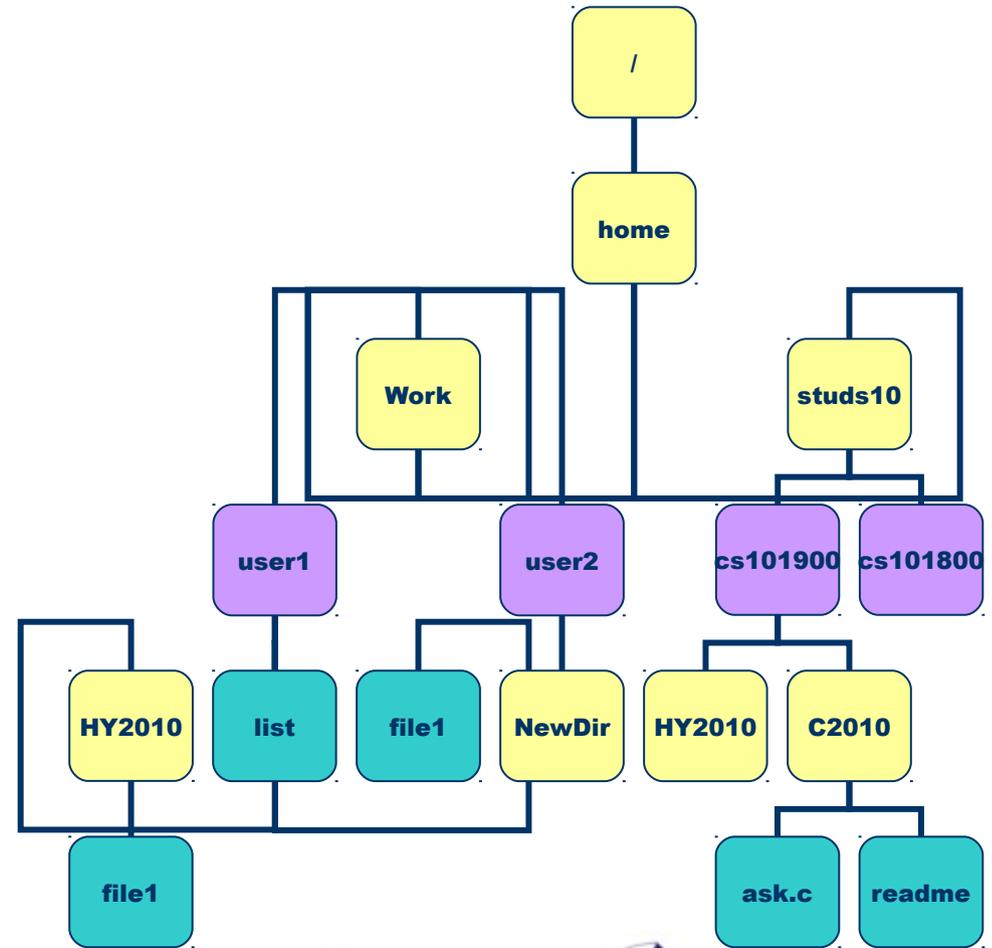


Παράδειγμα touch

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ touch file1

\$ touch HY2010/file1



Δημιουργία αρχείων – Η εντολή cat

- Σύνταξη
 - `cat > <file>`
- Περιγραφή
 - Δημιουργία του αρχείου <file>. Ότι πληκτρολογήσει ο χρήστης μέχρι να πατήσει <CTRL + D> γράφεται στο αρχείο <file>
- Παράδειγμα

```
$ cat > file1
Molis dimiourgisa ena
arxeio keimenou ... <CTRL+D>
$ ls
file1
```

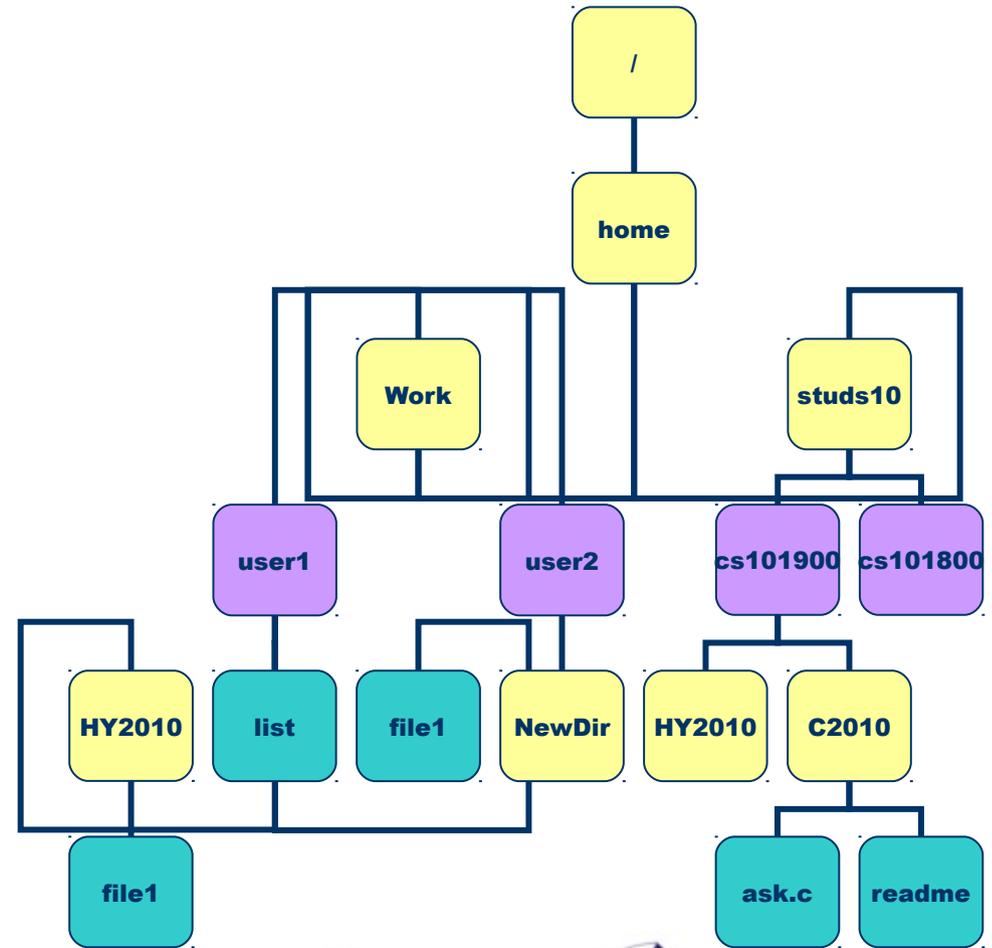
Διαγραφή αρχείων – Η εντολή rm

- Σύνταξη
 - `rm [-f] [-i] <file> ...`
 - `rm -r [-f] [-i] <dirname>... [<file>...]`
- Περιγραφή
 - Διαγράφει αρχεία και καταλόγους.
- Παράμετροι
 - **-f** «Εξαναγκασμένο» σβήσιμο αρχείων χωρίς να ενημερώνεται ο χρήστης
 - **-i** Σβήσιμο αρχείων που απαιτεί επιβεβαίωση από το χρήστη
 - **-r** Αναδρομικό σβήσιμο αρχείων και καταλόγων
- Παράδειγμα
 - `rm file1`
 - `rm -r Dir1/`

