

1. Δημιουργία νέου shapefile (Layer->Create Layer->New Shapefile Layer)

2. Ενναλακτικά Γραμμή εργαλείων->επιλογή εικονιζόμενου εικονιδίου



 Ορισμός τύπου δεδομένων (πολύγωνα, γραμμές, σημεία), προβολικού και attributes

O Poi	nt	• Line			O Polygo	n
encod	ding	System				
elected	CRS (EPSG	:2100, GGRS87 /	Gree	(Grid)		
lew at	tribute		(51 <i>869)</i>			
Name						
Гуре	Whole nur	nber				
Width	10	Prec	ision			
				Add to	o attributes lis	t
Name	ca nac	Туре		Width	Pre	cision
Name		Type		Width 10	Pre	ecision
length	1	Integer		10		
			*****	5] [4]
•						

4. Επιλογή snapping options



5. Ορισμός snapping options για snap (τύπος και απόσταση)

🌾 Snappir	ng options	and the second second	
Snapping n	node Current layer	·	
Snap to	Off	•	
Tolerance	0.00000 🗘	map units 🔹	
Enable	e topological editing	Enable snapping on intersection	OK Cancel Apply

6. Μετά την προσθήκη αρχείου raster επιλέγουμε εικονίδιο toogle editing για εκκίνηση ψηφιοποίησης



7. Ακολούθως έναρξη ψηφιοποίησης με το αντίστοιχο εικονίδιο

🏑 QGIS	2.8.1-	Wien	1.00															
Project	Edit	View	Layer	Settings	Plugins	Vector	Raster	Database	Web	Pro	cessing	Help						
				-) R	R	ŝ		D D	Þ	53	\mathbb{Q}		R	P	2	Q	$\widehat{\mathbb{Q}}_{\lambda}$	- 5
Ì //.	1	₿		7	Ô	≥8 [ñ	abc	ab	(ab)	(abc)	abc	(abc)	abd		M		W
			Add	Feature	C	C	# %		Σ						A			

8. Με αριστερό κλικ προσθέτουμε segments και με δεξί τελειώνουμε το χωρικό μας χαρακτηριστικό



9. Μόλις κάνουμε δεξί κλικ, μας εμφανίζει ένα πλαίσιο όπου μπορούμε να καταχωρήσουμε τα περιγραφικά δεδομένα του χαρακτηριστικού μας

id	14	63
length	NULL	

10. Για τροποποίηση χαρακτηριστικού, επιλέγουμε το node tool



11. Μετακινούμε τον κόμβο που θέλουμε



12. Για οριστική αποθήκευση επιλέγουμε το αντίστοιχο εικονίδιο