Παράδειγμα rm

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ rm file1

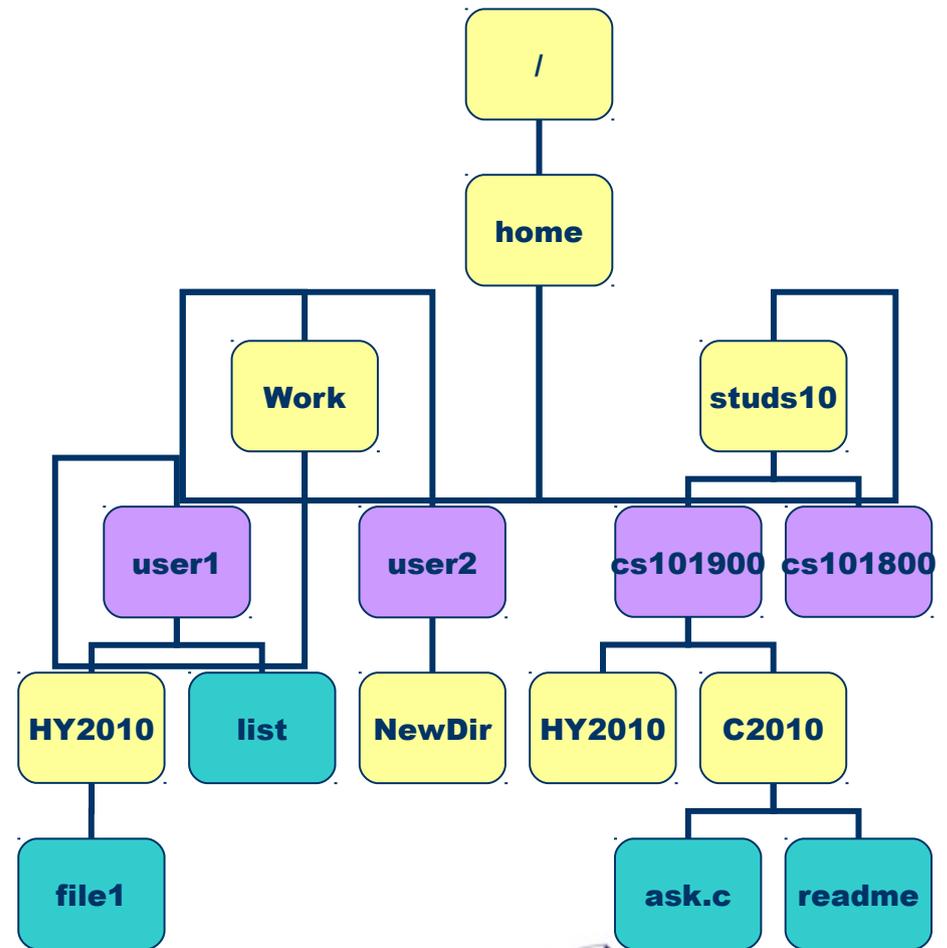


Παράδειγμα rm

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ rm file1

\$ rm HY2010/file1



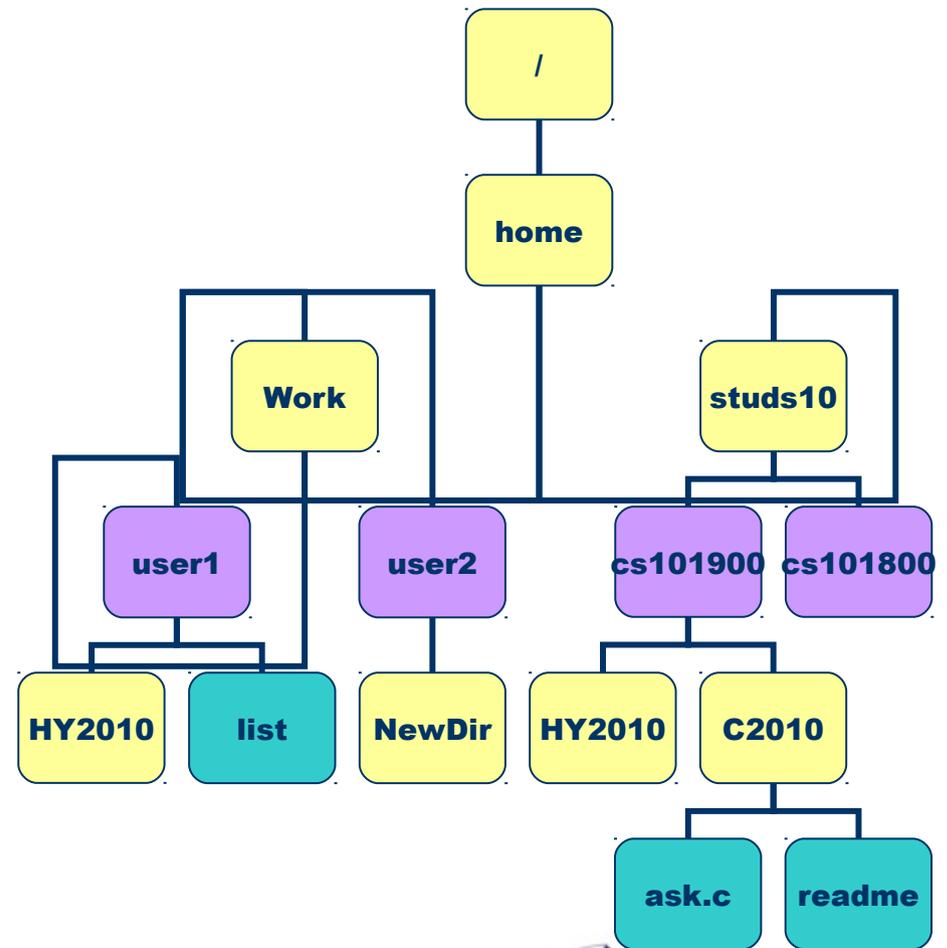
Παράδειγμα rm

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ rm file1

\$ rm HY2010/file1

\$ rm -r ~cs101900/



Παράδειγμα rm

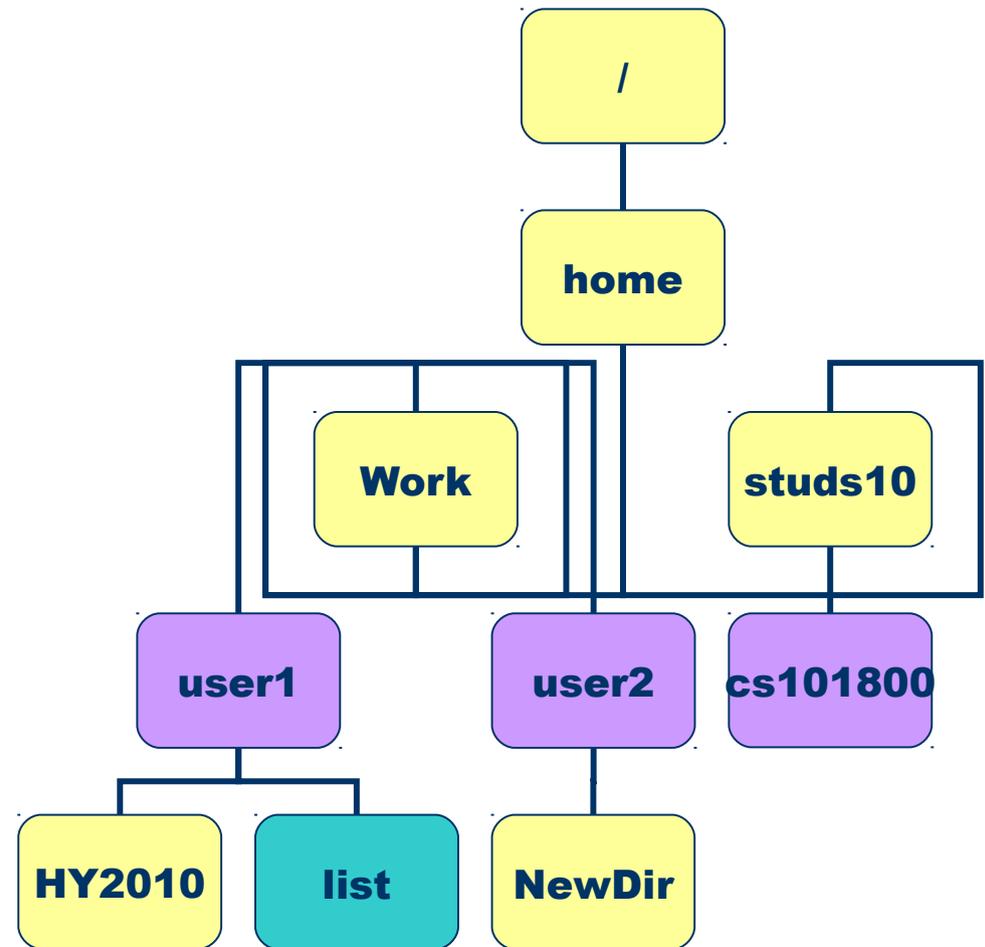
- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ rm file1

\$ rm HY2010/file1

\$ rm -r ~cs101900/

\$ rm file1



Παράδειγμα rm

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ rm file1

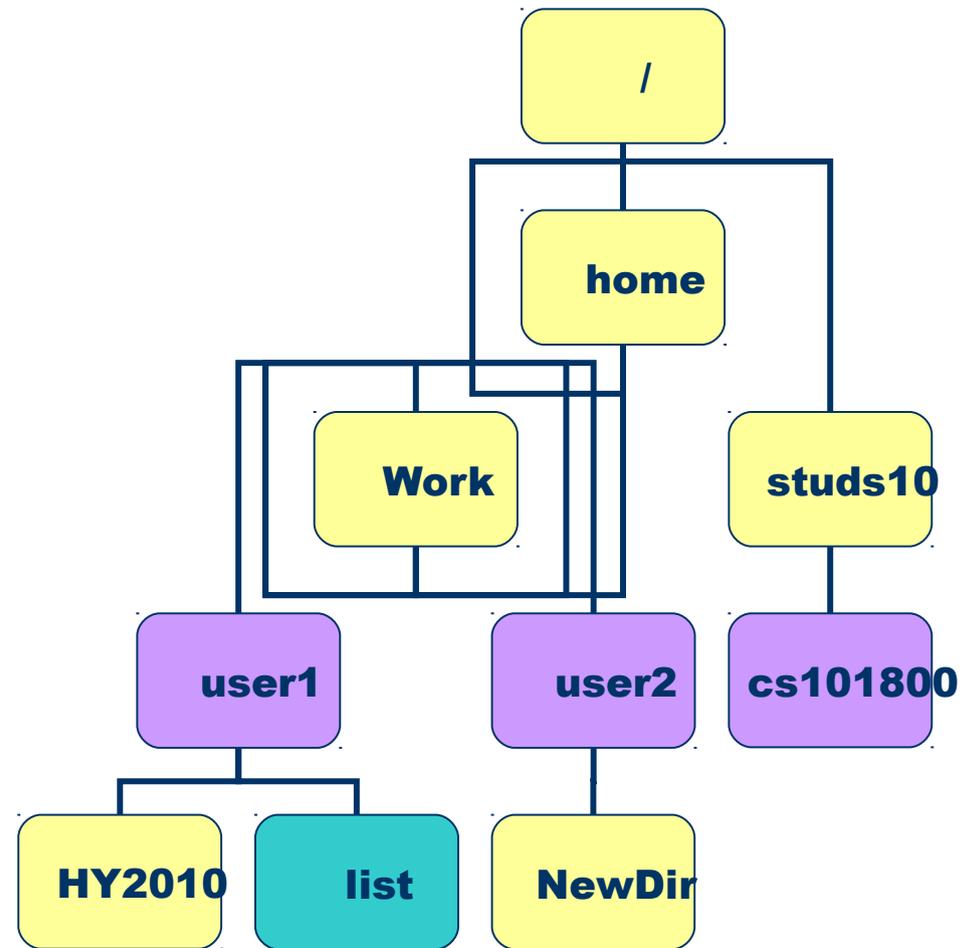
\$ rm HY2010/file1

\$ rm -r ~cs101900/

\$ rm file1

<Μήνυμα λάθους! Δεν
υπάρχει το file1>

\$



Αντιγραφή αρχείων – Η εντολή cp

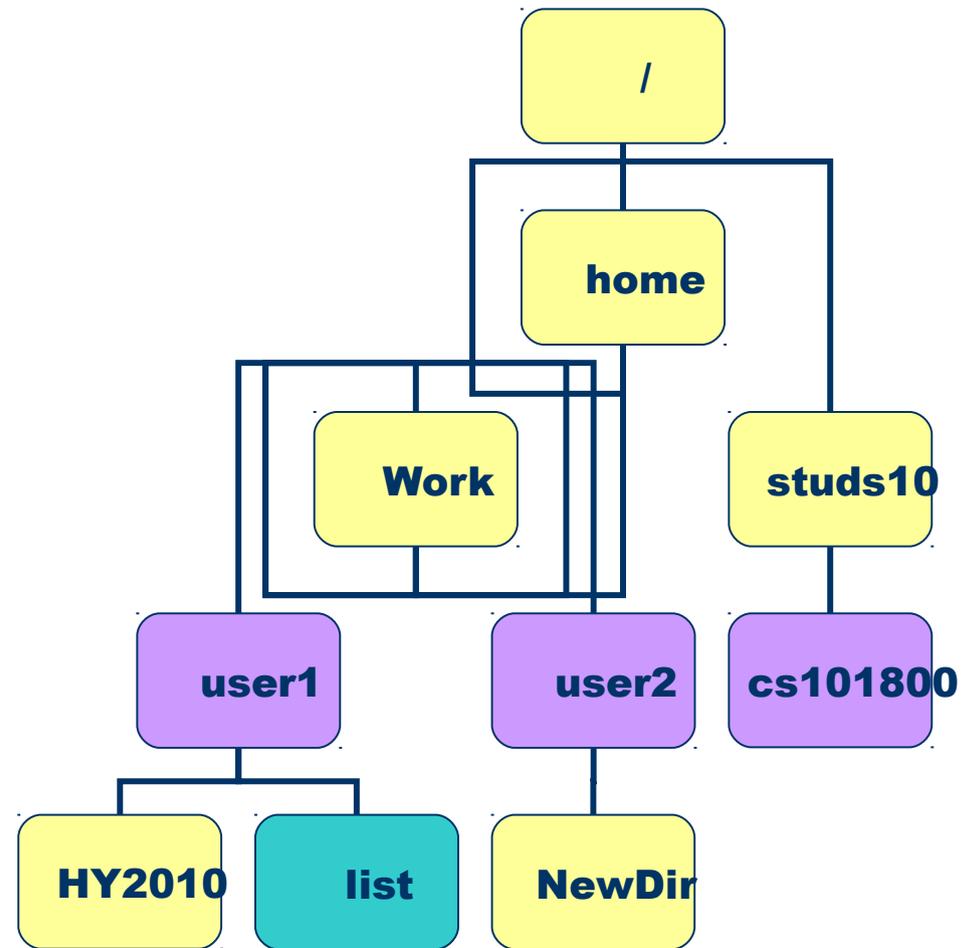
- Σύνταξη
 - `cp [-r][-i] <file1>[<file2>] <target>`
- Περιγραφή
 - Το/τα αρχείο/α <file1> αντιγράφεται στην θέση <target>
 - Αν το <target> ορίζει κατάλογο το όνομα του αντιγράφου θα είναι <file1>
 - Αν το <target> περιέχει στο τέλος και όνομα αρχείου, γίνεται και μετονομασία
- Παράμετροι
 - **-r** Αναδρομική αντιγραφή καταλόγων
 - **-i** Το σύστημα ρωτά το χρήστη πριν την αντιγραφή
- Παράδειγμα
 - `cp file1 file2`
 - `cp file1 file2 Dir1/`

Αντιγραφή αρχείων – Η εντολή cp

- Με την εντολή cp μπορώ:
 - Να δημιουργήσω ένα αντίγραφο αρχείο στον ίδιο κατάλογο (cp file1 file2)
 - Να δημιουργήσω αντίγραφα αρχείων σε διαφορετικούς καταλόγους (cp Dir1/file1 Dir2/file2)
 - Να δημιουργήσω αντίγραφο με το ίδιο όνομα (cp file1 Dir2)
 - Να αντιγράψω αναδρομικά καταλόγους σε άλλες θέσεις στο σύστημα (cp -r Dir1 Dir2)
 - Αν το Dir2 υπάρχει, το Dir1 γίνεται υποκατάλογός του
 - Αν το Dir2 ΔΕΝ υπάρχει, τα Dir1 και Dir2 έχουν κοινό γονικό κατάλογο.

Παράδειγμα cp

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1
- \$ cp list list1

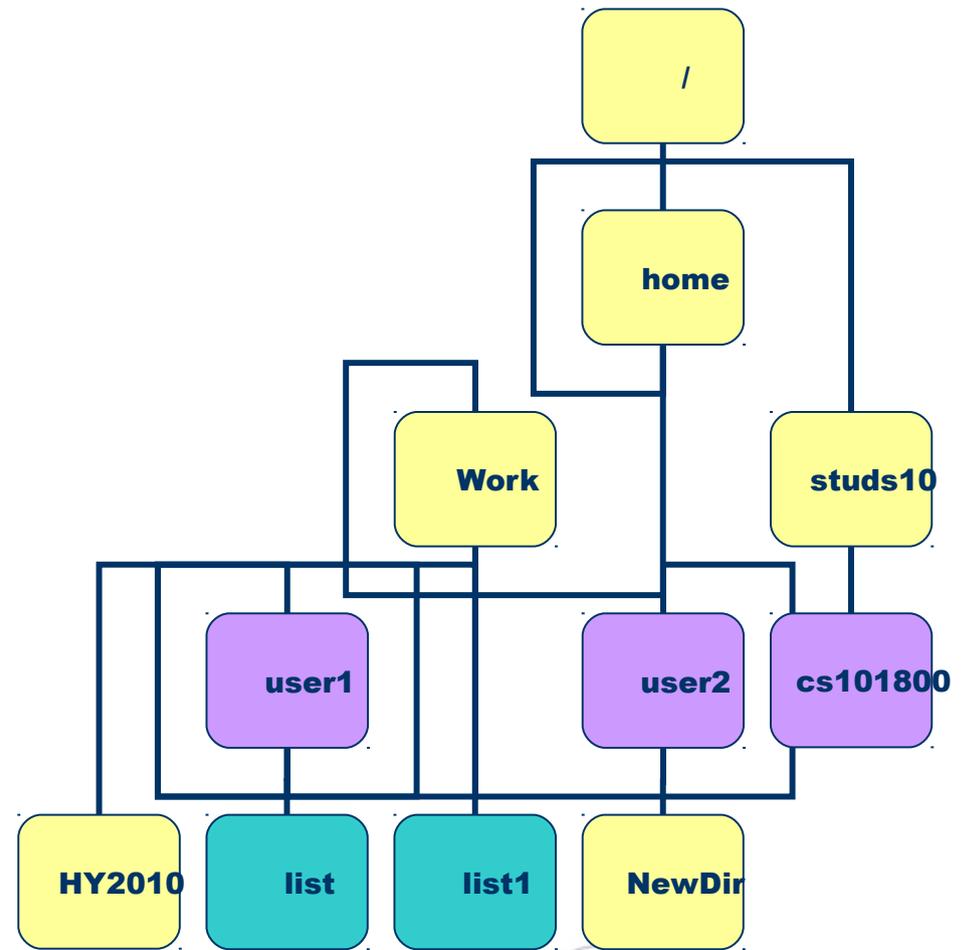


Παράδειγμα cp

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

```
$ cp list list1
```

```
$ cp list HY2010
```



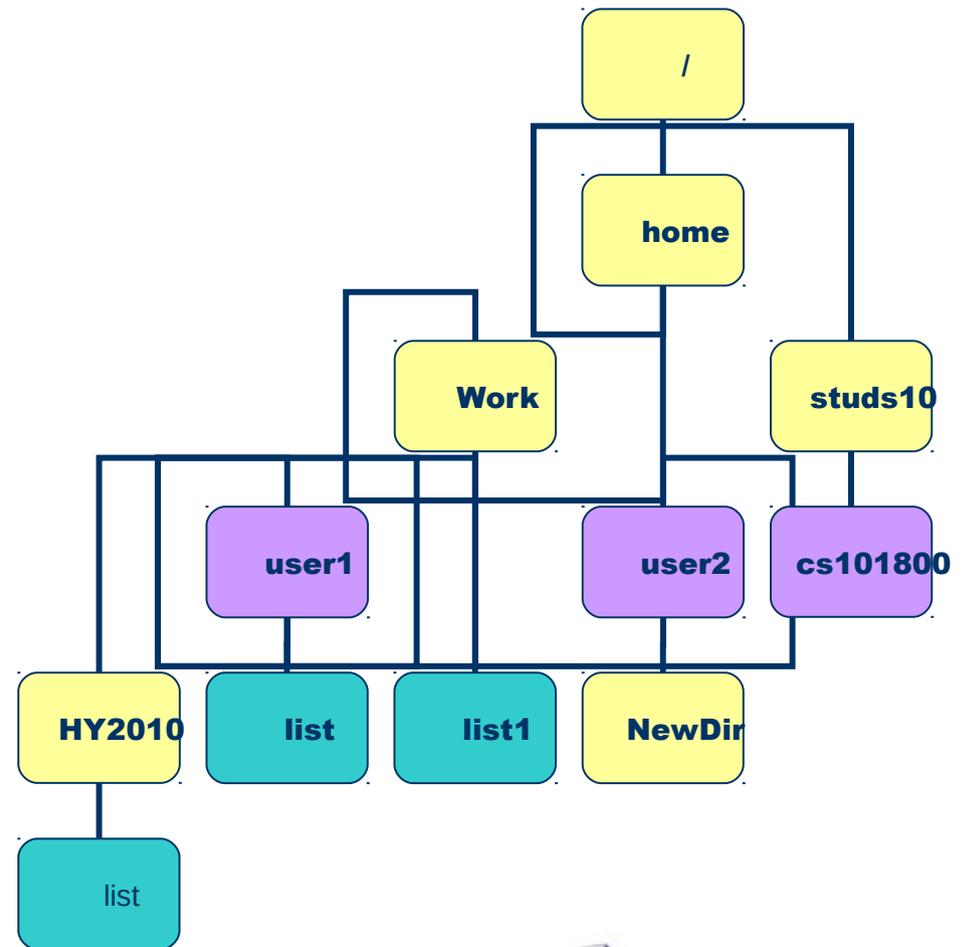
Παράδειγμα cp

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ cp list list1

\$ cp list HY2010

\$ cp list HY2010/list1



Παράδειγμα cp

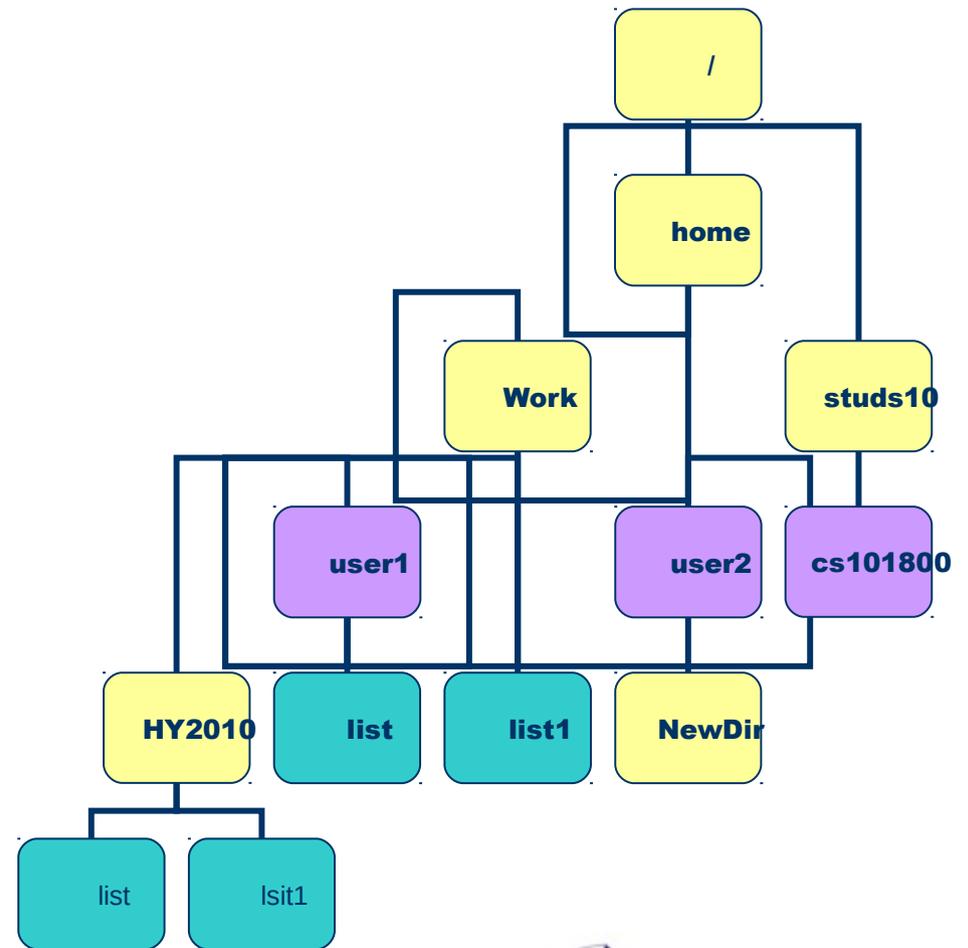
- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

```
$ cp list list1
```

```
$ cp list HY2010
```

```
$ cp list HY2010/list1
```

```
$ cp -r HY2010 ~user2/
```



Παράδειγμα cp

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

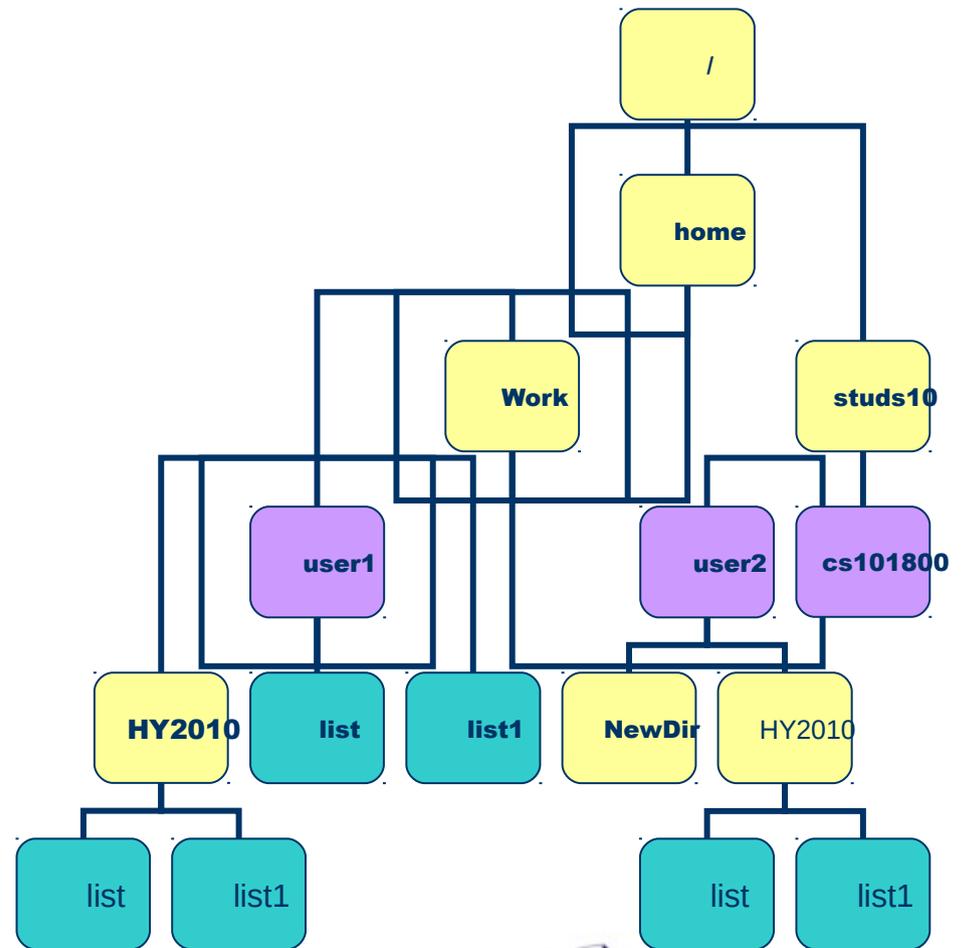
\$ **cp list list1**

\$ **cp list HY2010**

\$ **cp list HY2010/list1**

\$ **cp -r HY2010
/home/Work/user2**

\$ **cp -r HY2010 user2**



Παράδειγμα cp

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ **cp list list1**

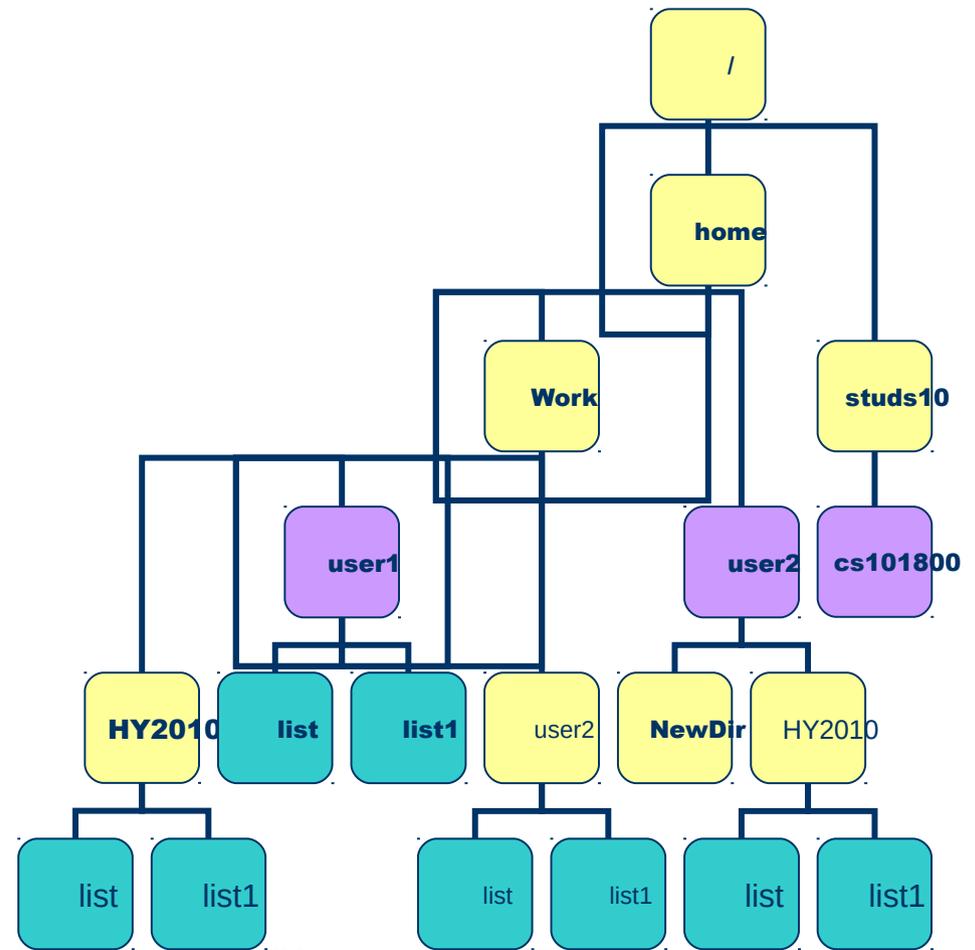
\$ **cp list HY2010**

\$ **cp list HY2010/list1**

\$ **cp -r HY2010
/home/Work/user2**

\$ **cp -r HY2010 user2**

\$ **cp HY2010/list
../user2/NewDir**



Παράδειγμα cp

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ cp list list1

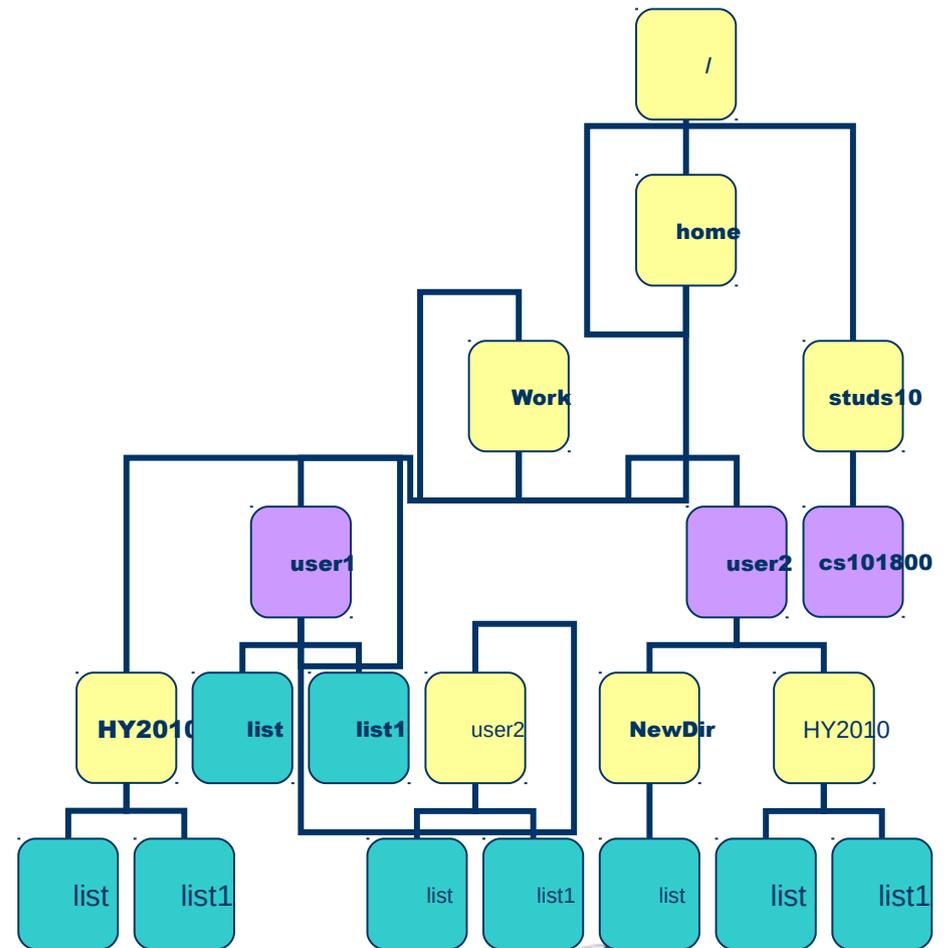
\$ cp list HY2010

\$ cp list HY2010/list1

**\$ cp -r HY2010
/home/Work/user2**

\$ cp -r HY2010 user2

**\$ cp HY2010/list
../user2/NewDir**



Αντιγραφή αρχείων – Η εντολή ln

- Σύνταξη
 - `ln [-s] <file1> <target>`
- Περιγραφή
 - Δημιουργία ειδικού αρχείου συνδέσμου στο αρχείο <file1> με το όνομα <target>
- Παράμετροι
 - **-s** Δημιουργία soft link
- Παράδειγμα
 - `ln file1 file2`
 - `ln -s /home/Work/user1/file1 /home/file1`
 - `ln -s /etc/init.d/httpd my_httpd`
- Οι σύνδεσμοι φαίνονται με την εντολή `ls -l`

Μετακίνηση αρχείων – Η εντολή mv

- Σύνταξη
 - `mv [-i] <file1>[<file2>] <target>`
- Περιγραφή
 - Το/τα αρχείο/α <file1> μετακινούνται στην θέση <target>
 - Αν το <target> δείχνει στον τρέχοντα κατάλογο η εντολή mv ισοδυναμεί με **μετονομασία**
- Παράμετροι
 - **-i** Το σύστημα ρωτά το χρήστη πριν την μετακίνηση
- Παράδειγμα
 - `mv file1 file2 #Υπάρχει μόνο το file2`
 - `mv file1 file2 Dir1/`

Μετακίνηση αρχείων – Η εντολή mv

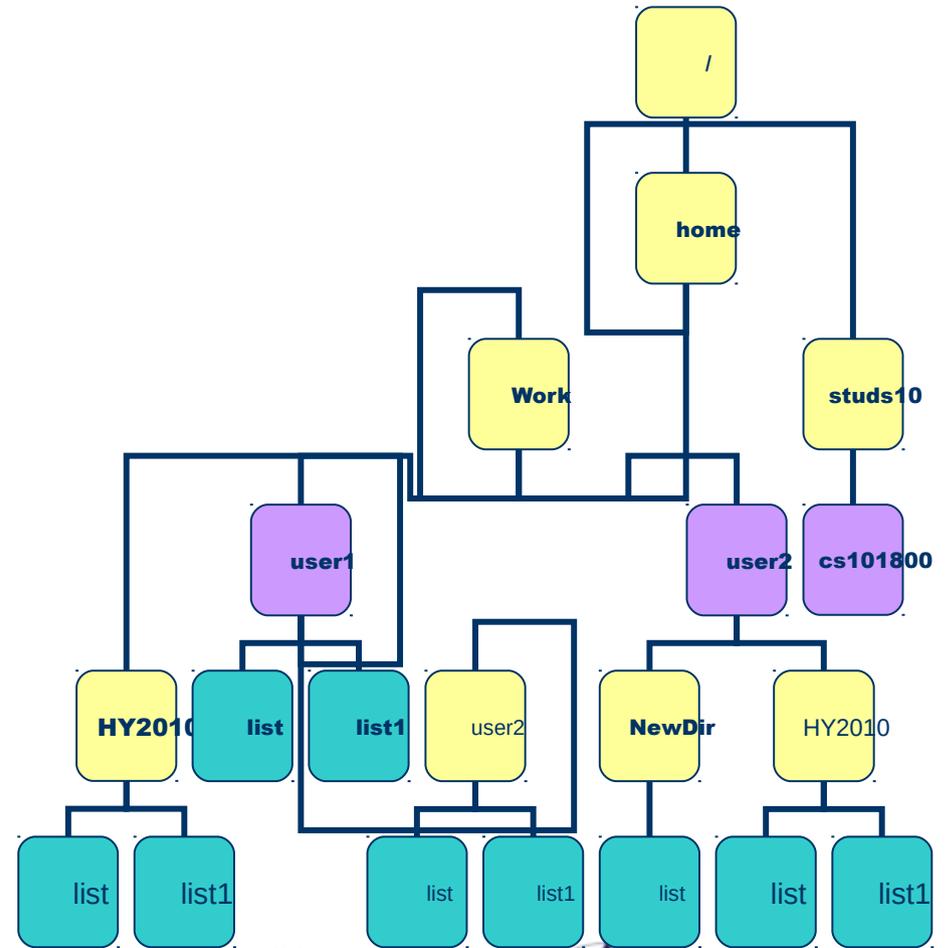
- Με την εντολή mv μπορώ:
 - Να μετακινήσω ένα αρχείο από ένα κατάλογο σε έναν άλλο με άλλο όνομα (`mv Dir1/file1 Dir2/file2`)
 - Να μετακινήσω ένα αρχείο από ένα κατάλογο σε έναν άλλο με το ίδιο όνομα (`mv Dir1/file1 Dir2`)
 - Να μετονομάσω ένα αρχείο ή κατάλογο (`mv file1 file2` ή `mv Dir1 Dir2`) που βρίσκονται στην ίδια θέση
- Δεν μπορώ να κάνω μαζική μετονομασία!!!!

Παράδειγμα mv

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ mv list1 list2

\$



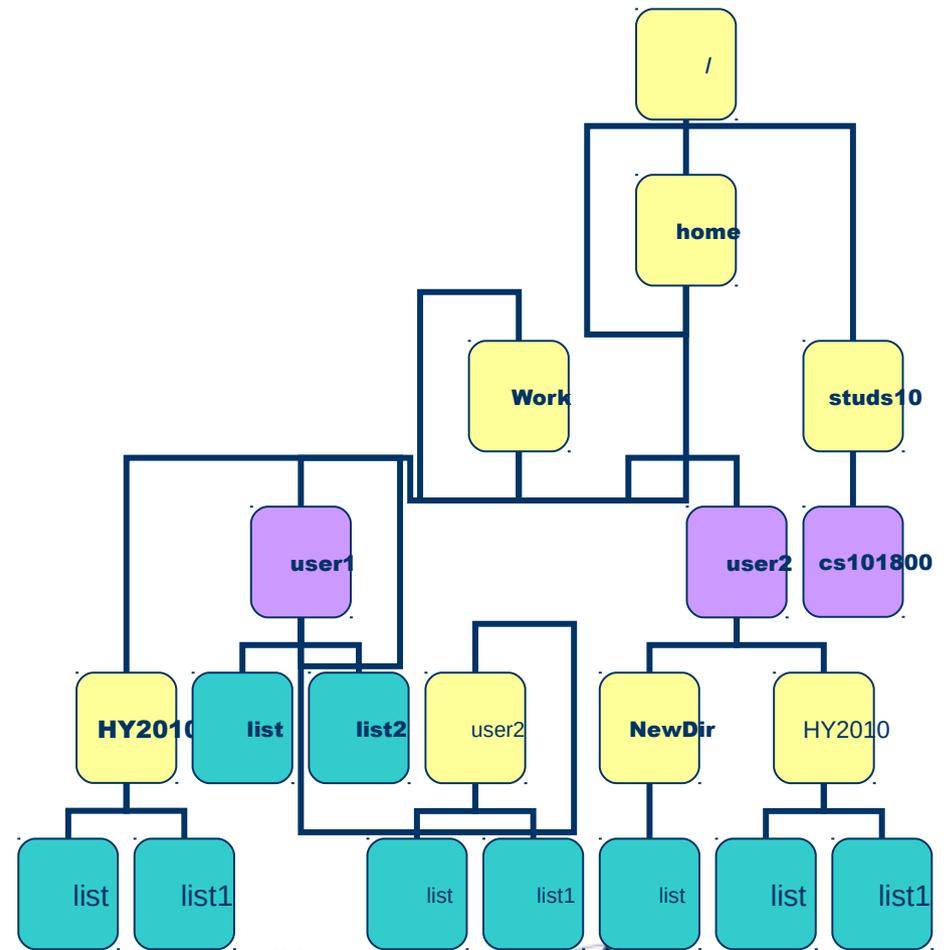
Παράδειγμα mv

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ mv list1 list2

\$ mv HY2010 cs415

\$



Παράδειγμα mv

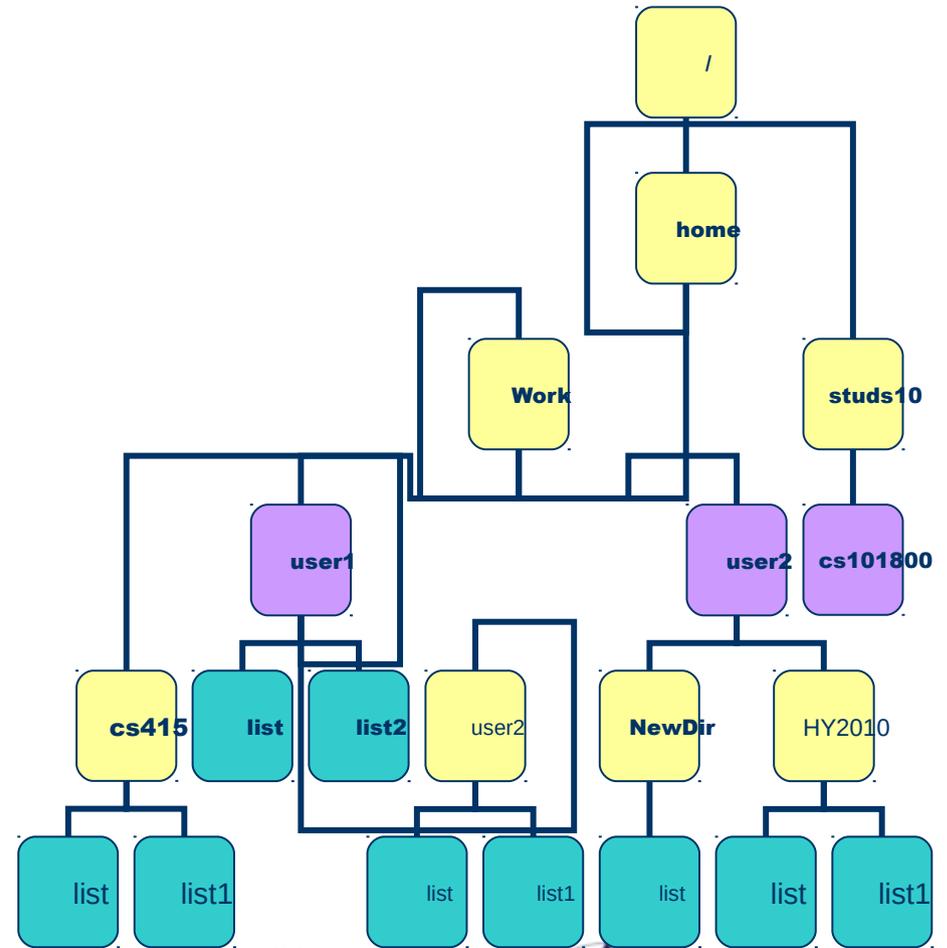
- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ mv list1 list2

\$ mv HY2010 cs415

\$ mv user2 cs415

\$



Παράδειγμα mv

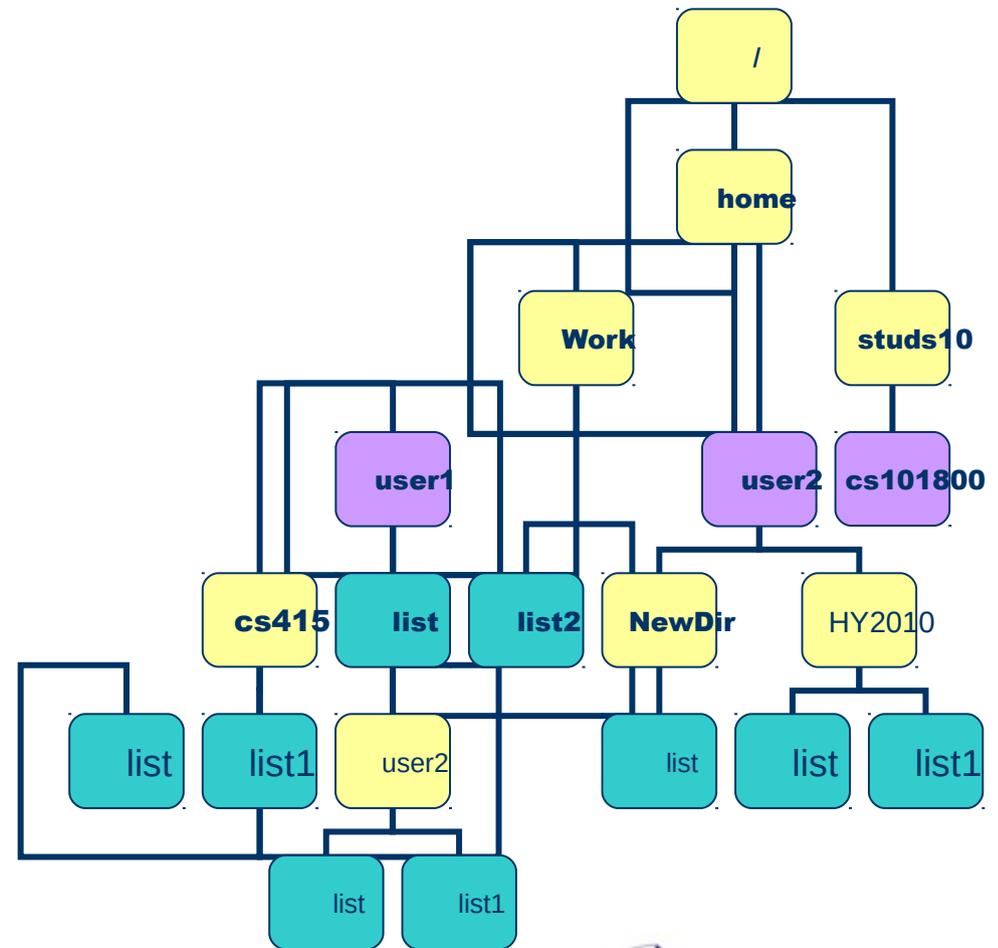
- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

\$ mv list1 list2

\$ mv HY2010 cs415

\$ mv user2 cs415

\$ mv user2/list list2



Παράδειγμα mv

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

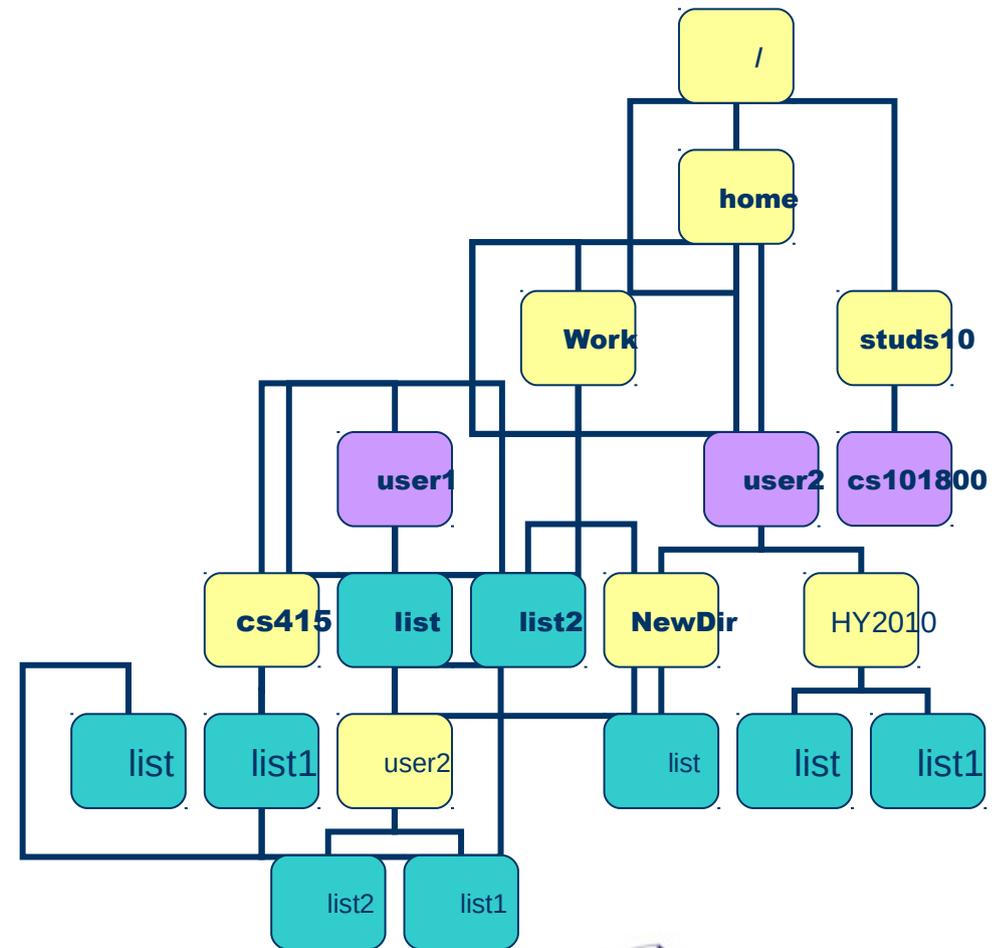
\$ mv list1 list2

\$ mv HY2010 cs415

\$ mv user2 cs415

\$ mv user2/list user2/list2

\$ mv user2/list aris



Παράδειγμα mv

- Βρίσκομαι στο
/home/Work/user1

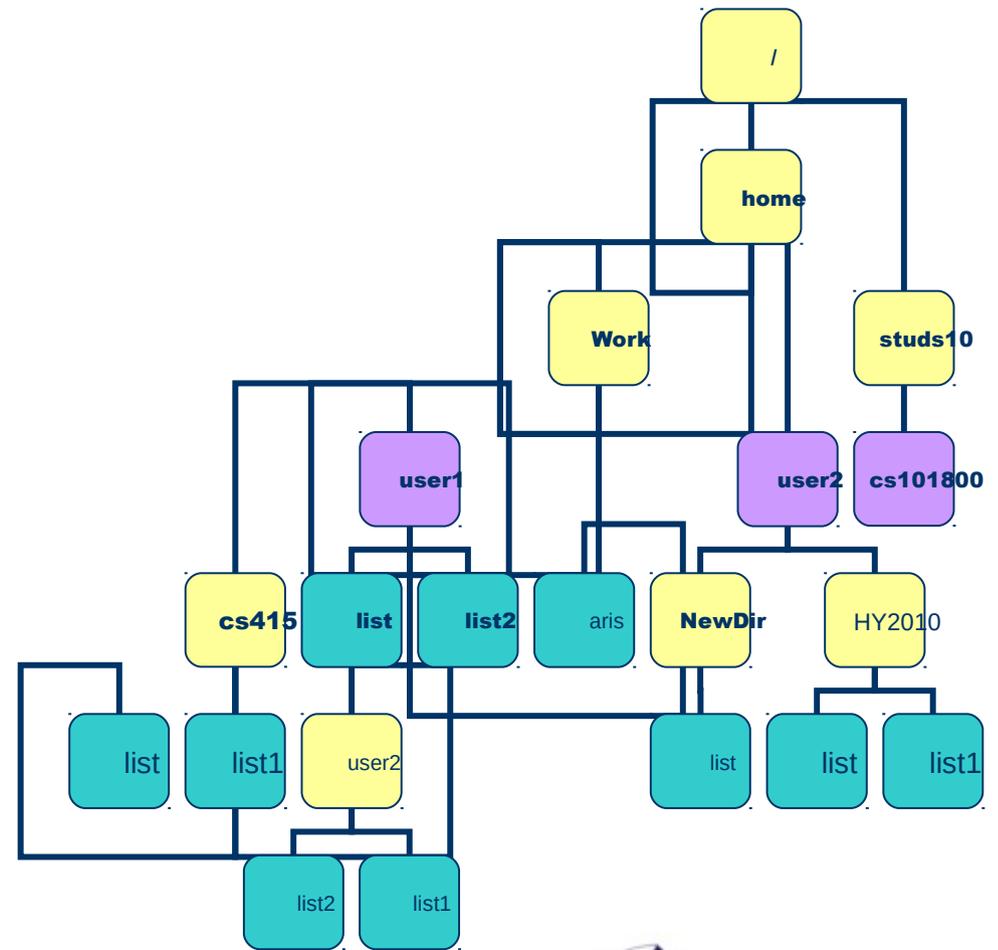
\$ mv list1 list2

\$ mv HY2010 cs415

\$ mv user2 cs415

\$ mv user2/list user2/list2

\$ mv user2/list aris



Μεταχαρακτήρες

- Ειδικοί χαρακτήρες με ειδικό νόημα

/ \ " ` * ; ? { } () [] ~ ! \$ < > | & #

- Χρησιμοποιούνται για να συντομεύουν τις εντολές και να διευκολύνουν το χρήστη

** Ταιριάζει μηδέν ή περισσότερους χαρακτήρες*

```
$ ls a*
```

Εκτύπωσε όλα τα αρχεία που ξεκινούν από «a»

```
$ ls a*z
```

Εκτύπωσε όλα τα αρχεία που ξεκινούν από «a» και τελειώνουν σε «z»

```
$ cp a* Dir1
```

Αντέγραψε όλα τα αρχεία που ξεκινούν από «a» στον κατάλογο Dir1

```
$ rm junk*
```

Διέγραψε όλα τα αρχεία που ξεκινούν από «junk»

Μεταχαρακτήρας «?»

- Ταιριάζει έναν οποιοδήποτε χαρακτήρα

```
$ ls a?
```

Εκτύπωσε όλα τα αρχεία με όνομα δυο χαρακτήρων που ξεκινούν από «a» (πχ. a1, a2, ab, aa...)

```
$ ls a?z
```

Εκτύπωσε όλα τα αρχεία με όνομα 3 χαρακτήρων ξεκινούν από «a» και τελειώνουν σε «z» (πχ. a1z, a2z, abz...)

```
$ cp a? Dir1
```

Αντέγραψε όλα τα αρχεία με όνομα 2 χαρακτήρων που ξεκινούν από «a» στον κατάλογο Dir1 (πχ. a1, a2, ab, aa)

```
$ rm junk*
```

Διέγραψε όλα τα αρχεία που ξεκινούν από «junk»

Μεταχαρακτήρες «[clist]»

- Ταιριάζει έναν οποιοδήποτε χαρακτήρα από τη λίστα clist. Το clist:
 - $[c_1, c_2, \dots, c_n]$: Ένας από τους χαρακτήρες c_i
 - $[c_1 c_2 \dots c_n]$: Ένας από τους χαρακτήρες c_i
 - $[c_1 - c_2]$: Ένας από τους χαρακτήρες ανάμεσα στο c_1 και στο c_2

```
$ ls a[abc]
```

Εμφάνισε τα αρχεία aa, ab, ac

```
$ ls a[abc,0-9]
```

Εμφάνισε τα αρχεία aa0, ab1, ac4 κλπ

```
$ cp a[a-z][0-9]  
Dir1
```

Αντέγραψε τα αρχεία aa0, az4, ac1, ab6

Μεταχαρακτήρες «[!]»

- Ταιριάζει έναν οποιοδήποτε χαρακτήρα ΕΚΤΟΣ από αυτούς που βρίσκονται τη λίστα clist.

```
$ ls a[!abc]
```

Εμφάνισε τα αρχεία ae, az, ak

```
$ ls a[!0-9]
```

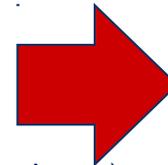
Εμφάνισε τα αρχεία aa, ab, ar κλπ

```
$ cp a[!0-9][!0-9]  
Dir1
```

Αντέγραψε τα αρχεία που δεν έχουν αριθμούς στον δεύτερο και τρίτο χαρακτήρα

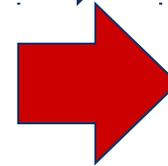
Συνδυασμός μεταχαρακτήρων

```
$ ls a?[123]
```



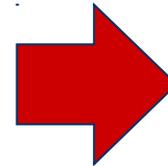
aa1, au3, az2

```
$ ls data[89][12]
```



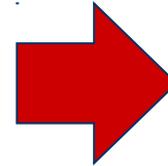
data81, data91, data82

```
$ ls mail?[xy]*
```



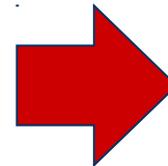
mailxx1234, mail8y

```
$ ls [a-z,A-z]*.c
```



arxeio.c, ask.c, Ask.c

```
$ ls [a-z,A-z]*.???
```



**arxeio.txt,
user1.exe, mano.doc**

Περιεχόμενα διάλεξης

- Προβολή περιεχομένων αρχείων
 - Εντολή cat
 - Εντολή more
 - Εντολή less
 - Εντολή head
 - Εντολή tail
- Πληροφορίες για αρχεία
 - Εντολή file
 - Εντολή wc
- Αναζήτηση σε αρχεία
 - Εντολή grep
 - Εντολή find

Εντολή cat

- Σύνταξη
 - `cat [-n] <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Ενώνει αρχεία και τυπώνει τα περιεχόμενά τους στην οθόνη
- Παράμετροι
 - `-n` Τυπώνει και τον αριθμό γραμμής
- Παραδείγματα
 - `cat file1`
 - `cat file1 file2 file3`
 - `cat -n file1`

Παραδείγματα cat

```
bash-2.05$ cat a.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
main()
{
    char line[30];
    FILE *fp;

    fp = fopen("all_words.txt", "r");

    while (fgets(line, 30, fp) != NULL)
    {
        if (strlen(line) <= 7)
        {
            printf("%s", line);
        }
    }
}
bash-2.05$
```

```
bash-2.05$ cat -n a.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  main()
5  {
6      char line[30];
7      FILE *fp;
8
9
10     fp = fopen("all_words.txt", "r");
11
12     while (fgets(line, 30, fp) != NULL)
13     {
14         if (strlen(line) <= 7)
15         {
16             printf("%s", line);
17         }
18     }
19
20 }
bash-2.05$
```

Παραδείγματα cat (2)

```
bash-2.05$ cat a.c file.txt
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
main()
{
    char line[30];
    FILE *fp;

    fp = fopen("all_words.txt", "r");

    while (fgets(line, 30, fp) != NULL)
    {
        if (strlen(line) <= 7)
        {
            printf("%s", line);
        }
    }
}
Ayto einai ena arxeio
keimenou. To mono pou periexei
einai keimeno!
bash-2.05$
```

Αρχείο a.c

Αρχείο file.txt

Εντολή more

- Σύνταξη
 - `more [-<αριθμός>] <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Προβάλλει τα περιεχόμενα του αρχείου στην οθόνη ανά σελίδα
- Παράμετροι
 - `-<αριθμός>` Κάθε σελίδα αποτελείται από <αριθμός> γραμμές
- Χειρισμός
 - Με το πλήκτρο SPACE αλλάζει σελίδα-σελίδα
 - Με το πλήκτρο ENTER αλλάζει γραμμή-γραμμή
 - Με το πλήκτρο «q» επιστροφή στο κέλυφος
 - ΔΕΝ πηγαίνω σε προηγούμενη σελίδα
- Παραδείγματα
 - `more file1`
 - `more -10 file1`

Παράδειγμα more

```
bash-2.05$ more ask1.c
#include "ask1.h"

FILE *fp;

void SaveCanvas()
{
    rectangle rect;
    point dest_corner={0,0};

    ScreenCanvas=SRGP_inquireActiveCanvas();
    TempCanvas=SRGP_createCanvas(WIN_X_SIZE,WIN_Y_SIZE);
    SRGP_useCanvas(TempCanvas);

    rect.bottom_left.x=0;
    rect.bottom_left.y=0;
    rect.top_right.x=WIN_X_SIZE;
    rect.top_right.y=WIN_Y_SIZE;

    SRGP_copyPixel(ScreenCanvas,rect,dest_corner);
    SRGP_useCanvas(ScreenCanvas);
}
--More-- (3%)
```

Μια σελίδα



Ε
Π
Α



Εντολή less

- Σύνταξη
 - `less <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Προβάλλει τα περιεχόμενα του αρχείου στην οθόνη ανά σελίδα, αλλά επιτρέπει και κίνηση στις προς τα πίσω σελίδες/γραμμές.
- Χειρισμός
 - Με το πλήκτρο SPACE αλλάζει σελίδα-σελίδα προς τα εμπρός
 - Με το πλήκτρο «b» αλλάζει σελίδα-σελίδα προς τα πίσω
 - Με το πλήκτρο ENTER αλλάζει γραμμή-γραμμή
 - Με το πλήκτρο «y» αλλάζει γραμμή-γραμμή προς τα πίσω
 - Με το πλήκτρο «q» επιστροφή στο κέλυφος
- Παραδείγματα
 - `less file1`
 - `less file1 file2`

Εντολή head

- Σύνταξη
 - `head [-<αριθμός>] [-n <N>] [-c <C>] <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Τυπώνει τις 10 πρώτες γραμμές ενός αρχείου
- Παράμετροι
 - `-<αριθμός>` Τυπώνει τις <αριθμός> πρώτες γραμμές
 - `-n <N>` Τυπώνει τις <N> πρώτες γραμμές
 - `-c <C>` Τυπώνει τα <C> πρώτα bytes
- Παραδείγματα
 - `head file1`
 - `head -20 file1`
 - `head -n 20 file1`
 - `head -c 100 file1`

Παράδειγμα head

```
user1@feanor:~$ head astar.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

#define N 5

int board[N][N] = {
{1, 1, 1, 1, 2},
{1, 2, 2, 2, 2},
{3, 3, 4, 4, 3},
user1@feanor:~$
```

```
user1@feanor:~$ head -c 100 astar.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

#define N 5

int board[N][N] = {
{1, 1, 1,user1@feanor:~$
```

```
user1@feanor:~$ head -n 20 astar.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

#define N 5

int board[N][N] = {
{1, 1, 1, 1, 2},
{1, 2, 2, 2, 2},
{3, 3, 4, 4, 3},
{1, 1, 4, 3, 3},
{4, 1, 1, 1, 1}
};

typedef struct prob_list
{
    struct prob_list *parent;
    struct prob_list *next;
    int x, y;
user1@feanor:~$
```



Εντολή tail

- Σύνταξη
 - `tail [-<αριθμός>] [-n <N>] [-c <C>] <file>`
- Περιγραφή
 - Τυπώνει τις 10 τελευταίες γραμμές ενός αρχείου
- Παράμετροι
 - `-<αριθμός>` Τυπώνει τις <αριθμός> τελευταίες γραμμές
 - `-n <N>` Τυπώνει τις <N> τελευταίες γραμμές
 - `-c <C>` Τυπώνει τα <C> τελευταία bytes
- Παραδείγματα
 - `tail file1`
 - `tail -n 20 file1`
 - `tail -c 100 file1`

Παράδειγμα tail

```
user1@feanor:~$ tail astar.c
user1@feanor:~$ tail astar.c
    tmp->F = tmp->h + tmp->g;
    metopo = tmp;
    super_metopo = tmp;

    cc = astar();

    printf("Synolika dimiourgi8ikan
%i paidia \n", cc);
}
user1@feanor:~$
```

```
user1@feanor:~$ tail -c 50 astar.c
f("Synolika dimiourgi8ikan %i paidia \n",
cc);
}
user1@feanor:~$
```

```
user1@feanor:~$ tail -n 20 astar.c
    final_state->parent = NULL;

    tmp = (LIST *) malloc(sizeof(LIST));
    tmp->x = 1-1;
    tmp->y = 4-1;
    tmp->next = NULL;
    tmp->parent = NULL;
    tmp->g = 0.0;
    tmp->h = state_evaluation(tmp);

    tmp->F = tmp->h + tmp->g;
    metopo = tmp;
    super_metopo = tmp;

    cc = astar();

    printf("Synolika dimiourgi8ikan %i paidia
\n", cc);
}
user1@feanor:~$
user1@feanor:~$
```



Εντολή file

- Σύνταξη
 - `file [-f filename] <file>`
- Περιγραφή
 - Τυπώνει τον τύπο του αρχείου.
- Παράμετροι
 - `-f filename` Εξετάζει ένα προς ένα τα αρχεία που βρίσκονται στο αρχείο filename
- Παραδείγματα
 - `file file.txt`
file.txt: ascii text
 - `file fuzzy.zip`
fuzzy.zip: ZIP archive
 - `file Java`
Java: directory

Εντολή wc

- Σύνταξη
 - `wc [-l] [-c] [-w] <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Μετράει χαρακτήρες, λέξεις και γραμμές των αρχείων
- Παράμετροι
 - **-c** Αριθμός bytes=χαρακτήρες
 - **-w** Αριθμός λέξεων
 - **-l** Αριθμός γραμμών
- Παραδείγματα
 - `wc -l file1`
 - `wc -cw file1`
 - `wc file1`

Παράδειγμα wc

```
user1@feanor:~$ wc -l astar.c
357 astar.c
user1@feanor:~$
```

```
user1@feanor:~$ wc astar.c
 357  786 6384 astar.c
user1@feanor:~$
```

```
user1@feanor:~$ wc -c astar.c
6384 astar.c
user1@feanor:~$
```

Εντολή grep

- Σύνταξη
 - `grep <pattern> <file> . . .`
- Περιγραφή
 - Αναζητά στο αρχείο <file> γραμμές που να περιέχουν το <pattern>
- Χρήση
 - Το <pattern> μπορεί να είναι μια λέξη
 - Το <pattern> μπορεί να είναι μια πρόταση σε “...”
 - Το <pattern> μπορεί να είναι μια κανονική έκφραση
- Παραδείγματα
 - `grep whil ask1.c`
 - `grep "a = 1" file1`
 - `grep "[a,b]" file1`

Κανονικές εκφράσεις στην grep

- “.” Ταιριάζει έναν οποιοδήποτε χαρακτήρα
- “[c₁, c₂, ...c_n]” Ταιριάζει έναν από τους χαρακτήρες c₁, c₂, ..., c_n
- “[^c₁, c₂, ...c_n]” Ταιριάζει έναν από τους χαρακτήρες ΕΚΤΟΣ από c₁, c₂, ..., c_n
- “[c₁-c₂]” Ταιριάζει έναν από τους χαρακτήρες c₁ έως c₂
- “\” Χαρακτήρας διαφυγής, ότι έπεται είναι κυριολεκτικό
- “^” Ταιριάζει την αρχή της γραμμής
- “expr1 \| expr2” Ταιριάζει είτε τη μια, είτε την άλλη έκφραση

Παραδείγματα grep

- Αρχείο εισόδου ένας μεγάλος κώδικας σε C (1017 γραμμές)

```
$ grep if grafika.c
```

```
user1@feanor:~$ grep if grafika.c
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "red", &color[0], &color[0]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "green", &color[1], &color[1]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "blue", &color[2], &color[2]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "yellow", &color[3], &color[3]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "orange", &color[4], &color[4]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "black", &color[5], &color[5]))
...
if ((getButtonClick (colorBtn[i], xM, yM)) == 1)
    if (colorPalletIsVisible == 0)
        if (report.xbutton.button == Button3)
            case MotionNotify:
                if (brushMode == 1)
                    // Elegxoume me th Button1Mask, an to MotionNotifyEvent exei proklh8ei
                    if ((report.xbutton.state & Button1Mask) != 0){
user1@feanor:~$
```

Παραδείγματα grep

```
$ grep "^ if" grafika.c
```

Στην αρχή της γραμμής δύο κενά και μετά if

```
user1@feanor:~$ grep "^ if" grafika.c
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "red", &color[0], &color[0]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "green", &color[1], &color[1]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "blue", &color[2], &color[2]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "yellow", &color[3], &color[3]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "orange", &color[4], &color[4]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "black", &color[5], &color[5]))
if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "salmon", &color[6], &color[6]))
...
if (bx - colorMoveX >= btn.x && bx - colorMoveX <= btn.x + btn.width)
if (!(size_hints = XAllocSizeHints ())) ||
if ((display = XOpenDisplay (display_name)) == NULL)
if (XStringListToTextProperty (&window_name, 1, &windowName) == 0)
if (XStringListToTextProperty (&icon_name1, 1, &iconName1) == 0)
if (XStringListToTextProperty (&icon_name2, 1, &iconName2) == 0)
if (XStringListToTextProperty (&icon_name3, 1, &iconName3) == 0)
if ((font_info = XLoadQueryFont (display, "9x15")) == NULL)
user1@feanor:~$
```

Παραδείγματα grep

`$ grep "while\\|for" grafika.c` Γραμμές που περιέχουν είτε while, είτε for

```
user1@feanor:~$ grep "while|for" grafika.c
Colormap colorMap;          /* color map to use for allocating colors. */
XColor color[16];           /* used for allocation of the given color map
for (i = 0; i < 16; i++)
for (i = 0; i < 16; i++)
/* Allocate memory for our structures */
/* Set hints for window manager before mapping window */
fprintf(stderr, "%s: structure allocation for windowName failed.\n",
fprintf(stderr, "%s: structure allocation for iconName failed.\n",
...
        while (1)
            while (1)
                while (1)
                    while (1)
                        for (i = 0; i < 16; i++)
                            // diaforo tou mhdenos tote mporei na zografisei me th bourtsa
user1@feanor:~$
```

Παραδείγματα grep

```
$ grep "[0-9].[0-9]" grafika.c
```

Βρες αριθμός χαρακτήρας αριθμός

```
user1@feanor:~$ grep "[0-9].[0-9]" grafika.c
GRAFIKA 2008
char *icon_name1 = "Giorgos Baggelhs : AM 865";
char *icon_name2 = " 1h Askhsh Grafika 2008 ";
    XMoveWindow (display, colorPallet, width - 100, height);
strcpy (equBtn.caption, "y=500/x");
x = y = 100;
/* Load a font called "9x15" */
if ((font_info = XLoadQueryFont (display, "9x15")) == NULL)
    fprintf (stderr, "%s: cannot open 9x15 font.\n", appname);
static char *message = "Giorgos Baggelhs : AM 865";
static char *message1 = " 1h Askhsh Grafika 2008 ";
    for (timer = 0; timer < 200000000; timer++)
        printf ("LINE CLICKGO1111!!\n");
        printf ("ARC CLICKGO1111!!\n");
        labs (yM2 - yM), 0, 360 * 64);
user1@feanor:~$
```

Παραδείγματα grep

```
$ grep "[0-9]\.[0-9]" grafika.c
```

```
user1@feanor:~$ grep "[0-9]\.[0-9]" grafika.c  
user1@feanor:~$
```

Παραδείγματα grep

```
grep "[a,b]*)" grafika.c
```

```
user1@feanor:~$ grep "[a,b]*)" grafika.c
if (b.btnState == PRESSED)
if (b.btnType == EMPTY)
    if (b.caption[0] != ' ')
        strlen (b.caption));
    metablhto (analoga) me tis diastaseis ths
    to xroma pou 8a exoun (an exoun)
strcpy (arcBtn.caption, "ARC");
strcpy (brushBtn.caption, "BRUSH");
draw_button (arcBtn, menuBar, gc);
draw_button (brushBtn, menuBar, gc);
if ((btn.isColorBtn >= 0) && (colorPalletIsVisible == 1))
if (bx - colorMoveX >= btn.x && bx - colorMoveX <= btn.x + btn.width)
    if (by >= btn.y && by <= btn.y + btn.height)
        else if ((getButtonClick (arcBtn, xM, yM)) == 1)
        else if ((getButtonClick (brushBtn, xM, yM)) == 1)
            if (brushMode == 1)
user1@feanor:~$
```

Παραδείγματα grep

```
grep "([^(]*)" grafika.c
```

```
user1@feanor:~$ grep "([^(]*)" grafika.c
void init_color ();
void init_Pallets (GC gc);
void init_buttons ();
void reset_button_state(GC gc);
void draw_button (Button btn, Window win, GC gc);
void set_button_paddings ();
void draw_all_buttons (GC gc);
int getButtonClick (Button btn, int bx, int by);
init_color ()
    if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "red", &color[0], &color[0]))
        exit (1);
    if (!XAllocNamedColor (display, colorMap, "green", &color[1], &color[1]))
        exit (1);
...
    Button1Mask);
                                printf(" TEST : %d\n", report.xbutton.state & Button1Mask);
                                // apo ton Aristero klik. Duadiko KAI (AND) kai an to
apotelesma einai
    if ((report.xbutton.state & Button1Mask) != 0){
        XSetForeground (display, gc, currentColor.pixel);
        XFillRectangle (display, win, gc, xM, yM, 3, 3);
```

Παραδείγματα grep

```
grep "if ([^()]*)" grafika.c
```

```
user1@feanor:~$ grep "if ([^()]*)" grafika.c
if (colorPalletIsVisible == 1)
if (b.btnState == PRESSED)
if (b.btnType == EMPTY)
    if (b.caption[0] != ' ')
if (bx - colorMoveX >= btn.x && bx - colorMoveX <= btn.x + btn.width)
    if (by >= btn.y && by <= btn.y + btn.height)
        if (report.xexpose.count != 0)
            if (splashScreen)
                if (keysym == 'x' || keysym == 'X')
                    if (splashScreen)
                        if (report.type == ButtonPress)
                            if (report.type == ButtonPress)
                                if (report.type == ButtonPress)
                                    if (report.type == ButtonPress)
                                        if (report.type == ButtonPress)
                                            if (colorPalletIsVisible == 1)
                                                if (colorPalletIsVisible == 0)
                                                    if (report.xbutton.button == Button3)
                                                        if (brushMode == 1)
user1@feanor:~$
```

Η εντολή find

Με την εντολή **find** εντοπίζει κανείς αρχεία ακόμη και εάν δεν γνωρίζει το πλήρες όνομά τους. Συνήθης σύνταξη :

```
$ find <startdir> -name "*.f" -print
```

- **startdir** Κατάλογος αφετηρίας της έρευνας
- **-name "*.f"**
- Η έρευνα γίνεται για όλα τα αρχεία που το όνομά τους τελειώνει σε **.f**
- **-print** Εντέλει την εκτύπωση του πλήρους ονόματος κάθε εντοπιζόμενου αρχείου

Παράδειγμα

```
$ find /usr -name "v*.h" -print
```

Η παραπάνω εντολή δημιουργεί μιά λίστα με όλα τα αρχεία που το όνομά τους αρχίζει από **v** και τελειώνει σε **.h** και ευρίσκονται είτε στο **/usr** είτε σε περιεχόμενο υποκατάλογο. Μια πιθανή έξοδος μπορεί να έχει την μορφή:

```
/usr/spool/src/vlimit.h  
/usr/include/sys/var.h  
/usr/home/csst9801/van.h
```

find . . .

- Η εντολή **find** έχει πολλές παραμέτρους με τις οποίες μπορεί να συνταχθεί.
- Η πλήρης περιγραφή υπάρχει στο εγχειρίδιο του Linux (**Linux manual**).
- Επίσης η εντολή: **man find** δίνει χρήσιμες πληροφορίες.

Παραδείγματα find

- `find . -name "ask1.c" -print`
 - Βρες ξεκινώντας από τον τρέχοντα κατάλογο ένα αρχείο με το όνομα "ask1.c" και τύπωσε το μονοπάτι προς αυτό
- `find . -name "*.c" -exec cat '{}' \;`
 - Βρες ξεκινώντας από τον τρέχοντα κατάλογο όλα τα αρχεία που τελειώνουν σε ".c" και τύπωσε τα περιεχόμενά τους στο τερματικό
- `find . -name "*.c" -exec grep "if" '{}' \; -print`
 - Βρες ξεκινώντας από τον τρέχοντα κατάλογο όλα τα αρχεία που τελειώνουν σε ".c" και εκτέλεσε σε κάθε ένα από αυτά την εντολή `grep "if"`. Επίσης για κάθε αποτέλεσμα τύπωσε και το μονοπάτι